

Portugal 2,99€

PLAY

m a

» **REPORTAJE**

PS3

¡Última hora sobre la nueva consola de Sony!

» **REPORTAJE**

PRO EVOLUTION SOCCER 6

Descubre antes que nadie las novedades del nuevo **PES**

» **COMPARATIVA**

AVENTURAS DE ACCIÓN

God of War, Tomb Raider Legend, POP3, Shadow of the Colossus...

SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2



¡GUÍA ESPECIAL!

Commandos Strike Force

¡Guárdala en la caja del juego!

¡DESCUENTO SEGURO!

AHÓRRATE 5 EUROS

EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.81

- TOMB RAIDER LEGEND PSP
- MONSTER HUNTER FREEDOM PSP
- HITMAN: BLOOD MONEY PS2
- GUITAR HERO PS2
- URBAN CHAOS PS2

GUÍA DE COMPRAS
150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS



¡PRIMERA REVIEW!

Si no lo jugaste en PSP... ¡Ahora podrás disfrutarlo en PS2!

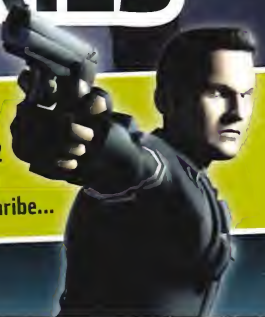
GTA LIBERTY CITY STORIES

GUÍAS Y TRUCOS

- El Código Da Vinci
- 24: The Game

LO MÁS NUEVO

- Syphon Filter Dark Mirror
- Forbidden Siren 2
- LocoRoco
- Super Dragon Ball Z
- Shinobido
- FlatOut 2
- Juiced Eliminator
- Piratas del Caribe...



PlayStation 2



© 2005 Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. "PlayStation 2" and "PS2" are registered trademarks or trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. in the U.S. and other countries. "PlayStation" and "PS" are registered trademarks or trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. in the U.S. and other countries. "Tourist Trophy" and "THE REAL RIDING SIMULATOR" are trademarks of Polyphony Digital Inc. in the U.S. and other countries. "HONDA" is a registered trademark of Honda Motor Co., Ltd. in the U.S. and other countries. "Polyphony Digital" is a registered trademark of Polyphony Digital Inc. in the U.S. and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.




Tourist Trophy
THE REAL RIDING SIMULATOR

FUSIÓN TOTAL.

De la mano de Polyphony Digital Inc., creadores de la saga Gran Turismo®, llega Tourist Trophy, el simulador real de motos.

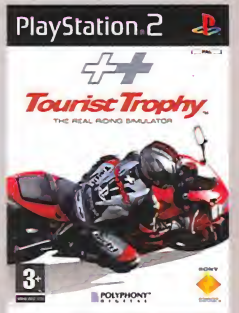
El nuevo sistema de control de Tourist Trophy te permite pilotar de forma única cada moto, controlando la posición y el peso de tu cuerpo para ofrecerte una sensación total de fusión entre hombre y máquina.

Velocidad real. Control real. Tourist Trophy: el simulador real de motos.

 POLYPHONY™
DIGITAL

touristtrophy.com

 3+
www.pegi.info





PÁGINA
22

■ **REPORTAJE PES 6.** Ya hemos probado la nueva versión del mejor simulador de fútbol para PS2. ¿Quieres conocer antes que nadie las novedades?



PÁGINA
64

■ **COMPARATIVA Aventuras.** Si te gustan los juegos que tienen acción, saltos, puzzles, investigación y hasta conducción, no te pierdas esta comparativa.



PÁGINA
96

■ **AVANCES Super Dragon Ball Z.** Goku y sus compañeros de batallas vuelven a PS2 con un juego de lucha mucho más técnico que los de la saga *Budokai*.

SUMARIO #90

Play
M A G A Z I N E

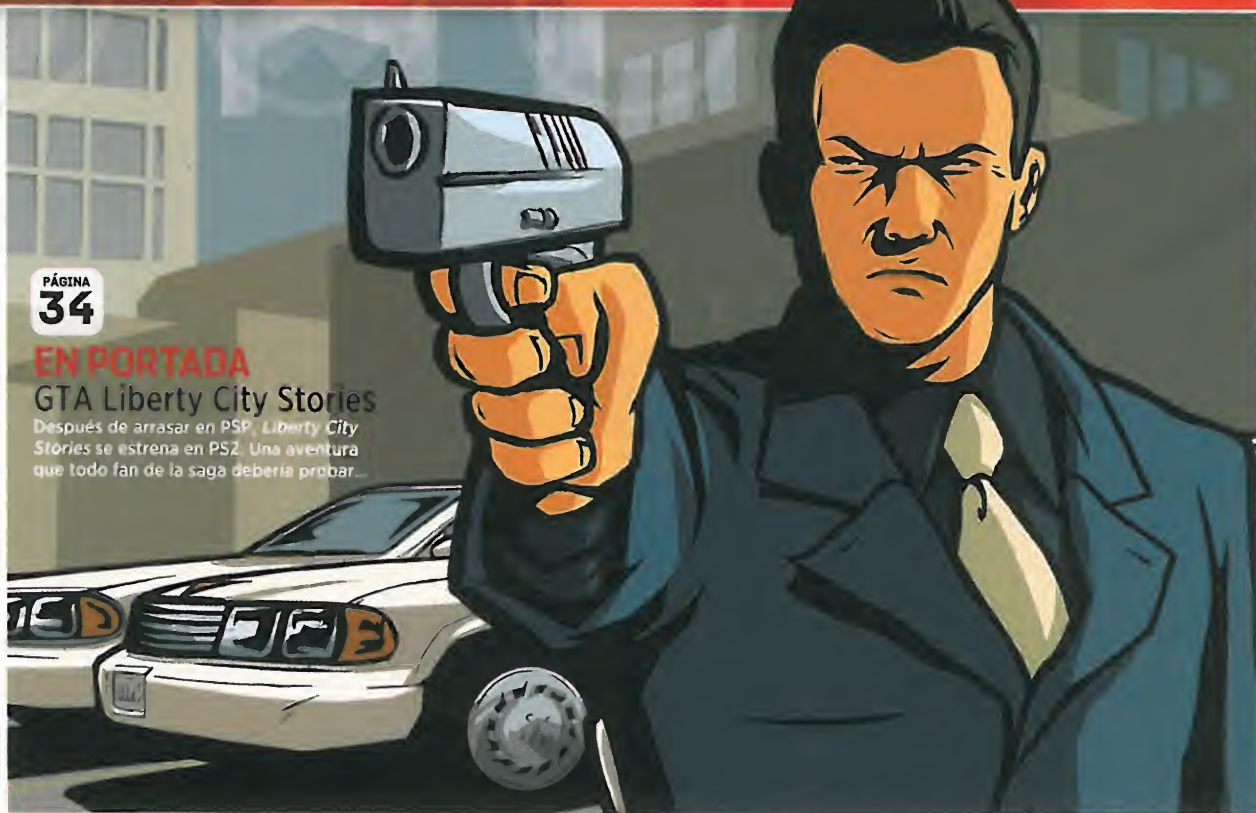
EDITORIAL VIDEOJUEGOS, ARTÍCULO DE LUJO

El tema de este mes está siendo el precio de PlayStation 3. Que si es cara, que si no se puede equiparar el dólar al euro por las buenas, que si es injusto que cueste aquí lo mismo que en Alemania (donde el nivel de vida es más alto)... No vamos a entrar en polémicas, pero sí nos gustaría decir algo: PS3 es tecnología punta y la tecnología cuesta dinero.

No nos entendáis mal. A nosotros también nos gustaría que PS3 fuera más barata, o que se tuviera en cuenta el nivel de vida para poner los precios, pero esas cosas no pasan. No pasan con las televisiones de plasma, ni con los coches, ni con los teléfonos móviles... Cuando se lanza una nueva tecnología al mercado siempre, siempre es cara. ¿No os acordáis de que PS2 costó 75.000 pesetas? Pues después de más de 5 años 600 euros no es tanto... ¿Cuánto costaban los primeros video DVD? ¿Cuánto cuestan ahora?

No hay que alarmarse ni llevarse las manos a la cabeza por el precio de la consola. Si no tenemos dinero en noviembre para comprar la máquina, ya lo tendremos en marzo, o en abril... A lo mejor para mayo baja de precio...

PS2 todavía tiene muchas, muchas alegrías que ofrecernos, con lo cual podemos esperar con total tranquilidad a que PS3 sea más asequible, o a que hayamos ahorrado lo suficiente. Para seguir disfrutando de buenos videojuegos no tenemos necesariamente que pasarnos ya, deprisa y corriendo, a la nueva generación. Cada uno que dé el salto cuando pueda. Eso sí, criticar a PS3 por ser un producto de ultimísima tecnología (sólo el reproductor de Blu-ray ya vale 600 euros) no nos parece justo. ○



PÁGINA
34

EN PORTADA GTA Liberty City Stories

Después de arrasar en PSP, *Liberty City Stories* se estrena en PS2. Una aventura que todo fan de la saga debería probar...

» **ACTUALIDAD** 04

» **REPORTAJES**
Todo sobre PS3 16



■ **PS3 plantea un montón de dudas...** ¿Quieres conocer las respuestas?

Pro Evolution Soccer 6 22

Los mejores juegos de lucha 26

» **NOVEDADES** 34
PS2

And 1 Streetball	60
Dynasty Warriors 5 Empires	40
El Señor de los Anillos: La Colección	52
FlatOut 2	46
Forbidden Siren 2	52
GTA Liberty City Stories	34
Micromachines V4	48
Pro Evolution Soccer 5 (Platinum)	50
Sensible Soccer 2006	60
Super Monkey Ball Adventure	44
Winback 2: Project Poseidon	46

PSP

LocoRoco	58
Practical Intelligence Quotient	60
Super Monkey Ball Adventure	44
Syphon Filter Dark Mirror	56
Talkman	60
World Tour Soccer 2	60
X-Treme Party	60

» **COMPARATIVA**

Aventura de Acción	64
» CONSULTORIO	70
» GUIA DE COMPRAS	74
» AVANCES	104
Def Jam Fight for New York	101
Juiced Eliminator	102
Piratas del Caribe El cofre del hombre muerto	100
Shinobido	98
Street Fighter Alpha Collection	99
Super Dragon Ball Z	96

» **GUIAS**

24: The Game	90
El Código Da Vinci	82

■ **Resuelve el misterio que oculta la obra de Da Vinci con este guía completa.**





CALL OF DUTY 3 PS3-PS2-PSP ACTIVISION SHOOT'EM UP SUBJETIVO OTOÑO

¡Es la guerra!

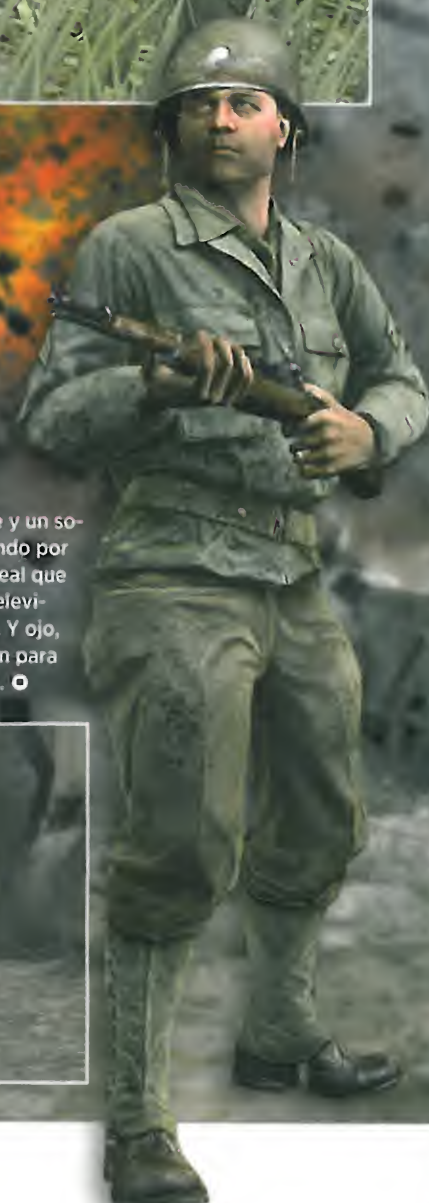
LA TERCERA ENTREGA DE **CALL OF DUTY** SITÚA EL CAMPO DE BATALLA EN PS3, PS2 Y PSP

La II Guerra Mundial da el salto a la nueva generación y al nuevo capítulo de la saga *Medal of Honor* le acompañará también *Call of Duty 3*, en el que viviremos la más real de las guerras.

Francia, 1944. El ejército aliado lanza una ofensiva sobre París para librar a Francia del yugo nazi y cambiar el curso de la guerra. Este argumento, tomado de la realidad, servirá de base a *Call of Duty 3*, una nueva entrega de la popular saga que, en su salto a PS3, promete sumergir

nos de lleno en una auténtica guerra. Y lo hará de muchas formas: una calidad gráfica alucinante, donde todo, desde los cascos que vuelen debido a las explosiones, hasta las texturas de ropas, armas o edificios, será tan real que no daremos crédito a nuestros ojos. También mostrará

una IA rival y aliada sorprendente y un sonido de explosiones y balas silbando por encima de nuestras cabezas tan real que nos hará agacharnos frente a la televisión. Lo dicho, la guerra más real. Y ojo, porque también habrá una versión para PSP que promete más acción aún. **O**





■ En su salto a PS3, *Call of Duty* nos promete la misma ambientación soberbia de las anteriores entregas, pero con apartado gráfico de infarto.



■ *Call of Duty* promete ser uno de los mejores y más reales juegos del catálogo de PS3: texturas, animaciones, ambientación...



■ A la hora de jugar disfrutaremos de una IA muy desarrollada, tanto de los soldados amigos, como de los enemigos.



■ *Call of Duty 3* nos sumergirá en la guerra más real y deberemos ayudar al ejército aliado a librar París de los nazis.

» CALL OF DUTY 3 EN PSP: UNA CONSOLA "GUERRERA"

Aunque aún no se han desvelado "oficialmente" los detalles de esta versión para la portátil de Sony, a juzgar por el aspecto de las pantallas vamos a poder vivir en ella uno de los mejores shooters subjetivos vistos hasta

el momento. Además, a su modo para un solo jugador también podrían acompañarle modos multijugador a través de Wi-Fi para echarnos unos "piques" con otros amigos. Y todo con una calidad excepcional. ●



EL TERMÓMETRO



↑ EL MANDO DE PS3

Porque su estética similar al Dual Shock 2 y sus opciones de detección de movimientos ha terminado por convencer a crítica, aficionados, compañías y desarrolladores.

↑ CAPCOM, POR LANZAR LA EDICIÓN ESPECIAL DE DMC3

Capcom se ha acordado de nosotros y lanzará en nuestro país la edición especial, a precio Platinum, de *Devil May Cry 3*, en la que podemos manejar al hermano de Dante, Vergil.

↑ TOMB RAIDER, POR ENTRAR EN EL GUINNESS

28 millones de copias en todo el mundo avalan el éxito de Lara Croft y sus aventuras, reconocida por los Premios Guinness como el "personaje de videojuegos de mayor éxito".



↓ LOS PRECIOS DE LAS PELÍCULAS UMD

A partir de ahora, cada película bajará a 10 euros y las novedades saldrán directamente a 12,99.

↓ LOS PERIFÉRICOS ANUNCIADOS PARA PSP

En marzo se habló de un GPS y una cámara EyeToy para PSP, pero en el E3 finalmente no se ha visto nada de nada. ¿Qué ha pasado con ellos?

↓ EL APOYO A PS2

A pesar de haberse visto bastantes títulos para la consola en el E3, no había ninguno que no se hubiese anunciado antes y no se ha presentado nada que vaya más allá de la primavera del 2007.



ULTIMA HORA

» EVENTO SONY

SE CELEBRÓ EL SONY GAMER'S DAY

Efectivamente, el evento organizado por Sony conjuntamente con la prensa especializada de toda España, se celebró el pasado 2 de junio en las oficinas de Sony. Allí, acudimos junto a los afortunados lectores de la revista ganadores del concurso organizado para estar presentes en el evento. Junto a ellos, disfrutamos de un divertido día en el que Sony nos invitó a participar en diversos concursos (con jugosos premios incluidos) con algunos de sus juegos estrella, como *SingStar* o *Tourist Trophy*, además de mostrarnos un avance de PS3 y de algunos de los juegos que nos esperan para PS2 y PSP. ●



■ Nuestro compañero David acompañó a y José Luis y Daniel, los lectores de PlayManía premiados.

» ACTUALIZACIÓN PSP

"FIRMWARE" 2.71 PARA PSP

En la página web www.yourpsp.com ya está disponible la nueva actualización del "firmware" de PSP, concretamente la 2.71. La principal novedad es que hace posible descargarse demos de juegos desde la red directamente a la Memory Stick, estando ya disponibles en la misma página las demos de *LocoRoco* y *Kazou* (un juego de puzzles). También incluye una versión mejorada del Location Free Player y soporte para TV portátil. ●

» ANUNCIO PSP

LOS NINJAS SE INFILTRAN EN PSP

Otra saga clásica debuta en PSP este mes. *Tenchu: Time of the Assassins* será el título de una aventura en el que volverán todos los personajes de la saga (Rikimaru, Ayame, Rin y Tesshu), y en el que cada uno tendrá su historia con sus propias misiones. Eso sí, sus principales armas seguirán siendo sus habilidades para el sigilo y la infiltración. El 23 de junio llegará a las tiendas de la mano de Sega. ●



MOTO GP PSP VELOCIDAD FINAL DE AÑO

La máxima cilindrada se hace portátil



EL CAMPEONATO DE MOTO GP LLEGARÁ A PSP

Tras muchos rumores, Namco Bandai ha confirmado que pronto su saga *Moto GP*, estandarte de la velocidad sobre dos ruedas en PS2, llegará a PSP. La versión para portátil será un emocionante arcade con la licencia del mundial 2005 de la máxima cilindrada. Incluirá 32 pilotos reales entre los que se han confirmado Valentino Rossi y Sete Gibernau, y 8 cir-

cuitos reales: Muguello, Donington, Estévil, Brno, Sachsenring y los tres españoles, Jerez, Catalunya y Valencia. Entre sus 8 modos de juego destacarán el modo Campeonato y las carreras Wi-Fi para hasta 8 jugadores simultáneos. De momento, no hay fecha de lanzamiento confirmada. ●



■ El mítico juego ofrecerá carreras arcade en el mundial de Moto GP de 2005.

RESERVOIR DOGS PS2 ACCIÓN OTOÑO

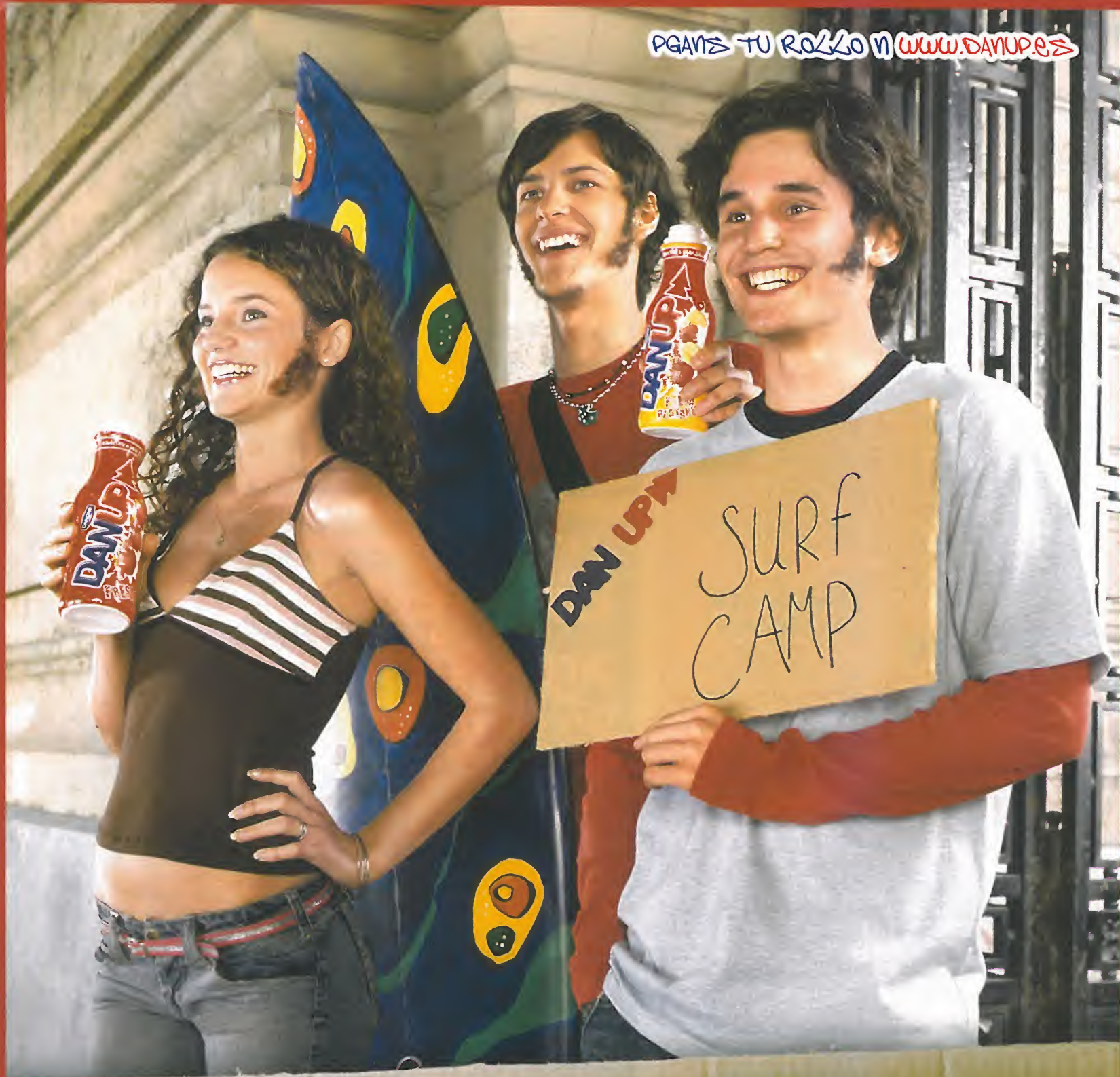
Ladrones sin escrúpulos

LA CRUDEZA Y EMOCIÓN DE "RESERVOIR DOGS" EN UN JUEGO

La película de culto "Reservoir Dogs", dirigida en 1992 por Tarantino, llegará este otoño a PS2 convertida en un intenso juego de acción. Manejaremos a los seis integrantes de una banda de ladrones en fases que narrarán un salvaje atraco desde el punto de vista de cada uno. Una aventura sólo para adultos que, además, aclarará algunos puntos oscuros de la película. ●



PGAME TU ROLLO EN WWW.DANUP.ES



Este verano con Dan'Up
tú y dos colegas
podéis viajar x la patilla.

Conéctate a www.danup.es
¡Entérate!



ARE YOU UP?

Patrocinado x Viajar.com

EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO PSP

FELIZ COMO UNA LOMBRIZ



Que una lombriz vestida con un traje alienígena protagonice un juego es algo absurdo pero también divertido, como demostraron en los 90 los juegos de *Earthworm Jim* en las consolas de 16 bits. Y este delirante héroe renacerá en PSP con un título que recuperará el desarrollo plataformero en 2D y el humor que le hicieron triunfar, y que será espectacular gracias a sus gráficos 3D. Llegará este año. ●

PRUEBAS PS2

GRAN TURISMO EN LA RED

El 1 de julio comenzarán en Japón las pruebas de la versión Online de *GT4* para PS2. 5000 jugadores probarán sus modos Time Attack y Versus Racing en red, además de un sistema de Chat. Sony prepara así el modo Online de los futuros GT de PS3, pero no ha confirmado que vaya a lanzar un *GT4 Online* para PS2. Os informaremos de las novedades al respecto. ●



NOVEDAD PS2

MÁS SINGSTAR

En agosto llegará al Reino Unido *Singstar Anthems*, nueva edición del "superkaraoke" que mezclará clásicos del pop y el rock con "hits" de divas disco. Sus 20 canciones estarán en inglés, pero puede que Sony lo comercialice en nuestro país como hizo con *Singstar 80's*. ¿Cantaremos aquí los temas de Queen, Cher o Bananarama? ●

IMAGEN FIFA

UN GOLEADOR PARA EL FIFA

David Villa, el goleador del Valencia C.F., será la imagen de *FIFA 2007*. Así responde EA al fichaje de Cesc por el PES6. ●



PERIFÉRICO

JUEGA MEJOR A TEKKEN DR

Muchos los fans de la lucha opinan que los juegos del género no tienen un control óptimo en PSP. Por ello, Namco Bandai va a incluir en la versión japonesa del esperado *Tekken Dark Resurrection* una cruceta que se superpone a la de consola y que facilita la ejecución de las diagonales. El juego sale en septiembre en Europa, aunque no se ha confirmado si llevará esta cruceta. ●

ANUNCIO

PERDIDOS EN LA CONSOLA

"Perdidos", una de las mejores series de televisión de los últimos años, saltará a las consolas. Ubisoft convertirá en videojuego las aventuras del grupo de supervivientes a un accidente aéreo en una isla que guarda terribles misterios. De momento nada se sabe del desarrollo o fecha de salida del juego. ●

NOVEDAD PS2

PAC-MAN EL PILOTO

Otro personaje mítico se pasa a la velocidad. En *Pac-Man World Rally* para PS2 y PSP el famoso "comecocos" disputará las carreras de karts más veloces, enfrentándose a amigos como Ms. Pac-man y a personajes de otros juegos de Namco-Bandai como el Príncipe de *Katamary Damacy*. Y todo usando "items" contra los rivales. Lo jugaremos este verano. ●



WEB OFICIAL

PLAYSTATION 3 YA TIENE WEB

En 5 meses comenzará una nueva era con el lanzamiento de PS3, y en internet ya hay un adelanto del futuro: la recién nacida página oficial europea de la consola. En ella te enteras en castellano de todo lo referente de la nueva máquina: sus capacidades, sus juegos, su lanzamiento... La dirección es: <http://eu.playstation.com/ps3>. ●

GUITAROO MAN LIVES! PSP MUSICAL NOVIEMBRE EN USA

Guitarras contra el mal

UN CLÁSICO MUSICAL RENACE EN PSP

Hace ya 4 años salió en España *Guitaroo Man*, un magnífico juego musical para PS2 que no terminó de cuajar. Parece que el éxito fue mayor en Estados Unidos, donde van a tener ocasión de volver a disfrutarlo, esta vez en una versión portátil mejorada. El protagonista

de *Guitaroo Man Lives!*, será un superhéroe que hará frente al mal tocando su guitarra al ritmo del mejor rock. Además contará con modos para dos jugadores. Ojalá llegue a Europa... ●



SPY HUNTER PS2 ACCIÓN/CONDUCCIÓN 2006

Conviértete en el agente más veloz

SPY HUNTER CONTARÁ CON UNA PELÍCULA Y ADAPTACIÓN CONSOLERA



Hasta el 2007 no podremos disfrutar de la versión pelicular de *Spy Hunter*, un clásico de los 80 en el que manejábamos un veloz coche armado de los más sorprendentes gadgets. Eso sí, este verano se pondrá a la venta la versión jugable de la peli y podremos ponernos a los mandos del veloz Interceptor para detener a la corporación NOSTRA. Y por primera vez en la saga, vamos a salir del vehículo y protagonizar fases de acción y disparos. Además, el héroe del juego lucirá el rostro de Dwayne "La Roca" Johnson, famoso actor protagonista de "El Rey Escorpión" o "Doom". ●



■ Manejaremos el veloz Interceptor, un sofisticado vehículo capaz de convertirse también en moto.

■ Saldremos del coche, por primera vez en la saga, para disfrutar de numerosas fases llenas de tiros y acción.

AL MANDO. BAJO CONTROL. DESPLIEGA TODA LA ACCION.



5/5

"Field Commander es el mejor juego que he jugado en PSP hasta la fecha"

Tom Byron, Jefe Editor

Official US PlayStation Magazine.

TODA LA ESTRATEGIA DE COMBATE MILITAR EN LA PALMA DE TU MANO.

★ ★ ★
FIELD ★ ★ ★
COMMANDER



Guerra abierta en el modo multijugador. Destroza a tu enemigo en cualquier parte del mundo o sentado junto a ti.



Convierte el campo de batalla en una victoria a lo largo de 30 misiones en 3D en el modo individual.



PROXIMAMENTE

ALISTATE EN

WWW.FIELDCOMMANDERGAME.COM



UBISOFT®

© 2005 Sony Online Entertainment Inc. SOE and the SOE logo are registered trademarks and Field Commander is a trademark of Sony Online Entertainment Inc. All rights reserved. PSP and the "PSP" logo are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Memory Stick Duo™ may be required (sold separately). The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. All rights reserved.

HEMOS OÍDO QUE...

...PlayStation 3 en España, sólo en versión cara.

El día del lanzamiento de PS3, el 17 de noviembre, sólo llegará a España el modelo caro, que por 599 euros incluye un disco duro de 60 Gigas y todos los puertos de comunicación (Wi-Fi, HDMI...). Sony no organizará una campaña de reservas como hizo con PS2. Esta vez habrá que reservarla en los comercios.

...Siren 3 saldrá en PS3.

Sony está preparando la tercera parte de su inquietante "Survival Horror" *Forbidden Siren* (de cuya segunda entrega podéis leer un análisis este número). Sólo se ha confirmado que será para PlayStation 3.

...Pronto se anunciará un nuevo *Dragon Quest*.

Square Enix revelará en el próximo número del magazine nipón "Shonen Jump" un nuevo juego de su saga *Dragon Quest*. La única pista es una imagen que muestra una letra "J". Nintendo DS y PS3 son las plataformas candidatas.

...Crysis podría llegar a PlayStation 3.

Es el juego de PC más esperado y sus creadores, los alemanes Crytek, buscan profesionales para un proyecto de PS3, así que rumores sobre una posible conversión de *Crysis* se han disparado.



JAWS UNLEASHED PS2 ACCIÓN VERANO

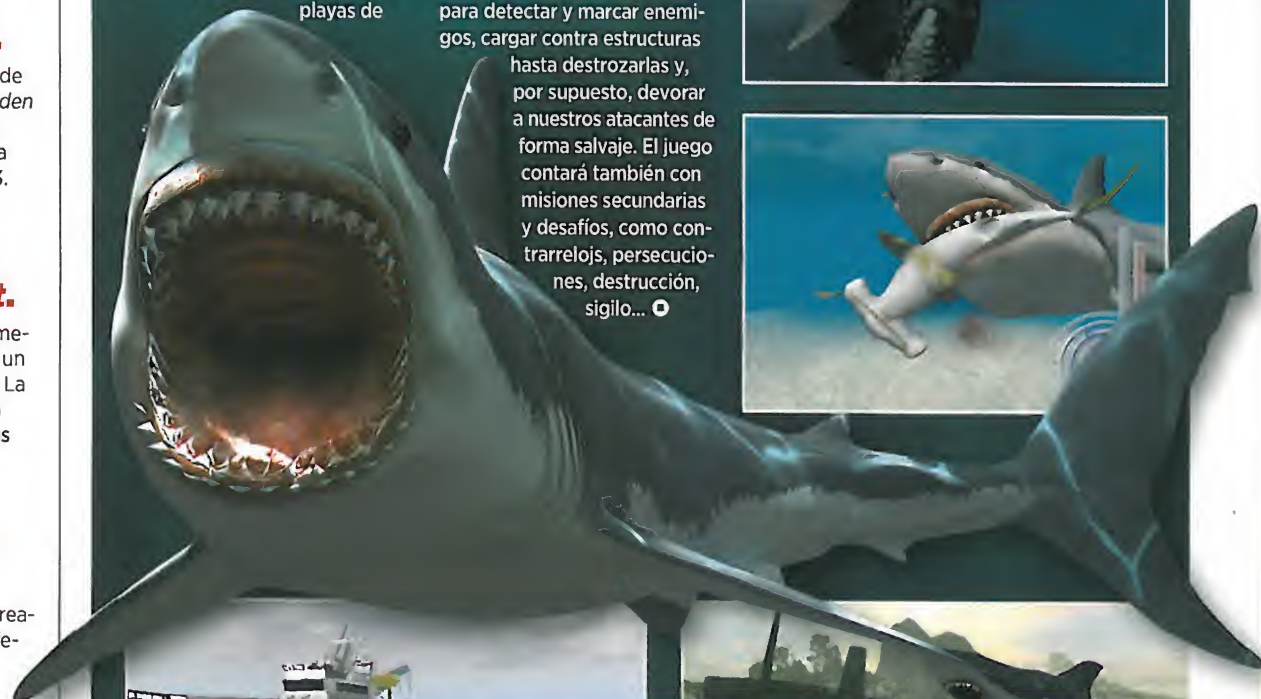
Te comerás a los bañistas

CONVIÉRTETE EN EL TIBURÓN MÁS FAMOSO DEL CINE

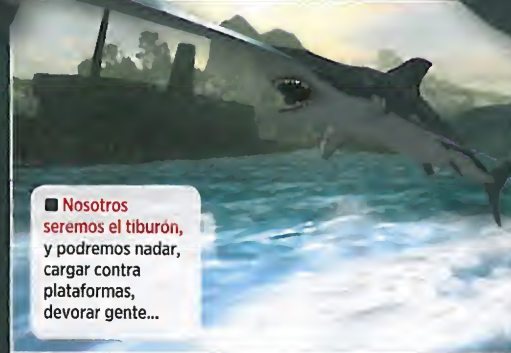
Juegos basados en pelis hay muchos, pero pocos nos permiten manejar al "malo". Este es el caso de *Jaws Unleashed*, un juego basado en la película "Tiburón" y en el que asumiremos el papel de un enorme escualo blanco dispuesto a asolar las playas de

Amity Island. Con este planteamiento, los creadores de *Ecco the Dolphin* nos retan a escapar de los ataques de un cazatiburones y los intentos de un biólogo marino por capturarnos. Para ello, habrá que nadar rápido, usar una visión especial para detectar y marcar enemigos, cargar contra estructuras

hasta destrozarlas y, por supuesto, devorar a nuestros atacantes de forma salvaje. El juego contará también con misiones secundarias y desafíos, como contrarrelojs, persecuciones, destrucción, sigilo...



■ La película "Tiburón" es la inspiración de esta originalísima aventura.



■ Nosotros seremos el tiburón, y podremos nadar, cargar contra plataformas, devorar gente...

PLANET PSP PSP GUÍA DE VIAJES SEPTIEMBRE

Otra razón para llevar tu PSP en los viajes

LLEVA EN TU BOLSILLO UNA GUÍA DE VIAJES DE 6 CIUDADES

Sony lanzará en breve *Planet PSP*, una guía multimedia e interactiva de seis ciudades: Ámsterdam, Barcelona, París, Roma, Londres y Praga. En un solo UMD encontraréis mapas de estas ciudades, videos y fotos, 250 recomendaciones sobre qué ver, dónde comer y dormir, etc. Como ves, es otra razón para llevar tu PSP allá donde vayas.



■ Rutas, mapas, videos, los mejores hoteles y restaurantes... *Planet PSP* es una guía de viaje interactiva de un total de 6 ciudades europeas.



www.zumosolactivo.com



activo

CON ZUMO y PROTEÍNAS DE HUEVO

¡Siempre la misma historia! ¡Todos los días lo mismo!
Me dicen lo que tengo que tomar, que ponerme, con quién salir y a que hora llegar.
¡Ya basta, QUIERO ALGO DISTINTO!

Por fin tienes algo nuevo. **ZUMOSOL** *activo*,
con zumo de naranja y proteínas de huevo.

¡¡el SABOR que se SALE!!



... Okami?

Es uno de los juegos más esperados de PS2, una maravillosa aventura en la que nos convertiremos en un dios con forma de lobo capaz de modificar los escenarios con su pincel mágico. Pero habrá que esperar más de lo previsto para disfrutarla, ya que en Europa se retrasa hasta 2007.

... Formula One 06?

Tranquilos, "alonsistas" y fanáticos de la Fórmula 1 en general. El juego de Sony para PSP y PS2 que recreará al detalle el actual campeonato del mundo se ha retrasado, pero sólo unas semanas. Ahora la fecha prevista es el 12 de julio. No os perdáis nuestro análisis el mes que viene.

... Obscure 2?

El primer *Obscure* nos sorprendió en 2004 con su propuesta de Survival Horror inspirado en las pelis de terror adolescente y su novedoso modo cooperativo. Y en el E3 de 2005 nos frotamos las manos cuando vimos la segunda parte. Pero en la feria de este año el juego no ha hecho acto de presencia y nada se sabe sobre su lanzamiento. ¿Cancelación o simple retraso?

... Rule of Rose?

Otro Survival Horror y de lo más original, ya que nos pondrá en el papel de una muchacha atormentada por un grupo de niños desequilibrados. Pues bien, se ha confirmado que el juego saldrá en USA a finales de agosto. Esperamos que sea el paso previo de su llegada a Europa.



PELÍCULA SILENT HILL 28 DE JULIO

El terror continúa más allá de tu consola

ESTE VERANO, "SILENT HILL, LA PELÍCULA" NOS INVITARÁ A VISITAR EL PUEBLO MALDITO MÁS FAMOSO DE LOS VIDEOJUEGOS

Y lo va a hacer de forma magistral, a juzgar por los trailers e imágenes que hemos visto y por la taquilla que ha conseguido hasta el momento en USA (73 millones de dólares en 40 días, frente a los 50 millones que ha costado realizarla). La película mezclará elementos de algunos de los juegos y nos invitará a acompañar a Rose y a su hija al pueblo maldito Silent Hill en busca de respuestas... Aunque quizá no quiera conocer la verdad que envuelve al fantasmagórico lugar... Un reparto con actores tan conocidos como Geraldine Chaplin o Sean Bean (Boromir en "ESDLA"), una ambientación calcada literalmente de los juegos (no en vano Konami ha participado activamente en la producción del filme) y la misma música y seres monstruosos que hemos "vivido" en la saga estarán presentes en una de las películas imprescindibles para este verano. ◉



La ambientación será calcada a la de los videojuegos.

Algunos de los personajes que veremos en la película también estarán extraídos de los juegos, como la policía Cybill.

DEL QUIOSCO

PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS

» 4,95 € » YA A LA VENTA

GUÍAS PS2

Ya tienes en el quiosco el nuevo número de PlayManía GT, una revista en la que encontrarás las guías completas para los mejores juegos del momento. En este caso, *El Código Da Vinci*, *24: The Game*, *El Padrino* y *Project Zero 3*. Además de cientos de trucos, fichas coleccionables...



COMPUTER HOY JUEGOS

» 3,99 € » YA A LA VENTA

¡ROL ONLINE SIN CUOTAS!

Te lo cuentan todo sobre la secuela de uno de los grandes éxitos del rol online, *Guild Wars Factions*. Además, te ofrecemos un soberbio reportaje sobre la feria E3. Y de regalo, disfruta de uno de los juegos de estrategia más divertidos: *Knights & Merchants*.



NINTENDO ACCIÓN

» 2,99 € » YA A LA VENTA

¡PISA A FONDO EL ACCELERADOR!

Además del estreno de *CARS*, el mega éxito de Disney, este mes te enseñan todos los juegos para la nueva consola de Nintendo, Wii. Y por si tienes una DS, avanza especial con los próximos éxitos para la portátil ¡Toma ya!



HOBBY CONSOLAS

» 2,99 € » 23 DE JUNIO

¡UN DVD CON VÍDEOS DE LOS JUEGOS DE NUEVA GENERACIÓN!

El próximo número de Hobby Consolas viene con un fantástico regalo: un DVD con vídeos de las novedades que se vieron en el reciente E3. ¡Así seréis los primeros en ver los mejores juegos de PS3, Wii y Xbox 360 en vuestra televisión!



Micro Machines V4

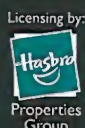


¿IBÓLIDOS EN MINIATURA!?

LLAMA A TUS AMIGOS, ENCENDE LOS MICRO MOTORES Y PREPÁRAOS PARA LAS CARRERAS MÁS DISPARATADAS, ADICTIVAS Y DIVERTIDAS DE LA HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS. CON CIRCUITOS LLENOS DE TRAMPAS Y CIENTOS DE VEHÍCULOS PARA COLECCIONAR, ¡MICRO MACHINES VA A SER TU HOBBY FAVORITO ESTE VERANO!



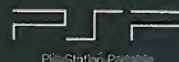
www.codemasters.com/micromachines



NINTENDO DS



PlayStation 2



© 2006 The Codemasters Software Company Limited. "Codemasters" y "Derechos reservados" es una marca registrada, propiedad de Codemasters. MICRO MACHINES es un videojuego desarrollado por Codemasters. El resto de copyrights o marcas pertenecen a sus respectivos propietarios. Se utilizan bajo licencia. Desarrollado por Sluban y Codemasters.

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

PS2

Semana del 12 al 16 de junio

Armored Core: Nine Breaker
Winback 2: Project Poseidon
And 1 Street Basketball

Semana del 19 al 24 de junio

GTA Liberty City Stories
Dynasty Warriors 5 Empires
Cars
Super Monkey Ball Adventure

Semana del 26 al 30 de junio

Forbidden Siren 2
Sensible Soccer
Super Dragon Ball Z

Semana del 3 al 7 de julio

Street Fighter Alpha Anthology

Semana del 10 al 15 de julio

Formula One 06



GTA Liberty City Stories es uno de los lanzamientos más fuertes para PS2.

PSP

Semana del 12 al 16 de junio

Popolocrois
Field Commander
Untold Legends: The Warrior's Code
Astonishia Story
Talkman

Semana del 19 al 24 de junio

Cars
LocoRoco
Super Monkey Ball Adventure
Tenchu: Times of Assassins

Semana del 26 al 30 de junio

NBA Ballers: Rebound
Syphon Filter Dark Mirror
Def Jam Fight for NY: The Takeover

Semana del 3 al 7 de julio

Practical Intelligence Quotient
Juiced Eliminator

Semana del 10 al 15 de julio

Global Defense Force
All Star Fighters
Capcom: Classics Collection Remixed



Syphon Filter y LocoRoco son los títulos más potentes del mes en PSP.



Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 12 DE JUNIO
AL 13 DE JULIO

<p>LUNES 12/6</p> <p>LANZAMIENTO PS2</p> <p>WINBACK 2: PROJECT POSEIDON</p> <p>Un juego de acción en el que manejamos a tres mercenarios y donde lo importante es darle gusto al gatillo. www.virginplay.es</p>	<p>MARTES 13/6</p> <p>LANZAMIENTO PSP</p> <p>TALKMAN</p> <p>No es un juego: es un traductor. Te permitirá comunicarte en casi cualquier país usando frases básicas. Incluye micrófono. www.yourpsp.com</p>	<p>MIÉRCOLES 14/6</p> <p>LANZAMIENTO PS2/PSP</p> <p>CARS</p> <p>Los más pequeños disfrutarán de lo lindo con este simpático arcade de carreras protagonizado por los coches de la película de Disney. www.thq-games.com</p>	<p>JUEVES 15/6</p> <p>LANZAMIENTO PS2</p> <p>GTA LIBERTY CITY STORIES</p> <p>Hemos pasado del día 9 al 23, pero os aseguramos que la espera va a merecer la pena, sobre todo para los que no lo hayan jugado en PSP. www.rockstargames.com</p>
<p>VIERNES 16/6</p> <p>RELANZAMIENTO PSP</p> <p>POPOLOCROIS</p> <p>Tras acumular varios retrasos, por fin se pone a la venta este RPG, un juego colorista y largo, aunque con un entorno 2D bastante simple. www.virginplay.es</p>	<p>MARTES 20/6</p> <p>LANZAMIENTO PSP</p> <p>LOCOROCO</p> <p>Si quieres probar una experiencia original con tu PSP, éste es el juego que andabas buscando. Un plataformas diferente y colorista. www.yourpsp.com</p>	<p>MIÉRCOLES 21/6</p> <p>LANZAMIENTO PS2</p> <p>DYNASTY WARRIORS 5 EMPIRES</p> <p>Vuelven las batallas multitudinarias en la China feudal, esta vez con algo más de estrategia y con el derroche de acción de siempre. www.virginplay.es</p>	<p>DOMINGO 18/6</p> <p>LANZAMIENTO PS2</p> <p>FORBIDDEN SIREN 2</p> <p>Si te va el terror psicológico, los juegos con atmósfera opresiva y con un desarrollo plagado de posibilidades, este es tu juego. http://es.playstation.com</p>
<p>MARTES 27/6</p> <p>LANZAMIENTO PS2</p> <p>SENSIBLE SOCCER 2006</p> <p>Un clásico de los tiempos del ordenador Amiga, que vuelve con su misma estética y jugabilidad. Se ha quedado un pelín antiguo... www.codemasters.es</p>	<p>LUNES 26/6</p> <p>LANZAMIENTO PS2/PSP</p> <p>SUPER MONKEY BALL ADVENTURE</p> <p>Un simpático plataformas en el que tendremos que explorar coloristas escenarios manejando a un mono encerrado en una bola. www.es.atari.com</p>	<p>VIERNES 30/6</p> <p>LANZAMIENTO PSP</p> <p>SYPHON FILTER DARK MIRROR</p> <p>Un clasicazo de los tiempos de PSone que se estrena en PSP con una aventura de acción a la altura de la portátil. De lo mejorcito. www.yourpsp.com</p>	<p>JUEVES 29/6</p> <p>LANZAMIENTO PS2</p> <p>SUPER DRAGON BALL Z</p> <p>Un nuevo DB que se desmarca de la saga Budokai al presentar un estilo de juego más complejo. No te pierdas nuestro "Avance". www.es.atari.com</p>
<p>MIÉRCOLES 05/7</p> <p>LANZAMIENTO PSP</p> <p>NUBA BALLERS: REBOUND</p> <p>Tras sufrir algún que otro retraso, ya puedes disfrutar en tu PSP de este divertido arcade de basket, dos contra dos. Puro espectáculo. www.virginplay.es</p>	<p>JUEVES 06/7</p> <p>LANZAMIENTO PSP</p> <p>JUICED ELIMINATOR</p> <p>Frenéticas carreras, mucho tuning y emoción asegurada con la versión para PSP de uno de los arcades de velocidad más completos de PS2. www.thq-games.com</p>	<p>VIERNES 07/7</p> <p>LANZAMIENTO PS2</p> <p>FORMULA ONE 06</p> <p>El esperadísimo simulador de Fórmula 1 se ha retrasado unos días, lo suficiente para no poderos ofrecer el análisis en este número. http://es.playstation.com</p>	<p>SÁBADO 01/7</p> <p>LANZAMIENTO PS2</p> <p>POPLOCROIS</p> <p>Tras acumular varios retrasos, por fin se pone a la venta este RPG, un juego colorista y largo, aunque con un entorno 2D bastante simple. www.virginplay.es</p>
<p>DOMINGO 09/7</p> <p>LANZAMIENTO PS2</p> <p>FORMULA ONE 06</p> <p>El esperadísimo simulador de Fórmula 1 se ha retrasado unos días, lo suficiente para no poderos ofrecer el análisis en este número. http://es.playstation.com</p>	<p>LUNES 10/7</p> <p>LANZAMIENTO PS2</p> <p>FORMULA ONE 06</p> <p>El esperadísimo simulador de Fórmula 1 se ha retrasado unos días, lo suficiente para no poderos ofrecer el análisis en este número. http://es.playstation.com</p>	<p>MIÉRCOLES 12/7</p> <p>LANZAMIENTO PS2</p> <p>FORMULA ONE 06</p> <p>El esperadísimo simulador de Fórmula 1 se ha retrasado unos días, lo suficiente para no poderos ofrecer el análisis en este número. http://es.playstation.com</p>	<p>JUEVES 13/7</p> <p>LANZAMIENTO PS2</p> <p>FORMULA ONE 06</p> <p>El esperadísimo simulador de Fórmula 1 se ha retrasado unos días, lo suficiente para no poderos ofrecer el análisis en este número. http://es.playstation.com</p>

PlayStation 2

HAY COSAS QUE TUS OJOS
NO QUERRÁN VER.

Una isla abandonada cubierta de niebla. Una sirena de fondo. Y un mar coloreado de un tono rojo siniestro. Los diablos asesinos han notado tu presencia y tú, para descubrir los misterios de esta oscura isla, tendrás que recurrir al Sight-jacking, una habilidad que te permitirá ver a través de los ojos de tus enemigos. Así que mientras los demonios te persiguen tendrás dos opciones: contemplar el horror de tu propia muerte o enfrentarte a ellos para acabar con la pesadilla. Tú decides.

18+
www.pegi.info

forbiddensiren2.com

5 julio 2006

FORBIDDEN
SIREN 2



TE DESCUBRIMOS LAS CLAVES DE LA NUEVA



TODO LO QUE DEBES SABER SOBRE PS3

Sony aprovechó el E3 para presentar en sociedad su nueva PlayStation, una consola que desde ese mismo día ha hecho correr ríos de tinta: su precio, sus prestaciones, los dos modelos, el Blu-Ray, el nuevo mando... ¿Quieres conocer toda la verdad sobre PS3?

El 17 de noviembre Sony pondrá a la venta su flamante PS3, una consola cargada de posibilidades y que supondrá un auténtico salto de generación. Eso sí, ¿merecerá la pena pagar 600 euros por ella? ¿Realmente nos va a aportar tantas cosas nuevas? Vamos a descubrirlo.

Una apuesta por la tecnología.

Hacerse con una PS3 te va a garantizar tener la consola de nueva

generación más potente del mercado. ¿Te parece alto su precio? Bueno, la tecnología hay que pagarla, y los componentes de PS3 son de ultimísima generación: el procesador Cell, el chip gráfico RSX y el lector Blu-ray. Y eso sin contar con la tecnología inalámbrica Bluetooth 2.0 para los mandos (que además tienen sensores de movimiento), conexiones Wi-Fi para, por ejemplo, conectarnos a Internet o a

PLAYSTATION 3

» **Datos básicos**

» **Fecha de Lanzamiento**

El 17 de noviembre

» **Precio**

499 € (20 Gigas) / 599 € (60 Gigas)

» **Peso y Dimensiones**

5 kg. / 32,5 cm (largo) x 9,8 cm (alto) x 27,4 cm (ancho)

» **Funciones**

- Ver películas y vídeos.
- Escuchar música.
- Ver fotos.
- Servicio de descargas.
- Juego en red.
- Opciones de comunidad.
- Y por supuesto... jugar.



■ Durante el reciente E3 pudimos probar la nueva consola, así como algunos de sus primeros juegos.

CONSOLA

nuestra PSP, disco duro, lector de tarjetas... Empezando por el procesador, el Cell ha sido diseñado por IBM y es muy superior a los que se pueden encontrar en los ordenadores actuales. Además, ofrece una nueva forma de trabajar a los desarrolladores (por ejemplo, pueden reservar una parte de su "potencia" a crear sonido 5.1 en tiempo real, otra a crear un comportamiento físico real de los objetos...). Su potencial, unido al del chip gráfico RSX, será capaz de generar unos gráficos similares a los de las películas realizadas por ordenador... en el futuro. Por su parte, el Blu-ray es un nuevo sistema de almacenamiento de datos que consiste en un

PS3 se destapa como la consola de nueva generación más completa y potente del mercado. Tecnología punta.

disco que parece un DVD, pero que tiene una capacidad de almacenamiento muy superior, de 30 a 54 gigas, frente a los 4,3-8,3 gigas del DVD. Esto significa que los programadores van a disponer de más "espacio" para crear juegos más espectaculares y complejos. Además, el Blu-ray aspira a convertirse en el sucesor del DVD como formato de vídeo. Los primeros reproductores domésticos de vídeo Blu-ray (que no bajan de los 1000 dólares), se empezarán a comercializar a finales de junio en Estados Unidos. La principal ventaja respecto al DVD es que ofrecerán una calidad de sonido e imagen muy superior. Por supuesto, PS3 tam-

bién va a reproducir las películas en Blu-ray, lo que la convierte en el reproductor más barato. Como veis, ya no es tan cara como parecía. Eso sí, tanta tecnología plantea otro problema...

¿Qué necesito para disfrutar a tope de PS3?
PS3 y su lector de Blu-ray nos

van a permitir disfrutar de imágenes en alta definición, uno de los temas "estrella" en la guerra de la nueva generación de consolas. Pero ¿qué es exactamente la Alta Definición o también llamada HD o High Definition? Pues es una tecnología que permite que los televisores ofrezcan cuatro veces más resolución.

Vamos, que si en un televisor normal vemos la imagen formada por 1000 puntitos (por decir algo), en un TV de Alta Definición la misma imagen estaría formada por 4000, lo que nos garantiza muchísimo más detalle y nitidez. Os aseguramos que la diferencia es pasmosa. Pues bien, PS3 está equipada con una salida HDMI

» ¿Es PS3 la consola más "grande" de la historia?

Viendo las dimensiones de la consola, cualquiera podría pensar que PS3 va a ser una máquina muy grande... Y es verdad. Si la comparamos con la actual PS2 Slim, es David contra Goliat; y frente a la nueva consola de Nintendo (Wii) parece un enorme trasto. Eso sí, Wii no tiene disco duro y la fuente de alimentación es externa. Su tamaño será más cercano al del Xbox 360, aunque la máquina de Microsoft lleva la fuente de alimentación externa y en el caso de PS3 irá dentro de la carcasa. En cualquier caso podéis comprobar que PS3 es un "maquinón".



» El nuevo mando: el sucesor del Dual Shock

El modelo "bumerán" que fue presentado en 2005 ha pasado a mejor vida, dejando paso a una nueva generación de Dual Shock. La principal novedad del nuevo modelo es que no tendrá función de vibración porque incorporará una nueva tecnología: sensores de movimiento en tres ejes (izquierda-derecha, arriba-abajo y adelante-atrás). Esto quiere decir que ciertos juegos, como Warhawk, podremos controlarlos con tan sólo mover el pad, sin tocar los sticks, y según orientemos el mando así se comportará nuestro personaje, nave o vehículo. Casi todas las compañías están buscando ya usos a esta nueva tecnología, y seguro que en el futuro encontraremos aplicaciones muy curiosas...

Además, el nuevo Dual Shock será inalámbrico y funcionará según el estándar Bluetooth 2.0, es decir, hasta una distancia de unos 18 metros. Sony ha confirmado que la batería durará unas 24 horas, que se recargarán vía USB y que gracias al puerto mini

USB del mando podremos jugar "con cables" mientras se carga. Además, PS3 reconocerá hasta 7 mandos inalámbricos, que podrán unirse a un juego ya en marcha sin problemas. Pero aún hay más cambios: el pad resulta más ligero que un Dual Shock 2 y los botones L2 y R2 ahora actúan como gatillos, es decir, son más grandes y tienen un recorrido mayor.



Estéticamente apenas hay diferencias con el modelo actual. Eso sí, podrás jugar sin cables de por medio y... moviendo los brazos!

Nuestra opinión Sony afirma que la vibración ha sido eliminada del mando por problemas de interferencias... ¿pero no será por el lío de patentes que tuvo hace un año por este tema? Dejando a un lado este detalle, el mando nos ha gustado, aunque Sony no ha arriesgado con el diseño y ha innovado lo justito. Nos hubiera gustado un pad completamente nuevo... Pero tenemos que reconocer que nos ha convencido en nuestra primera toma de contacto.

» Las dos PS3: hermana rica, hermana pobre

Quizá tu principal duda ahora mismo sea: ¿qué PS3 me compro, la cara o la barata? Puede que a la hora de la verdad esta duda deje de tener importancia, porque Sony nos acaba de "chivar" que el 17 de noviembre sólo estará disponible el modelo "caro"... De todos modos, vamos a intentar aconsejarte en este "dilema".

El modelo de 599 euros contará de serie con un disco duro de 60 gigas, conexiones Wi-Fi, puerto HDMI, lector de tarjetas... Llevará el logo de PlayStation 3 en plateado, igual que la banda del frontal. La versión de 499 euros, ofrecerá un disco duro de 20 gigas, y no tendrá puerto HDMI, ni Wi-Fi, ni lector de tarjetas.

Nuestra opinión A nuestro juicio, el modelo barato no merece la pena. La conexión Wi-Fi permitirá acceso remoto a internet, la conexión HDMI es lo único que garantiza ver los juegos con calidad de Alta Definición y con un disco de 60 gigas podrás descargarte bastantes más demos, música o extras para los juegos que con uno de 20. Es posible que estas deficiencias puedan subsanarse con periféricos externos, pero seguro que su precio suma más de 100 euros... Además, se rumorea que el disco duro del modelo de 20 gigas no será extraíble, y por lo tanto, no podremos cambiarlo.



■ Modelo con disco duro de 20 gigas: es la versión más económica, aunque ofrece menos puertos y no tiene conector HDMI.



■ Modelo con disco duro de 60 gigas: tendrá detalles en plateado, conexiones Wi-Fi, conector HDMI, lector de tarjetas...

» Conexiones para todos los gustos

CONEXIONES USB.

PS3 tiene 4 puertos USB, que nos permitirán conectar los nuevos Dual Shock para jugar mientras se cargan, y será compatible con un amplio arsenal de periféricos USB: discos duros USB, pendrives, teclados, ratones, headsets...

LECTOR DE TARJETAS.

El modelo caro de la consola contará con un lector de tarjetas (Memory Stick, SD y Compact Flash) en la parte frontal. En el modelo barato, puede que funcione algún lector de tarjetas USB o incluso puede que Sony comercialice alguno... Este lector nos permitirá, por ejemplo, pasar nuestras fotos de la cámara al disco duro de PS3.

CONEXIONES INALÁMBRICAS.

• **Wi-Fi:** sólo el modo "caro" va a contar con Wi-Fi de serie, lo que nos permitirá, por ejemplo, conectarnos a Internet sin estar físicamente unidos al módem. Además, el Wi-Fi también nos dará la posibilidad de comunicarnos con PSP. En teoría, podremos intercambiar datos entre ambas consolas (música, vídeos, fotos...) e incluso utilizarla en algunos juegos de PS3, como *Formula One*, en el que PSP podría actuar como retrovisor durante las carreras. Tampoco se descarta que actúe como pantalla remota de PS3, como mando a distancia o como pad en los propios juegos de PS3.

• **Bluetooth 2.0.** Ambos modelos de la consola son compatibles con este sistema de conexión inalámbrico que, además de gran alcance (unos 18 m), no se ve afectado aunque haya obstáculos de por medio. Con este sistema funcionarán los nuevos Dual Shock y puede que algunos teclados, ratones y headsets inalámbricos. Quien sabe, incluso puede que nuestro teléfono móvil se acople a PS3 por Bluetooth...



■ PS3 reconocerá muchos periféricos USB, como teclados, pendrives, headsets...

■ Este cable mini USB nos permitirá cargar los mandos mientras jugamos.



■ PS3 será compatible con las memorias más extendidas, como Memory Stick, SD y Compact Flash. El modelo "caro" llevará de serie un lector de tarjetas.



■ Los cables HDMI serán imprescindibles para conectar nuestra PS3 a una tele de Alta Definición compatible.

■ Si tienes un monitor de PC en casa, podrás conectar tu PS3 al monitor por medio de este cable HDMI-DVI.

» que permite que la conectemos a uno de estas HDTV. Y para disfrutar de PS3 al máximo va a ser casi imprescindible cambiar de televisor, ya que sino nos perderemos buena parte del detalle de los juegos... y de las películas. Si tenemos en cuenta que una tele de Alta Definición "normalita" viene a costar unos 1000 euros, parece que el salto a la nueva generación nos va a salir un poco caro. Si tienes en casa un monitor de PC relativamente moderno (con entrada DVI), podrás ir tirando sin problemas. De todos modos, no te pongas nervioso, que se podrá jugar en un tele convencional aunque nos perdamos buena parte del espectáculo. Eso sí, PS3 es mucho más que jugar y ver películas...

Mucho más que una consola de videojuegos.

En su afán por convertirla en el centro de ocio de nuestro salón,

Sony va a incluir muchísimas más funciones en su nueva consola, algunas de ellas disponibles desde su día de lanzamiento y otras más que se irán descubriendo en el futuro, con nuevas actualizaciones.

De momento, parece seguro que en el terreno de Internet PS3 va a tener mucho que decir. Algunas opciones, como navegar libremente por páginas, no se han confirmado... pero tampoco están descartadas. Lo que sí es seguro es que por medio del nuevo servicio Online de Sony, por ahora bautizado como PlayStation Network Platform o PlayStation Hub, podremos descargarnos todo tipo de contenidos, algunos gratuitos (trailers de películas, demos de juegos...) y otros de pago (extras para los juegos, canciones, puede que hasta juegos clásicos...).



■ Tener una tele de Alta Definición (HDTV) será fundamental para disfrutar a tope del potencial gráfico de PS3.

Las posibilidades de PS3 parecen infinitas: vídeo Blu-ray, conexión a Internet, música, fotos... y juegos alucinantes.

Este servicio será gratuito, a diferencia del que ofrece Microsoft a sus usuarios de Xbox 360, y presentará numerosas opciones de comunicación, como servicio de mensajería entre usuarios, listas de amigos para buscar a nuestros conocidos y en el futuro hasta videoconferencia. El servicio, si todo sigue su curso, estará disponible el 17 de noviembre.

Las posibilidades del disco duro.

Por otra parte, tal y como afirma el jefe de software de Sony Computer Entertainment, Izu-mi Kawanishi, PS3 está diseñada para ser una máquina muy versátil, y seguro que nos sorprenderá con funciones de todo tipo. Técnicamente será viable conectar una sintonizadora de televisión a PS3 y grabar en su disco duro los programas de televisión, por poner un ejemplo. No obstante, el disco duro también tendrá muchas otras funciones, aparte de almacenar los archivos descargados. En él podremos instalar los juegos que así lo requieran, como los juegos de rol masivos (*Final Fantasy XI*, por ejemplo) y además permitirá acortar considerablemente los tiempos

» Así serán los menús de PS3

Si tienes o has manejado una PSP, ya tendrás una idea aproximada de cómo serán las opciones y la estética que ofrecerá PlayStation 3, ya que "copiarán" todo lo visto en el X-Media Bar, el sistema de menús de la portátil de Sony. Estas imágenes que os mostramos, pertenecientes a una demostración en la pasada feria E3, son sólo un "work in progress", es decir, no son definitivas, pero ya dejan entrever que ofrecerán una serie de opciones generales similares a las de PSP (acceso a juegos, vídeos, fotos y música o navegar por Internet) junto con otras nuevas, específicas de PS3: iniciar la consola con distintos usuarios (y distintas opciones, como control parental), descarga de contenidos...

Nuestra opinión Como en el caso del mando, Sony no se ha devanado los sesos a la hora de diseñar un nuevo sistema de menús. Eso sí, son aún más elegantes e igual de funcionales que en PSP, algo de agradecer para una consola que nos va a permitir muchas más funciones aparte de jugar.



■ Podremos crear perfiles de usuario, para arrancar PS3 con distintos parámetros.



■ Vídeo, foto, música... PS3 ofrecerá unas variadas funciones de muy fácil acceso.



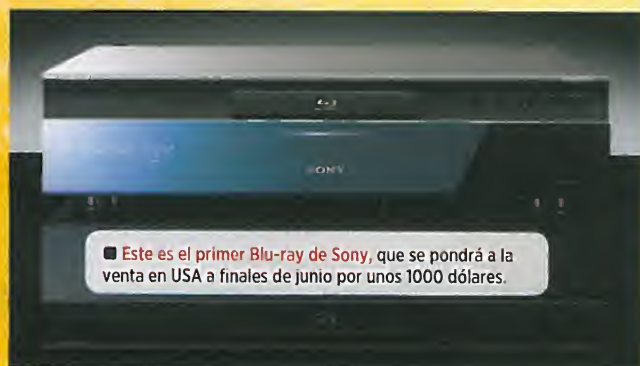
■ Los menús de PS3 ofrecerán una estética y funcionalidad similar a los de la portátil PSP.

» Blu-ray: el formato del futuro

Al igual que pasó con las cintas de vídeo, que dejaron paso a los DVD, las compañías cinematográficas ya están buscando un nuevo formato sucesor del DVD vídeo. Los dos candidatos son el HD-DVD y Blu-ray, y ambos apuestan por unos discos con mayor capacidad de almacenamiento y una calidad de imagen muy superior, que sólo se disfrutará plenamente con los televisores de Alta Definición. Sony, uno de los principales impulsores del Blu-ray, ha apostado abiertamente por su formato con PS3, como ya hiciera con el DVD cuando lanzó PS2. Lo mejor de todo es que la primera generación de reproductores Blu-ray va a ser bastante cara, alrededor de los 1000 dólares, lo que va a convertir a PS3 en el reproductor más económico del mercado... Por el contrario, las películas van a ser bastante más baratas que cuando se lanzó el DVD, y rondarán los 20-25 euros. No todo iban a ser precios por las nubes...



■ Las primeros lanzamientos en formato Blu-ray mezclarán novedades (que costarán cerca de 25 €) con películas más antiguas (en torno a 20 €).



■ Este es el primer Blu-ray de Sony, que se pondrá a la venta en USA a finales de junio por unos 1000 dólares.



■ Las compañías cinematográficas ya están preparando el lanzamiento del Blu-ray en Japón, con campañas de publicidad muy "tradicionales"...

» ¿Qué pasará con los periféricos?



■ Este "flexo" es un prototipo de la nueva cámara EyeToy, tal cual la vimos en el E3.

■ *Eye Of Judgement* es un original título para esta nueva cámara EyeToy, en el que usaremos cartas para invocar criaturas.

PS3 no tendrá puertos para mandos como PS2 y PSone. Sólo tendrá 4 puertos USB frontales y, por lo tanto, sólo funcionarán en principio los periféricos USB (sirvan como ejemplo los micros de SingStar). Sony tampoco ha confirmado que esté trabajando en un adaptador USB que nos permita conectar nuestros Dual Shock 2, pero técnicamente es viable. Del mismo modo, al utilizar conexiones inalámbricas Bluetooth, es más que probable que funcionen buena parte de los teclados, ratones y headsets que utilicen esta tecnología. Además, Sony ya ha confirmado que habrá periféricos nuevos, como una nueva generación de cámaras EyeToy o una cámara IP de Alta Definición que nos permitirá realizar videoconferencias. Y eso es sólo el principio...



■ Gracias al Bluetooth, será posible conectar ciertos teclados, ratones y periféricos inalámbricos (como headsets) a PlayStation 3 sin cables.

» de carga de los juegos, tal y como nos confesaron los creadores de la demo de *Gran Turismo HD* (comentaron que será posible reducirlos a 3 segundos).

Y todo con la garantía PlayStation.

Si a toda esta abrumadora tecnología le sumamos el hecho de que estamos hablando de una nueva generación de PlayStation, tenemos como resultado una máquina que nos garantiza calidad y diversión. La lista de desarrolladores que trabaja en PS3 no deja de crecer. A sagas consagradas como *Tekken*, *Metal Gear* o *Final Fantasy* se suman títulos nuevos y espectaculares como *Assassin's Creed* o *Heavenly Sword* (echa-

La cantidad de tecnología punta que acumula PS3 hace que su precio sea elevado, pero va a merecer la pena.

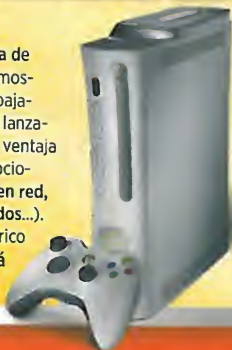
dle un vistazo al suplemento del E3). Además, sabemos sobradamente que Sony va a seguir "inventando", igual que ha hecho hasta ahora, para sorprendernos con nuevas ideas (¿habéis visto *Eye of Judgement*).

Es verdad que hablar de 600€, más lo que valgan los juegos (que aún no se sabe) y una tele HD son palabras mayores, pero la máquina lo vale. A lo mejor estas navidades no nos llega el bolsillo, pero si no es noviembre, será en enero, febrero, marzo... ☉

» Los rivales de PS3

• X-Box 360.

Es la rival más directa de PS3, y en este E3 ha mostrado títulos más trabajados que los primeros lanzamientos: Su principal ventaja seguirá siendo sus opciones Online (el juego en red, descarga de contenidos...). Y, gracias a un periférico adicional, reproducirá HD-DVD vídeo.



• Wii

No competirá directamente con PS3, ya que gráficamente quedará muy por detrás. Sin embargo, pretende revolucionar los videojuegos al cambiar la forma de controlarlos (su mando especial además llevará altavoz incorporado). Estará disponible por menos de 250 euros a finales de año. No reproducirá vídeo en Alta Definición.



» GLOSARIO

• **Blu-ray:** es un nuevo estándar digital, que se refiere al láser de haz azul, capaz de leer discos de mayor capacidad (entre 30 y 54 gigas, 7 y 13 veces más capacidad que un DVD convencional). Esto aplicado a la industria del cine supone ofrecer unas películas con menor compresión y mayor calidad de imagen. Y en el caso de los juegos, permitirá a los programadores trabajar con texturas sin comprimir, introducir muchas más pistas de audio, sonido 5.1 o extras como una saga de juegos entera.



• **HD:** hace referencia al término anglosajón High Definition o Alta Definición. Es un nuevo estándar en la calidad de imagen de los televisores, que se caracteriza por ofrecer una calidad de imagen aproximadamente 4 veces superior a la de los televisores convencionales.



• **HDTV:** es la forma de agrupar a todos los televisores capaces de emitir imágenes en Alta Definición.



• **HD Ready:** es un término que puede inducir a engaño, ya que tan sólo indica que el televisor está preparado para la futura televisión en Alta Definición, y por lo tanto debe tener una entrada digital que permita decodificar la señal HDCP.



• **HDCP:** es el nuevo protocolo de protección de señales digitales para controlar la piraería. ¿Esto qué quiere decir? Pues que si quieres disfrutar del Blu-ray de PS3 en todo su esplendor, tendrás que buscar un televisor con entrada HDMI, que decodifica de forma automática la protección HDCP. En caso contrario, las imágenes que verás no tendrán la máxima calidad...



• **HDMI:** el modelo caro de PS3 cuenta con una salida HDMI en su parte posterior, que es la que permite conectar la consola a un televisor de Alta Definición para disfrutar de la mayor calidad de imagen y sonido posible. Lleva la señal de audio incluida.



• **DVI:** es el conector anterior al HDMI y es el que llevan algunas teles de Alta Definición antiguas y algunos monitores de ordenador. No habrá problemas en usarlo para jugar, pero sí para ver películas en Blu-ray (si el televisor no tiene el protocolo HDCP). Y si la tele no tiene DVI ni HDMI, la calidad de imagen bajará a la mitad.





REGLA Nº 1 DE APE

Nunca sabrás de dónde salimos.

Debajo de la cama. Detrás de la puerta o colgados de la ventana. Nunca vas a saber dónde estamos, ni de dónde salimos. Así que si crees que ya hay suficientes monos en el mundo... ¡Piénsalo otra vez! Acabamos de graduarnos en la Ape Academy y estamos aquí para dominarlo. Intenta pararnos.



www.pegi.info



www.ape-club.com



PES 6

PRO EVOLUTION SOCCER

VUELVE EL "CRACK" DE LOS SIMULADORES DE FÚTBOL

PS2 DEPORTIVO KONAMI OTOÑO

Después de probarlo en el reciente E3, ya teníamos ganas de disfrutar con calma del nuevo PES. Preparaos, fans del fútbol, porque la nueva temporada se presenta más apasionante que nunca.

Play
¡YALO
HEMOS
JUGADO!

Con el Mundial de Alemania en todo su esplendor y nuestras pasiones "fútbololas" en lo más alto, Konami no ha podido elegir mejor momento para enviarnos una temprana beta de *Pro Evolution Soccer 6*, una versión muy "primitiva" del juego que sólo deja jugar partidos amistosos con un puñado de selecciones. Aún así, ya podemos contaros cómo va a ser el juego de fútbol más esperado.

Antes de empezar, conviene decir que no os esperéis revoluciones en ningún sentido. PES6 seguirá fiel a su estilo, ofreciendo un sistema de juego profundo como pocos gracias al que,

con práctica, seremos capaces de plasmar sobre el campo todas las jugadas que se nos ocurran. Eso sí, como sucede año tras año, han introducido novedades sobre esta base, que nos ofrecen más alternativas en el juego y siempre en busca de un mayor realismo.

A la hora de jugar, la primera diferencia tiene que ver con los tiros a puerta. Aspectos como la orientación del jugador con respecto a la portería, su postura, sus atributos o la velocidad a la que dispare (no es lo mismo rematar parado que en carrera) tienen más importancia que nunca. Otro aspecto

» CESC FÁBREGAS SERÁ LA IMAGEN DEL NUEVO PES

El pasado 2 de junio, víspera del amistoso entre España y Egipto, Konami anunció que Cesc Fábregas será la imagen de PES6 en España. El joven centrocampista del Arsenal inglés se mostró encantado con ello.



■ España llevará la equipación del Mundial, al igual que Argentina, Suecia, Italia y Holanda.



■ **PES6** volverá en otoño y nos volverá a ofrecer sus realista y profundo sistema de juego, ahora con un ritmo más rápido.



que va a ser optimizado es el regate, con nuevos gestos técnicos, otros muy mejorados (como una "bicicleta" más controlable) y una mayor velocidad en los quiebros, lo que nos permitirá desbordar con más facilidad. Hablando de velocidad, hay que señalar que una de las obsesiones de este año es que los partidos ganen en ritmo, logrando transiciones más

Pro Evolution Soccer 6 regresará en otoño con su fútbol realista y lleno de posibilidades y algunas novedades, como más licencias o nuevos modos de juego.

rápidas y procurando que el juego se interrumpa lo menos posible. De hecho, ahora los árbitros pitan menos faltas y muchas de ellas pueden resolverse con una novedad de esta

edición: el saque en corto rápido. En cuanto a la IA, hemos notado una mejora en los movimientos ofensivos (los delanteros se pegan menos a los defensas, buscan abrir espacios...).



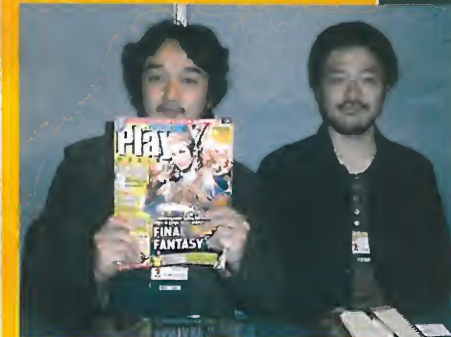
■ **En PES6** veremos nuevos regates y una sensible mejora en algunos ya conocidos.



■ Otra novedad son los saques de falta en corto rápidos, para sorprender a los rivales.



» **HABLAMOS CON EL CREADOR DE LA SAGA PES**



En el reciente E3 entrevistamos a Shingo "Seabass" Takatsuka, el padre de la serie PES. Agradable en el trato y gran conocedor del panorama futbolístico internacional, fue un placer charlar con él sobre su nuevo juego, sobre el futuro de la serie y, cómo no, sobre este Mundial de Alemania.

“ **SOBRE LAS NOVEDADES DE PES 6** ”

Cuando nos interesamos por las mejoras de PES6, Seabass fue rotundo al respecto: "resolver todos los problemas del anterior". En este sentido, le preguntamos sobre la mejorable IA de los porteros, y nos aseguró que estaban realizando "pequeños ajustes" con respecto a *Winning Eleven 10* para mejorarla. Además, han incluido "nuevas licencias y más equipos".

“ **SOBRE EL FUTURO DE LA SERIE PES** ”

Con PS3 ya en el horizonte, quisimos preguntarle cómo ve el futuro de los juegos de fútbol. Seabass insistió en que "con PES6 hemos llevado las capacidades técnicas de PS2 a lo más alto", y que en la nueva generación de consolas los juegos de fútbol deben "incrementar aún más el grado de realismo, tanto visual como en el sistema de juego".

“ **SOBRE ESTE MUNDIAL DE ALEMANIA** ”

En el momento de la entrevista, el Mundial aún no había comenzado y le pedimos que nos dijera cuál era su favorito para ganarlo. Seabass se decantó por la República Checa y, para sorpresa nuestra, algunos integrantes de su equipo otorgaron a España el papel de favorito.

“ **SOBRE EL FÚTBOL ESPAÑOL** ”

Demostraron buenos conocimientos sobre la Liga española y el fútbol europeo en general. El jugador español favorito de Seabass es Fernando Torres, mientras que Shinji Enomoto, productor ejecutivo del juego, se declaró seguidor de Zidane y del Real Madrid.



■ En el nuevo modo "International Challenge" elegimos una selección y la clasificaremos para el Mundial jugando las rondas previas.

■ La inteligencia artificial ha mejorado en la línea ofensiva. Los delanteros se pegan menos a la defensa y buscan bien los espacios.

■ El apartado gráfico será muy parecido al anterior, con algunas leves mejoras. A nosotros nos parece realmente bueno.

⊕ Sin embargo, también hemos notado algunas carencias en este sentido tanto en la línea defensiva como en los porteros. Suponemos que esto quedará corregido en la versión final...

Otro de los aspectos que van a mejorar son los modos de juego. Volvemos los torneos de siempre, la Liga Máster y los partidos Online, pero con dos modalidades más: "partidos rápidos" y el modo "International Challenge", en el que elegiremos una selección y habrá que clasificarla para el

Mundial, superando las rondas previas para luego intentar ganarlo. Hablando ya de la cantidad de equipos y licencias, hemos visto que las selecciones italiana, argentina, holandesa, sueca y española tendrán su licencia oficial. Sin embargo, habrá que esperar un poco más para ver la cantidad de clubes y selecciones que estarán licenciadas en el producto final. Donde no nos quedan dudas es en el apartado técnico. Sus creadores afirman que han exprimido a tope las capacidades de PS2, y aunque gráfica-

Desde el punto de vista técnico, PES6 será muy parecido al anterior, aunque incluirá nuevas animaciones y sus partidos serán más fluidos.

mente es similar al anterior, sí que es cierto que los partidos parecen más fluidos, sin las ralentizaciones ni los fallos de "scroll" de anteriores entregas. Además, se han incluido nuevas animaciones (como nuevos taconazos y espuelas) que además de mejorar la estética sirven para que las jugadas ganen

en velocidad. Si a todo ello le sumamos un mejorado sonido ambiente, tendremos un simulador de fútbol "redondo", mucho más completo y profundo que los anteriores. ¿Será el mejor juego de fútbol de PS2? Desde luego tiene pinta, aunque habrá que esperar hasta el próximo otoño para confirmarlo. ●

» ¿ASÍ SERÁ EL FUTURO DE PRO EVOLUTION SOCCER?

Konami aún no ha confirmado oficialmente un PES para PS3, pero ha mostrado imágenes de un PES para "nueva generación". No hace falta ser adivino para suponer que la serie se estrenará tarde o temprano en PS3. Su creador nos contó que los juegos de fútbol del futuro deberán incrementar el grado de realismo, tanto visual como a la hora de jugar. ¿Os lo imagináis?



REALISMO A LA HORA DE JUGAR El creador de PES está convencido de que con la nueva generación su juego será aún más realista.



IMÁGENES DE NUEVA GENERACIÓN Estas pantallas corresponden al PES de nueva generación. Su acabado en PS3 será parecido.

EL DESTINO DEL MUNDO ESTÁ AHORA EN TUS MANOS

DRAGON BALL Z
SHIN BUDOKAI

LUCHA DONDE QUIERA QUE VAYAS

¡Dragon Ball Z por primera vez en PSP™! Lucha contra tus amigos en intensos modos batalla inalámbricos o juega tú solo con tus personajes favoritos en el universo Dragon Ball Z en modo Historia.

LANZAMIENTO: JUNIO 2006



12+

www.pEGI.info

www.dhz-video-games.com
www.es.atari.com

© 1989 Bird Studio/Shueisha, Toei Animation © 2006 BANDAI. Distributed by
Atari Europe SASU "ATARI" is a trademark of Sony Computer Entertainment.

PlayStation Portable

BANDAI

ATARI



NACE UNA NUEVA
GENERACIÓN DE
JUEGOS DE LUCHA

EL COMBATE ACABA DE EMPEZAR

Sagas míticas que preparan sus mejores entregas, novedades inspiradas en los "anime" más populares... Si te gustan los juegos de lucha estás de suerte: PS2, PS3 y PSP van a recibir los mejores jamás creados.

Tekken Dark Resurrection • Mortal Kombat Unchained • Power Stone Collection • DBZ Budokai Tenkaichi
• Naruto Ultimate Ninja • MK Armageddon • One Piece • Virtua Fighter 5 • Tekken 6 • WWE Smackdown

» Tekken Dark Resurrection

LA MEJOR VERSIÓN DEL TORNEO DEL PUÑO DE HIERRO

En PSP hemos disfrutado de grandes juegos de lucha, pero *Tekken Dark Resurrection* promete eclipsarlos a todos. Esta versión mejorada de *Tekken 5* mantendrá el soberbio control con 4 botones de ataque y el estilo de lucha cuerpo a cuerpo realista, equilibrado y con más posibilidades.

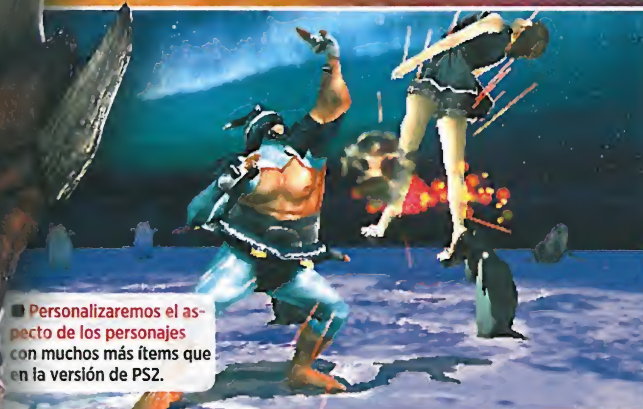
Pero además, habrá mejoras en aspectos como la velocidad de las peleas o los combos aéreos. Y las posibilidades de juego no tendrán fin. Entre sus 36 luchadores se recuperará a Armor King y debutarán dos nuevos: el militar ruso Dragunov, experto en Sambo, y Lili, una joven que

domina la lucha callejera. Además habrá muchos más ítems para personalizar el aspecto de los luchadores y nuevos minijuegos aún por desvelar. Y todo con unos gráficos sublimes y efectos no vistos en PS2. *Tekken DR* será uno de esos juegos que justifican la compra de la portátil. ◉

■ Esta versión mejorada de *Tekken 5* será el juego con más luchadores de la saga: 36, dos de ellos nuevos.



■ Los gráficos serán increíbles. Los escenarios se han rediseñado e incluirán nuevos efectos climáticos.



■ Personalizaremos el aspecto de los personajes con muchos más ítems que en la versión de PS2.

» Mortal Kombat Unchained



Otra versión mejorada de un "grande" de PS2, el salvaje *MK Deception*. Cada personaje tendrá tres estilos de lucha (uno con arma blanca) y varios "fatalities". Se añadirán 6 luchadores nuevos y se mantendrán los modos de juego Konquista, Puzzle y Ajedrez. ◉



■ La lucha más "gore" debutará en PSP recuperando a luchadores clásicos como Goro o Kitana.



» PowerStone Collection

La lucha más divertida en combates para hasta 4 jugadores. Manejaremos a personajes estilo manga en enormes escenarios 3D donde aparecerán cientos de "ítems", desde armas hasta gemas capaces de transformarnos. ◉



■ El juego reúne los dos *PowerStone* de recreativa y ofrecerá peleas para 4 jugadores.



PS2 NAMCO BANDAI NOVIEMBRE

>> DBZ Budokai Tenkaichi 2

GOKU Y SUS AMIGOS SE PREPARAN PARA SU COMBATE DEFINITIVO



La nueva entrega de la saga *Tenkaichi* nace con el objetivo de ser la mejor recreación de "Dragon Ball" jamás vista en una consola. Su modo Historia seguirá el argumento de toda la saga ("Dragon Ball", "Dragon Ball Z" y "Dragon Ball GT"), y nos permitirá mejorar a los personajes al más puro estilo de los juegos de rol. Y el número de luchadores será increíble: más de 100. Además, habrá sorpresas como minijuegos o un nuevo modo "Tag-Team" de peleas por equipos. Y todo manteniendo la emoción e intensidad de sus combates 3D por tierra y aire, en los que los ataques especiales desatarán un espectáculo visual idéntico al de la serie. ○



■ El juego será un sueño para los fans de "Dragon Ball". Tendrá más de 100 luchadores, seguirá toda la trama de la serie...



■ Las batallas serán completamente 3D en inmensos escenarios muy interactivos.



PS2 NAMCO BANDAI OTONO

>> Naruto Ultimate Ninja

La serie no se ha emitido en España, pero sí podemos leer el "manga" y pronto jugaremos con este título basado en el "anime" japonés de más éxito de la década. Personajes como Naruto, Sasuke o Sakura librarán combates uno contra uno para completar su aprendizaje en la escuela de ninjas de la Villa de la Hoja. Aunque los gráficos son 3D, los combates se desarrollarán en 2D sobre escenarios con varios niveles por los que saltar. Nuestros personajes pelearán cuerpo a cuerpo, arrojarán "shurikens", realizarán técnicas especiales. ○



■ El aprendiz de ninja Naruto debutará en nuestra PS2 con un juego de lucha en el que exhibirá todas sus técnicas: ataques cuerpo a cuerpo, capacidad para duplicarse...



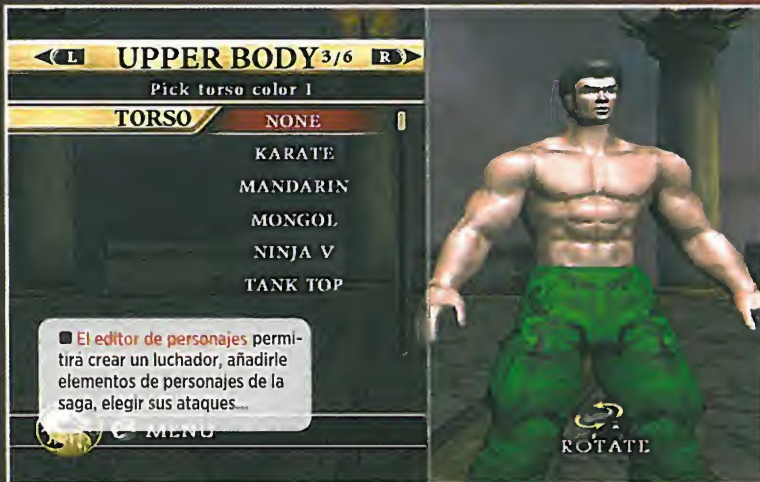
» Mortal Kombat Armageddon

A LA "KONQUISTA" DEL TRONO DE LA LUCHA EN PLAYSTATION 2

La nueva entrega *Mortal Kombat* va a ser tan completa que aspira a superar a todos los juegos de lucha de PS2. Manteniendo el salvajismo y el "gore" habituales, *MK Armageddon* reunirá a todos los luchadores de la historia de la saga, más de 60. Cada uno tendrá dos estilos de lucha, uno cuerpo a cuerpo y otro con un arma blanca, y habrá novedades jugables, como la posibilidad de lanzar a nuestros enemigos y realizar combos en el aire. Un editor de personajes, un mejorado modo Konquista y hasta la posibilidad de crear nuestros propios "fatalities" son otras novedades de un juego inmenso. ●



■ Más de 60 personajes (todos los de la historia de la saga más alguno nuevo) librarán los "kombates" más "gore".



» One Piece Grand Adventure

Los piratas de este "anime" vuelven en una versión mejorada de *One Piece Grand Battle*. 24 personajes (como Luffy o Zorro), algunos con poderes únicos por haber comido una fruta prohibida, combatirán en escenarios 3D interactivos y llenos de ítems. En su modo Aventura, visitaremos islas superando minijuegos en busca del tesoro definitivo, el "One Piece". ●



PS3 SEGA PRIMAVERA DE 2007

» Virtua Fighter 5

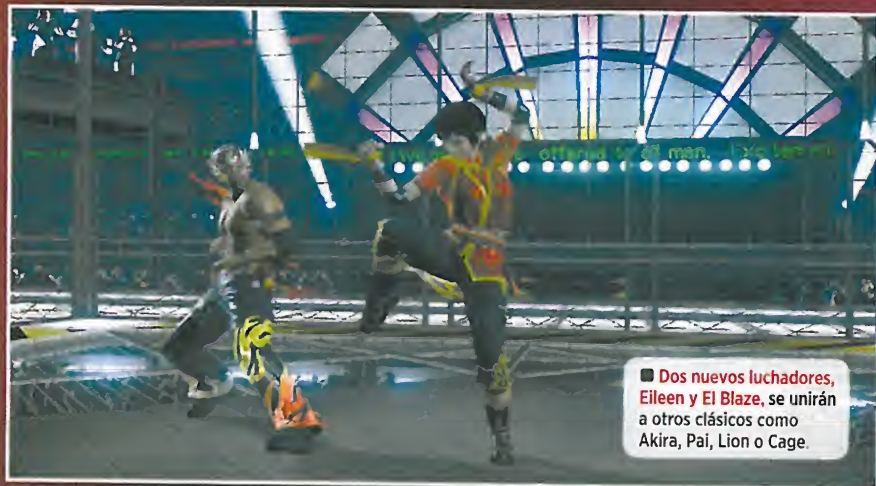
UN CLÁSICO QUE RENOVARÁ SU PRESTIGIO EN PS3

Fue el primer juego de lucha con gráficos 3D y volverá en exclusiva para PS3, dispuesto a subir el listón del género a un nuevo nivel. Su propuesta es ya conocida: realistas peleas uno contra uno y cuerpo a cuerpo, en las que con tres botones realizamos un abanico de golpes increíble. En esta ocasión ha-

brá 17 los luchadores, dos de ellos nuevos: El Blaze, un luchador mejicano, y una experta en kung-fu llamada Eileen. Los gráficos alcanzarán un nivel de detalle alucinante tanto en los modelos de los personajes y sus rostros como en los escenarios. Un espectáculo sólo posible gracias al poder de PS3. ◉



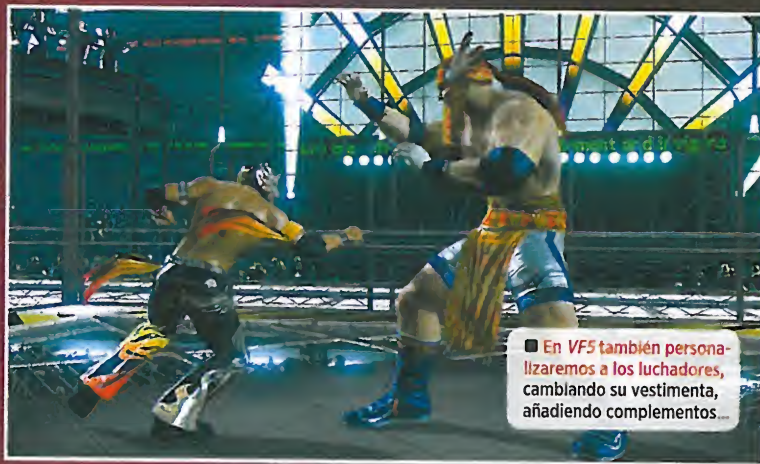
■ La nueva entrega de esta mítica saga apostará por realistas peleas entre personajes maestros en una enorme variedad de artes marciales y estilos de lucha.



■ Dos nuevos luchadores, Eileen y El Blaze, se unirán a otros clásicos como Akira, Pai, Lion o Cage.



■ Desde el realismo de las animaciones al detalle de los escenarios: el apartado gráfico dejará sin habla.



■ En VF5 también personalizaremos a los luchadores, cambiando su vestimenta, añadiendo complementos...

PS3 NAMCO BANDAI 2007

» Tekken 6

En el E3 sólo se mostró un video de la que será la primera entrega del rey de la lucha en PS3. Una pelea entre Jin Kazama y Lili (luchadora que debuta en *Tekken Dark Resurrection* de PSP) en una catedral, en la que irrumpe Hwoarang atravesando una vidriera con su moto. No se ha confirmado si los modelos o el escenario serán los del juego, pero dado el poder de PS3, nosotros apostaríamos a que sí. ◉



PS3 THQ NOVIEMBRE

» WWE Smackdown Vs. Raw 2007

La edición 2007 del mejor juego de "wrestling" llegará a las tres consolas de Sony, pero la versión de PS3 es la más esperada. Las peleas serán más fluidas y con mayor libertad para ejecutar técnicas cuando agarramos a un luchador rival. Pero la gran mejora será el increíble modelado de los luchadores. ◉



DREAMWORKS

VECINOS INVASORES

EL VIDEOJUEGO



Juega solo o con un amigo en más de 30 niveles con entornos destructibles



Interactúa con los nuevos personajes y lugares



Forma un equipo con dos personajes y cambia entre RJ, Verne, Hammy o Stella

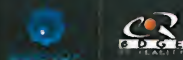


Pon a prueba tus habilidades con los locos y divertidos minijuegos

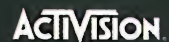
Agarra a tus amigos y haz locuras en el juego que ¡PONDRÁ LA CIUDAD PATAS ARRIBA!



PlayStation 2



www.overthehedgegame.com



Over the Hedge TM & © 2006 DreamWorks Animation L.L.C. All rights reserved. Game © 2006 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. Developed by Beenox. Developed by Edge of Reality. "PlayStation" and the PS Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Developed by Vicarious Visions®. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

activision.com

Sorteamos

25 lotes de la línea "Beach Soccer" de Umbro...
para que disfrutes este verano como nunca!

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!!
¡Envía un SMS al número 7654!

Si quieres equiparte para hacer deporte en la playa,
nada más fácil. Sólo tienes que enviar un mensaje con
la clave "umbroplay" al número 7654 y entrarás
en el sorteo de estos fantásticos regalos.



25
Lotes
Umbro

» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7654, poniendo, por ejemplo: umbroplay Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje:
0,90 Euros + IVA.

2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.

3.- De las llamadas recibidas se seleccionarán 25 mensajes. Cada uno recibirá 1 lote de productos Umbro: gorra, + visera + muñequera + mochila + balón de fútbol.

4.- Los premios no serán canjeables por dinero.

5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.

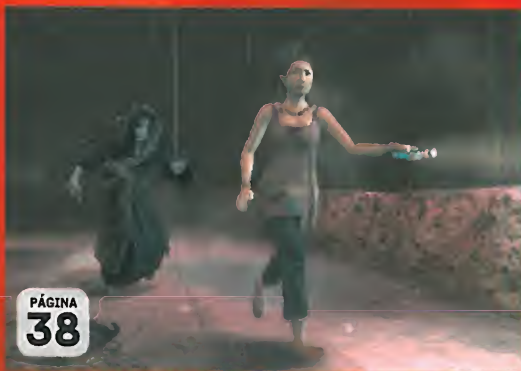
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.

8.- Plazo de participación: del 15 de junio de 2006 al 15 de julio de 2006.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".

UMBRO

Play
manía



PÁGINA
38

■ **FORBIDDEN SIREN 2.** Una aventura que sabe cómo hacernos sufrir.



PÁGINA
42

■ **FLATOUT 2.** Un arcade que es mucho más que sólo acelerar.



PÁGINA
56

■ **SYPHON FILTER DARK MIRROR.** El mejor juego de acción de PSP.

NOUVEAUX

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 2

And 1 Streetball	60
Dynasty Warriors 5 Empires	40
El Señor de los Anillos: La Colección... 52	
FlatOut 2	42
Forbidden Siren 2	38
GTA Liberty City Stories	34
Micromachines V4	48
Pro Evolution Soccer 5	50
Sensible Soccer 2006	60
Super Monkey Ball Adventure	44
Winback 2: Project Poseidon	46

PSP

LocoRoco	58
Practical Intelligence Quotient	60
Super Monkey Ball Adventure	44
Syphon Filter Dark Mirror	56
Talkman	60
World Tour Soccer 2	60
X-Treme Party	60

¿CERRADO POR VACACIONES?

Siempre pasa igual por estas fechas. La resaca del E3, la proximidad del verano y la preparación de la campaña de Navidad (que empieza en septiembre, incluso antes que los anuncios del turrón) nos deja un mes de julio bastante apagadete. Menos mal que *GTA Liberty City* y *Forbidden Siren 2* animan un poco el cotarro en PS2. Y es que el esperadísimo *Formula One 06* se ha retrasado un poquito más... Por suerte, PSP nos deja este mes más alegrías, quizá no en número, pero sí en calidad. Atentos a *Syphon Filter Dark Mirror*, un juego de acción que barrió en PSone y va a lograr el mismo éxito en la portátil. Y si buscáis experiencias nuevas, no os perdáis *LocoRoco*.



PÁGINA
34

■ **GTA Liberty City Stories.** Si no pudiste jugar en PSP, ahora alucinarás en PS2.



» Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanto más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49

Deficiente.
Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

49-59

Aprobado.
Cumple... si el tema o el género te emociona.

60-69

Bien.
Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79

Notable.
Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89

Notable Alto.
Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94

Sobresaliente.
Una excelente elección que no te defraudará.

95-100

Matrícula de Honor.
Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

Código de descriptores **PEGI** El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:



12+ EDAD RECOMENDADA



CONTENIDO DISCRIMINATORIO



DROGAS



SE DICEN PALABROTAS



SEXO EXPLÍCITO



JUEGO DE TERROR



CONTENIDO VIOLENTO



18+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN

Desarrollador
ROCKSTAR

Editor
TAKE TWO

Lanzamiento
23 DE JUNIO

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS

Página web
[HTTP://WWW.ROCKSTARGAMES.COM/LIBERTYCITYSTORIES/](http://www.rockstargames.com/libertycitystories/)

■ Este nuevo GTA es la adaptación a PS2 del debut de la saga en PSP.



UNA HISTORIA QUE MERECE SER CONTADA EN PS2...

GTA Liberty City Stories

Uno de los principales buques insignia de PSP salta este mes a PS2, pero... ¿se adapta bien un juego con filosofía portátil a una consola de sobremesa?

Liberty City Stories fue el debut de la saga GTA en PSP, una aventura completamente nueva que demostró el gran potencial de la portátil, justo un mes después de su lanzamiento en Europa. Ahora, 8 meses más tarde, esa aventura ha sido adaptada a PS2 para

que ningún fan de la saga se quede sin probarlo... pero ¿realmente merece la pena?

Si eres seguidor de la saga y no tienes PSP, la respuesta es un rotundo sí. Es una aventura inédita en PS2, con un precio más que

ajustado y que apenas tiene que envidiar a las primeras entregas de la saga en PS2, pese a estar concebida originalmente para una consola portátil. En ella, para aquellos que aún no lo sepan, encarnamos el papel de Toni Cipriani, un viejo conocido de

GTAIII, que regresa a su ciudad tras un grave incidente que le obligó a quedarse en la sombra durante una larga temporada. Y como el tiempo no pasa en balde, su antiguo capo, Don Salvatore Leone le "invita" a



■ McAffrey es un policía corrupto con el que tendremos que cooperar.

» CÓMO RENDIR LA CIUDAD A TUS PIES EN TRES PASOS



1 SIN ESCRÚPULOS. Trabaja para el mejor postor y cumple las tareas que te pidan: conduce, dispara...



2 IMPÓN TU LEY. Utiliza armas de fuego, toma vehículos "prestados", saca fotos "comprometedoras"...



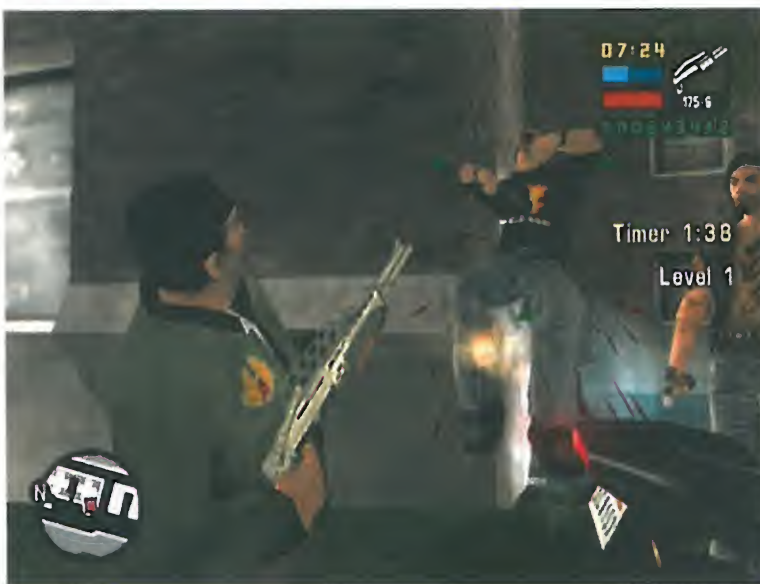
3 GANA "PASTA". Trabaja como bombero, taxista, poli o repartidor de pizzas para comprar mejores armas.



■ La aventura está compuesta por 70 misiones: escoltar, participar en una guerra de bandas...



■ Podemos pilotar motos, camiones, deportivos y una otros muchos vehículos... pero ninguno aéreo.



■ El control se ha adaptado a PS2: con R2 y L2 cambiamos de arma, con L1 la emisora en los coches...

» UNA CIUDAD REPLETA DE "OPORTUNIDADES"

El origen portátil de *GTA Liberty City Stories* se nota en la gran cantidad de minijuegos y tareas secundarias que podemos disfrutar al margen de la aventura principal. Estos son algunos de los ejemplos más originales...



ÁNGELES VENGADORES. Limpia las calles de criminales con la ayuda de otro personaje.



VENDEDOR DE COCHES. Trabaja para un concesionario atendiendo clientes.

GTA Liberty City Stories no es una nueva entrega de la saga, sino una "simple" adaptación a PlayStation 2 del primer GTA para la portátil de Sony.

empezar de cero, trabajando para otros matones de la banda, conociendo a los más variopintos personajes y realizando las más variadas acciones, desde ejercer de chófer a intervenir en una guerra de bandas, sabotear instalaciones, eliminar a unos candidatos a alcalde... Así, la aventura está compuesta por un total de 70 misiones, que por

regla general ofrecen una gran libertad de acción, es decir, que pueden ser re-sueeltas de muchas maneras, y que entremezclan conducción, acción y humor a partes iguales.

Las 70 misiones sólo son un 40% del juego, y el 60% restante son pruebas y minijuegos independientes, como encontrar

los famosos paquetes ocultos, el conocido garaje de importación al que debemos llevar vehículos robados, carreras de todo tipo... En suma, lo que ofrece un *GTA* al uso. Eso sí, que nadie se llame a engaño, porque esta versión de PS2 no ofrece NADA nuevo que no estuviera en la versión portátil, es decir, ni misiones nuevas ni extras exclusivos.

Es más, en su adaptación a PS2 se han quedado algunas cosas por el camino, como los distintos modos multijugador vía Wi-Fi, que no han sido sustituidos por modos Online en PS2. Salvo este detalle y algunos reajustes en el control, como por ejemplo el manejo de la cámara y ciertas mejoras obvias en el apartado técnico, como un mayor nú-»



■ Todos los fallos de la versión de PSP han sido corregidos y ya no es posible pilotar un helicóptero durante unos instantes.



■ Las misiones son exactamente las mismas que en la versión de PSP, y en ocasiones contadas presentan algunos cambios ínfimos.



■ Circuitos de carreras ilegales, buscar 100 paquetes ocultos... los minijuegos son muy variados y suponen casi el 60% del juego.



■ La gran libertad que ofrece *GTALCS* nos permitirá jugar como queramos: liarla en la calle, ceñirnos a las misiones, ganar dinero...



■ *GTALCS* utiliza el motor gráfico de *GTAIII* y por eso el juego resulta algo más "feo" que *San Andreas*: hay más popping, peores texturas...



■ Disponemos de más de 20 armas, entre las que no faltan escopetas, rifles de precisión...

» mero de coches en pantalla o menores tiempos de carga, el juego es idéntico al visto por PSP.

Su principal "hándicap" es que *San Andreas* ha dejado el listón tan alto en PS2 que cualquier entrega

Esta adaptación no ofrece nada nuevo: es la misma aventura de PSP... pero sin los modos multijugador.

que no ofrezca lo mismo o más parece un paso atrás... y *LCS* no es una excepción.

Si dejamos de verlo como un juego portátil, ni

su duración, ni el mapeado de juego (la urbe de *GTAIII* con cambios) se acercan a lo que ofrece *San Andreas*. Y eso por no hablar de otras opciones, como las escasas posibilidades de personalización del protagonista o la imposibilidad de pilotar ve-

hículos aéreos. Si perdonas estos detalles disfrutarás de una gran aventura, repleta de misiones originales y momentos hilarantes, que además se pone a la venta por 30 Euros, un precio más que razonable... aunque en USA es aún más barato (19\$, unos 15€). Sin duda, una gran oportunidad para disfrutar de un *GTA* en toda regla, aunque no tan genial como *San Andreas*. ●



■ Las mafias oriental e italiana requerirán nuestros servicios a lo largo de la aventura.



» LA DURA Y LOCA VIDA EN LIBERTY CITY

La aventura combina misiones bastante "duras" con otras que derrochan humor. Así es la vida... y así es Liberty City.



DI PATATA. Una misión nos invitará a fotografiar los "gustos" de algunos tipos.



RESCATE. Saca de una gasolinera rodeada por la poli a algunos miembros de la banda.



SUPLANTA. A un chófer para conducir una limusina y asustar a su dueño.

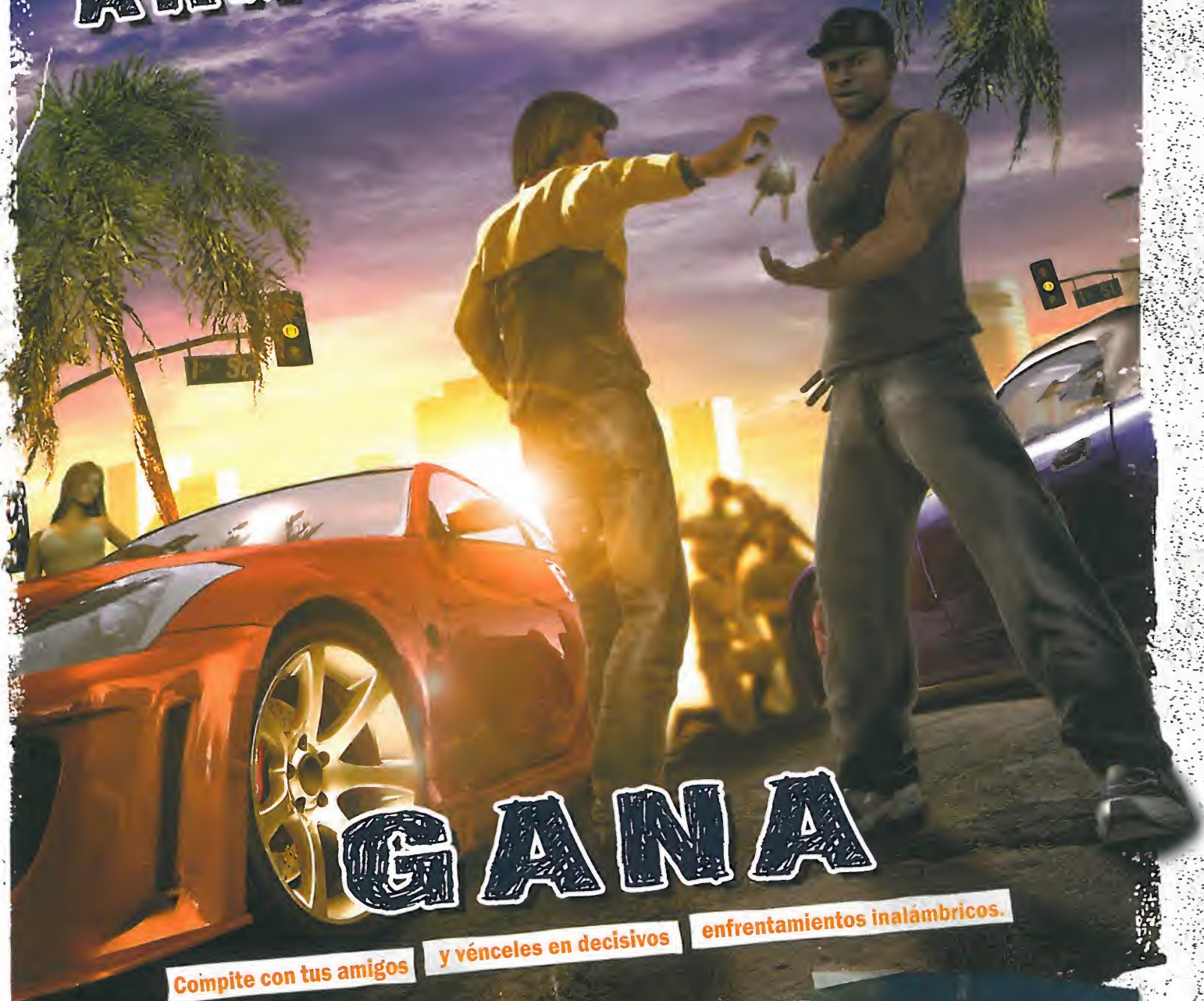
VALORACIÓN

- » **LO MEJOR**
 Es una aventura nueva, con personajes nuevos y algunas misiones muy recurrentes.
- » **LO PEOR**
 No tiene las opciones multijugador que en PSP ni la profundidad de *GTA San Andreas*.



87	» GRÁFICOS Pese al popping y que son menos vistosos que en <i>GTA SA</i> , cumplen.
92	» SONIDO 10 emisoras de radio, buenos efectos y doblaje en inglés...
88	» DIVERSIÓN Son sólo 70 misiones, pero tan divertidas como en todo <i>GTA</i> .
90	» DURACIÓN La aventura da para 15-20 horas, los minijuegos para mucho más.
NOTA	
89	Si te consideras un fan de la saga <i>GTA</i> y no tienes PSP, tienes una cita ineludible. Eso sí, es peor que <i>San Andreas</i> .

ARRIÉSGATE



GANNA

Compite con tus amigos y véceles en decisivos enfrentamientos inalámbricos.



Genuinas Carreras Callejeras

WWW.JUICED-RACING.COM



© 2006 THQ Inc. All manufacturers' cars, home brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved. Developed by Juice Games Ltd. THQ, Juiced, Juice Games and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

PlayStation, PSP and UMD are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

12+

www.pegi.info

PSP
PlayStation Portable

THQ
WWW.THQ.CO.UK



■ Estamos ante un Survival Horror bastante variado. Además de pelear y resolver puzzles, habrá que ser sigilosos e incluso huir...



Género
SURVIVAL HORROR

Desarrollador
SCEI

Editor
SONY

Lanzamiento
28 DE JUNIO

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS/JAPONÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
ENTRE MISIONES

Página web
WWW.FORBIDDEN-SIREN.COM



LA SIRENA MALDITA SIGUE RESONANDO EN TUS OÍDOS...

Forbidden Siren 2

Varios personajes han quedado atrapados en una isla llena de criaturas de ultratumba. Ármate de valor y ayúdalas a escapar de esta pesadilla.

Un grupo de personajes queda atrapado en la isla de Yamijima, un lugar que hace 29 años quedó misteriosamente deshabitado y sumido en la tinieblas. Las habladoras dicen que la isla está maldita y eso lo van a comprobar nuestros protagonistas en su propia

piel... Así arranca *Forbidden Siren 2*, la secuela de uno de los Survival Horror más espeluznantes (y difíciles) de todo el catálogo de PS2.

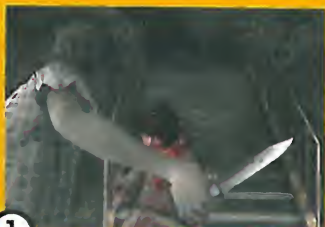
Como en el primer *FS*, el desarrollo se compone de multitud de misiones cortas, en las que alternamos el

control de los distintos personajes: un escritor ciego y su perro-guía, una pitonisa, un soldado, un policía, una colegiala... Las misiones tienen objetivos muy variados: encontrar objetos, escuchar a otros personajes, resolver puzzles... Aunque todas tienen algo en común: es reco-

mendable evitar a los siniestros habitantes de la isla. ¿Cómo? Pues usando técnicas de sigilo o las armas que llevemos o podamos encontrar por el camino. Además, las misiones pueden tener varios objetivos y lo que hagamos en una puede influir en las siguientes. Y

■ Shibitos y Yamibitos son las dos razas de enemigos que habitan la isla. No son tan letales como en el primer *FS*.

» CLAVES PARA SOBREVIVIR EN UNA ISLA MALDITA



1 **LUCHA POR TU VIDA.** Usa las armas que tengas o que pilles por el camino: desde pistolas hasta... escobas.



2 **EL SIGILO ES TU AMIGO.** En ocasiones es mejor intentar pasar desapercibido, usando la Vista Ajena.



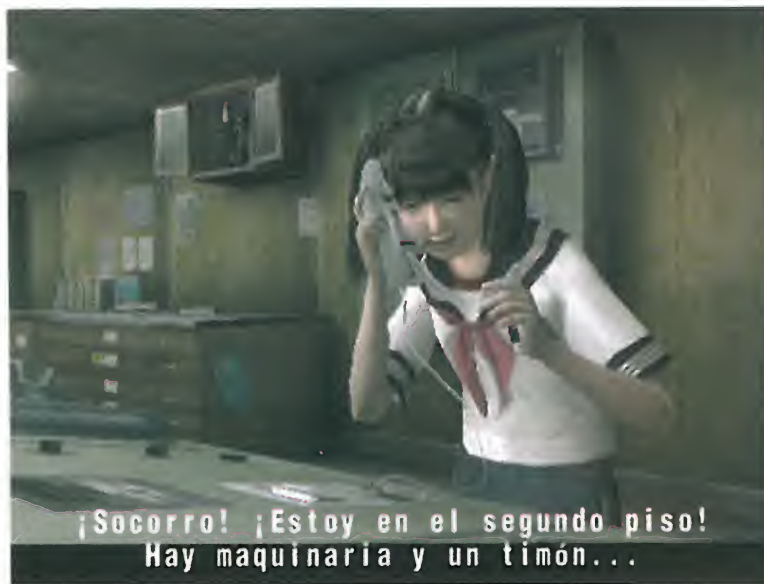
3 **VARIOS PUNTOS DE VISTA.** Superaremos misiones que influyen unas en otras con distintos personajes.



■ Controlamos alternativamente a varios personajes: un ciego y su perro, una pitonisa, un policía...



■ La estética es oscura y apagada, y contribuye lo suyo a forjar la terrorífica ambientación de FS2.



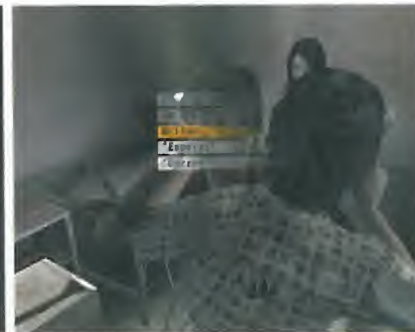
■ Los protagonistas no son precisamente héroes. No dudéis en pedir ayuda si es necesario...

» TERROR CON MUCHA PERSONALIDAD

A pesar de ser parecido al primero, FS2 tiene elementos originales. Está estructurado en misiones cortas y no lineales, tiene toques tácticos y los personajes tienen habilidades especiales, como mirar a través de los ojos del enemigo o ver el pasado.



VISTA AJENA. Como en el anterior, podemos ver a través de los ojos de enemigos y aliados.



DAR ÓRDENES. Podemos dar sencillas órdenes a nuestros compañeros.

lo mejor de todo es que muchos objetivos pueden realizarse de distinta forma, dependiendo de las armas y habilidades del personaje que manejemos. Pero además de variado y original, otra de las virtudes de FS2 es su ambientación, capaz de mantenernos con los nervios a flor de piel en todo momento. Eso sí, la di-

Esta secuela mantiene la espeluznante ambientación y estética del primer FS, pero con un desarrollo más asequible.

ficultad se ha rebajado bastante con respecto al primer FS. Ahora los enemigos son más fáciles y evitables, y el desarrollo más asequible, aunque a cambio se ha perdido esa sensación de ago-

bio e indefensión tan genuina que nos dejó el primero...

En cuanto a los gráficos, se mantiene esa estética oscura y apagada del primer FS. Una oscuridad sólo rota

por la luz de la linterna, que nos deja entrever unos escenarios sólidos (aunque sin mucho detalle) y un buen modelado de los personajes. Si a ello le sumamos un convincente apartado sonoro, tenemos un Survival Horror largo, variado y original, con una ambientación a la altura de las mejores películas de terror japonesas. ●



■ Los puzzles son otra de las claves del desarrollo. Además de usar la cabeza, muchas veces habrá que recurrir a nuestro archivo de pistas.



■ El juego se compone de muchas misiones cortas. A veces lo que hagamos en una misión repercute en otra fase posterior.

VALORACIÓN

- » **LO MEJOR**
Su terrorífica ambientación y su original y variado desarrollo (acción, sigilo, puzzles...)
- » **LO PEOR**
Demasiado parecido al anterior (aunque más fácil) y poca variedad en los enemigos.



84 » **GRÁFICOS**
Estética oscura y lúgubre, muy cercana a la del primer FS.

85 » **SONIDO**
Espectaculares efectos sonoros y voces sólo en inglés y japonés.

85 » **DIVERSIÓN**
La trama y el desarrollo enganchan, aunque es más fácil que el primero.

88 » **DURACIÓN**
Muchas misiones, aunque cortas. Supera las 15 horas de juego.

NOTA
85 Una terrorífica experiencia de juego, tan original y variada como el primer *Forbidden Siren*, pero más equilibrada.



12

Género
BEAT'EM UP
Desarrollador
KOEI
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
23 DE JUNIO
Precio
39,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.VIRGINPLAYES



■ Multitudinarias batallas y toques de estrategia, es lo que ofrece este intenso beat'em up de ambientación oriental.

SIN NOVEDAD EN EL FRENTE... NI EN LA SAGA

Dynasty Warriors 5 Empires

La saga de acción vuelve con sus multitudinarias batallas, que ahora además te permiten medir tus dotes de general.

La China Feudal vuelve a ser el escenario de este nuevo título de la serie de acción más prolífica de PS2. Como es característico en la saga, no faltan multitudinarias batallas contra cientos de enemigos, sencillos combos de

ataque y un buen puñado de personajes a elegir. Además, se han incluido, como principal novedad, diversas opciones estratégicas antes de las batallas: selección de generales, pactos con el enemigo, etc.

Estas opciones tácticas no logran ocultar la sen-

cillez del desarrollo (en las batallas prácticamente nos limitamos a machacar los botones de ataque) y el enorme parecido con anteriores entregas. Aún con todo, y pese al estancamiento jugable de la saga, es un juego cumplidor para amantes de la acción o fans de la serie.

■ Aunque antes de cada combate podemos utilizar opciones estratégicas, la acción es predominante.



■ Contamos con diversas opciones de juego: editor de personajes, Campaña, multijugador a pantalla partida...

VALORACIÓN

- » **LO MEJOR**
↑ La enorme cantidad de luchadores disponibles y las interesantes opciones tácticas.
- » **LO PEOR**
↓ No presenta grandes novedades con respecto a otras entregas anteriores.

79 » **GRÁFICOS**
La enorme cantidad de enemigos en pantalla provoca "niebla".

78 » **SONIDO**
Música machacona, acompañada de cumplidores efectos de sonido.

79 » **DIVERSIÓN**
Aunque repleto de acción, el desarrollo se hace algo repetitivo.

84 » **DURACIÓN**
Muchos personajes y opciones garantizan acción para un buen rato.

NOTA
79 Un beat'em up ideal para los seguidores de la saga y los incondicionales de la acción, aunque aporta pocas novedades.

» SACA TUS DOTES TÁCTICAS... Y ATACA

El principal encanto de *Dynasty Warriors 5 Empires* reside en las opciones estratégicas antes de cada batalla, aunque luego, los profusos combates, típicos de la serie, toman el relevo y aportan acción sin par.



1 **PLAN DE ATAQUE.** Antes de cada batalla, podemos decidir diversas opciones estratégicas.



2 **"PALOS" A DOQUIER.** Las multitudinarias batallas se caracterizan por su gran acción.

■ Contamos con más de 50 luchadores, cada uno con sus armas características.

¿Qué oscura bestia se esconde dentro de ti?



UNTOLD LEGENDS THE WARRIOR'S CODE™



Sumérgete en una épica historia con emotivos personajes y envolvente cinemática, única en la saga para PSP.



Descubre hasta 5 personajes en un sorprendente nivel de renderización, con insuperable detalle y exquisita calidad gráfica.



Potenciado sistema de combate que te permite desplegar tu propio estilo de acción, golpes y combos.

www.untoldlegends.com

29 Junio 2006

12+

www.pegi.info

SOE
SONY ONLINE
ENTERTAINMENT

PS P
PlayStation Portable



UBISOFT

© 2006 Sony Online Entertainment LLC. SOE and the SOE logo are registered trademarks and Untold Legends and The Warrior's Code are trademarks of Sony Online Entertainment LLC. Published and distributed by Ubisoft Entertainment under license from Sony Online Entertainment LLC. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. PSP and the "PSP" logo are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Memory Stick (display) may be required (sold separately). All rights reserved.



12

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
BUGBEAR
Editor
EMPIRE
Lanzamiento
JUNIO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DE 2 A 8 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE CARRERAS
Página web
WWW.FLATOUTGAME.COM



■ FlatOut 2 ofrece divertidas carreras arcade en las que todo vale para ganar.

» CÓMO CONVERTIRSE EN EL REY DE LA CARRETERA



1 ELIGE "CARRO". Usar el coche apropiado en cada carrera es vital para ser siempre el primero. Cuantos más coches tengas en el garaje, mejor.



2 HAZ EL BESTIA. Destrozando el escenario y los coches rivales ganaremos dinero para conseguir mejoras o comprar coches nuevos.

AL VOLANTE, PELIGRO CONSTANTE... PARA TUS RIVALES, CLARO

FlatOut 2

Ser un bestia al volante es la clave de este espectacular arcade de velocidad, que vuelve a PS2 dispuesto a divertirnos de la forma más alocada posible.

Juegos de velocidad hay muchos y variados, pero tan salvajes y divertidos como FlatOut 2, la verdad es que no hay tantos. Si no te acuerdas de la anterior entrega no pasa nada, esta segunda parte apuesta por la misma fórmula, eso sí,

mejorándola bastante para intentar convertirse en un referente del género.

FlatOut 2 nos plantea de forma directa y sencilla, desde el primer momento, carreras frenéticas en tres categorías llenas de competi-

ciones que se desbloquean según ganamos premios. Una zona desértica, una ciudad llena de obras o un espeso bosque son algunos de los enormes escenarios que recorreremos, pero no todo es quedar primero. También tenemos que hacer "el cafre"

destruyendo todo a nuestro paso e incluso destrozando los coches rivales a base de golpes... ¿Y para qué? Pues porque cuanto más hacemos el bestia más créditos conseguimos, lo cual nos permite mejorar los coches de nuestro garaje o comprar más. Y



■ 30 clases de coches se pueden desbloquear y comprar en el juego.



Las carreras se viven en 6 enormes escenarios llenos de obstáculos y condiciones distintas.



Chocar con los rivales, destruir objetos o tomar atajos es vital para llenar la barra de turbo.



Cada coche tiene sus ventajas e inconvenientes: hay que saber cual nos conviene en cada carrera.

EXTRAS: LA DIVERSIÓN CONTINÚA

Además de las competiciones, el juego ofrece modos multijugador, a pantalla partida y Online, y 12 divertidos minijuegos en los que tenemos que lanzar al conductor mientras conducimos. Una divertida manera de alargar la vida del juego.



MINIJUEGOS. Se trata de coger velocidad y lanzar al conductor para que sirva de pelota, dardo, piedra...



MULTIJUGADOR. A pantalla partida u Online, podemos competir contra otros amigos.

eso no es todo. Porque al modo para un jugador se unen hasta 12 divertidos minijuegos y un modo multijugador a pantalla partida u Online que nos permiten retar a nuestros amigos y aumentar la diversión.

Para plasmar todo esto en pantalla, el juego cuenta con un motor gráfico que

FlatOut 2 ofrece diversión directa en salvajes carreras donde todo vale para ser el rey de la carretera.

funciona de manera espectacular. 8 coches en pantalla a la vez, más de 5000 objetos destruibles en cada carrera, deformaciones en la carrocería, efectos bien recreados, como el del polvo o el

agua... Solamente deslucido debido a puntuales tirones y algo de "popping". Mención aparte merece la IA de nuestros rivales. Y es que "juegan sucio" con nosotros e intentan devolver-

nos el trato que les damos de distintas maneras. Y además, durante las carreras disfrutamos de una banda sonora "cañera", con más de 20 canciones de grupos como Franz Ferdinand o Nickleback. Ya veis, FlatOut 2 es una opción muy a tener en cuenta si sois amantes del género y unos "locos del motor".



Los coches se deforman cada vez más debido a las colisiones y eso también se nota en la conducción: giran peor, no aceleran bien...



Cada circuito esconde diversos atajos y rampas ocultas que nos servirán para adelantar a nuestros rivales y sumar puntos al final.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La velocidad, hacer el "bestia" en las carreras y sus minijuegos y modos multijugador.

» LO PEOR

A veces hay barullo en pantalla, "popping" y algunos tirones. Pocos escenarios.

Te gustará + que...

OUTRUN 2006



Te gustará - que...

BURNOUT REVENGE



82

» GRÁFICOS

Entornos grandes y destruibles, pero hay "popping" y tirones.

86

» SONIDO

Una banda sonora genial: Fat Boy Slim, Nickleback, Supergrass...

85

» DIVERSIÓN

Sus minijuegos y el multijugador le añaden un extra a la diversión.

89

» DURACIÓN

3 competiciones, minijuegos y modos multijugador dan para mucho.

NOTA

85

Si quieres disfrutar de veloces carreras haciendo "el bestia", es tu juego. No llega a la altura de Burnout Revenge, pero casi.



3+

Género
AVENTURA
Desarrollador
TRAVELLER'S TALES
Editor
SEGA
Lanzamiento
23 DE JUNIO
Precio PS2 y PSP
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores PS2
DE 1 A 4
Jugadores PSP
DE 1 A 4 (WI-FI)
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA OBJETIVO
Página web
WWW.SEGA-EUROPE.COM

■ Estos monos encerrados en bolas viven una original aventura de plataformas idéntica en PS2 y PSP.



X CHANT



■ Los personajes que vamos encontrando nos mandan misiones. Explorar a fondo es la clave para resolverlas.



■ El desarrollo guarda sorpresas como zonas en las que podemos planear, misiones bajo el agua...

¡ESOS SIMIOS VAN EN BOLAS!

Super Monkey Ball Adventure

Un mono, una bola y mundos llenos de plataformas por explorar. Y creías que en tu consola ya lo habías visto todo...

Si en un juego manejas un mono encerrado en una bola, se trata sin duda de una entrega de la saga de habilidad *Super Monkey Ball*. Y ahora estos simios protagonizan una aventura de plataformas, idéntica en PSP

y PS2, en la que exploramos 5 mundos realizando sencillas misiones, como espantar pájaros o recolectar abejas.

Nosotros manejamos la bola y no hay botón de salto, pero cogiendo impulso o usando resortes alcanzamos cualquier recodo del escenario. Eso sí, aunque el control

es preciso, la inercia de la bola y una cámara a la que le cuesta seguir la acción nos hacen repetir más de la cuenta algunas misiones. Pero si le echamos paciencia, explorar resulta divertido y, además, incluye numerosos extras y minijuegos para hasta 4 jugadores que completan un título entretenido. ○

» MÁS ALLÁ DE LA AVENTURA

Además de la aventura con 5 mundos por explorar, el juego incluye extras muy variados: desde pruebas "a lo Monkey Ball" en las que inclinamos los escenarios para que la bola llegue a la meta, a competiciones y carreras.



1

RETOS DE HABILIDAD. En ellos inclinamos el escenario y la gravedad desplaza la bola.



2

¡NO JUEGUES SOLO! Las pruebas para cuatro jugadores incluyen emocionantes carreras.

■ Los monos de *Monkey Ball* protagonizan ahora una divertida aventura.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**

↑ Lo original que resulta y que se hayan incluido pruebas multijugador.

» **LO PEOR**

↓ Que la cámara nos dé problemas y reste algo de diversión a la aventura.

78

» **GRÁFICOS**
Personajes y escenarios sencillísimos pero muy coloristas.

79

» **SONIDO**
Algunas melodías son simpáticas, pero otras muy machaconas.

77

» **DIVERSIÓN**
Cuando te hagas con el control te hará pasar buenos ratos.

86

» **DURACIÓN**
La aventura dura unas 20 horas, y además tiene los minijuegos.

NOTA

79

Una aventura de plataformas que entretiene gracias a su originalidad y la inclusión de variados minijuegos.

Una película de Hayao Miyazaki
ganador del Oscar® por "El Viaje de Chihiro"

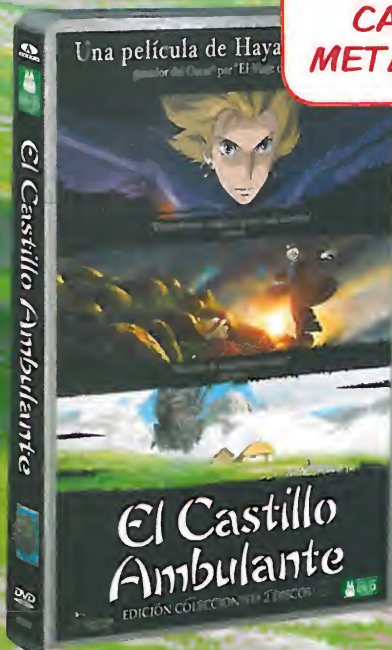
El Castillo Ambulante

Nominada al Oscar® 2006
Mejor Película de Animación

En DVD
el 14 de JUNIO

¡DVD
CARGADO
DE EXTRAS!

En una
exclusiva
CAJA
METÁLICA



EDICIÓN 1 DISCO

EDICIÓN
COLECCIONISTA 2 DISCOS

www.dvd.aurum.es

STUDIO GHIBLI

AURUM



12

Género
ACCIÓN

Desarrollador
KOEI

Editor
VIRGIN PLAY

Lanzamiento
9 DE JUNIO

Precio
59,95 €

Textos
INGLÉS

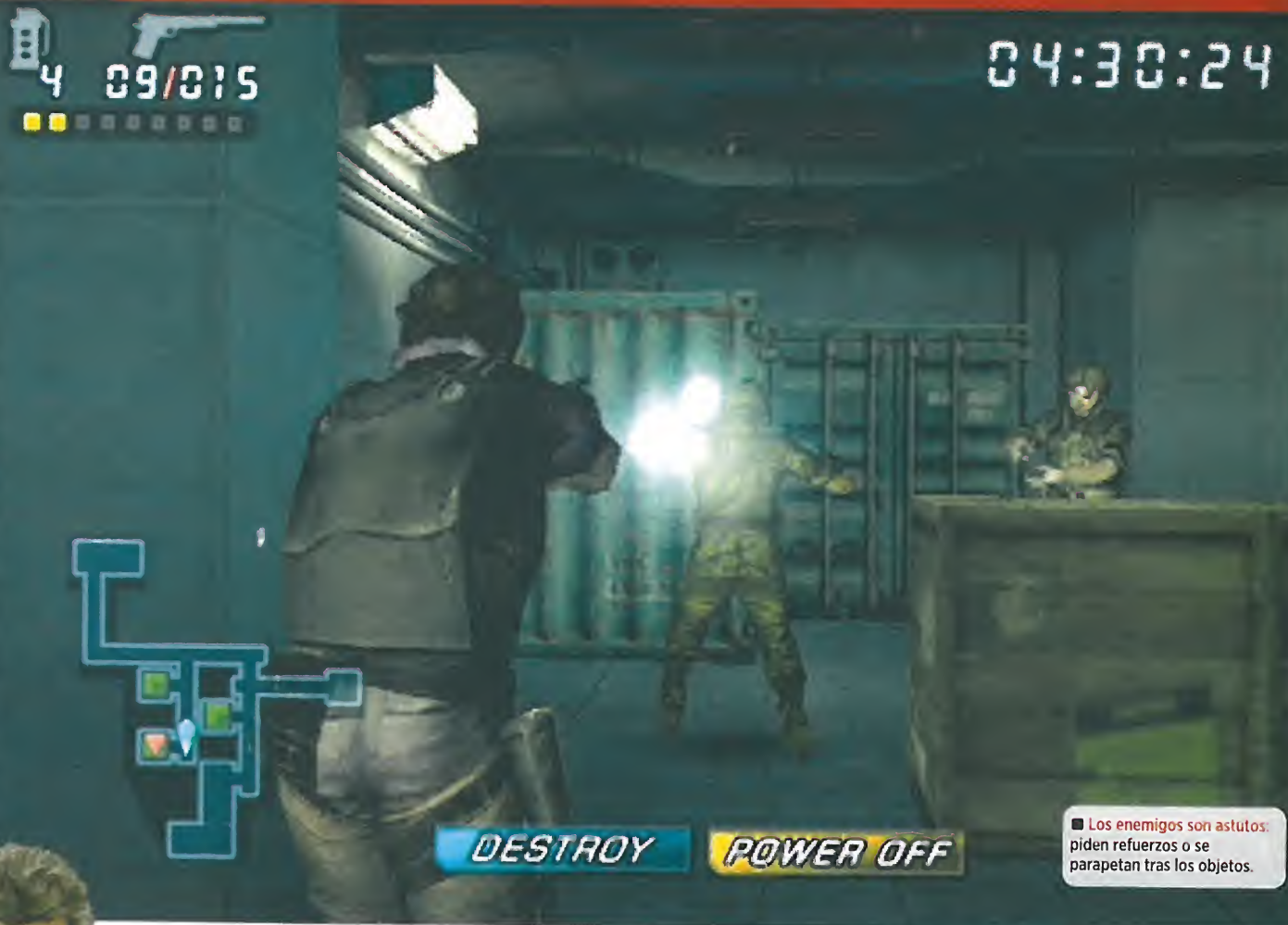
Voces
INGLÉS

Jugadores
DE 1 A 4

Modo Online
NO

Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL

Página web
WWW.VIRGINPLAY.ES



■ Los enemigos son astutos: piden refuerzos o se parapetan tras los objetos.

ENFRÉNTATE A LA ACCIÓN MÁS DESBORDANTE

Winback 2: Project Poseidon

Peligrosos terroristas y tres miembros de operaciones especiales dispuestos a pararlos. ¿Sabes lo que te espera? Claro, un torrente de acción y tiros.

Si estás harto de los juegos donde hay que usar cientos de combos para superar cada nivel y resulta imposible aprender todas las acciones del perso-

naje, los combates directos y sin complicaciones de este trepidante juego de acción pueden ser la solución a tus problemas.

La trama nos pone en el pie de tres miembros de un grupo de operaciones especiales que deben luchar

contra un peligroso grupo terrorista. Para cumplir con nuestro objetivo debemos superar más de 30 misiones repletas de acción y en las que se intercambiará el control de los tres protagonistas. Cada uno está especializado en un tipo de armamento, que debemos

usar para hacer frente a decenas de terroristas. Pero no todo será disparar sin ton sin son, ya que la táctica de combate juega un papel muy importante para eliminar a los enemigos. Así, podemos parapetarnos tras los objetos del escenario para disparar desde lugar

» MANUAL DEL PERFECTO GRUPO ANTITERRORISTA



1 UN TRÍO DE LUJO. Tres son los héroes que manejamos, cada uno especialista en un determinado arma.



2 ANTE TODO, PUNTERÍA. Los tiroteos, en los que predomina la buena puntería, son protagonistas del juego.



3 A CUBIERTO. Para sobrevivir, es vital parapetarse tras los elementos del escenario y usar la infiltración.

■ En cada misión, manejamos a dos de los tres personajes disponibles.



■ Tres son los personajes que manejamos en este juego de acción, repleto de vibrantes tiroteos.



■ La táctica de combate es crucial: debemos parapetarnos y disparar a puntos vitales del enemigo.



■ Dependiendo de la zona corporal donde apuntemos, nuestros disparos serán más o menos efectivos.

seguro o acercarnos de forma sigilosa para acabar con los terroristas por la espalda. Es más, incluso podemos aprovecharnos de nuestra puntería disparando a las extremidades del enemigo para conseguir sus armas. Aún así, al cabo de unas misiones los tiroteos se vuelven demasiado repetitivos y terminamos

Con un planteamiento sencillo, la acción, directa y sin complicaciones, se disfruta desde el primer momento.

simplemente por parapetarnos, disparar en el momento adecuado y seguir con la siguiente sala, donde de nuevo tenemos que repetir el mismo procedimiento. Y si la jugabilidad se queda al-

go corta, tampoco el apartado gráfico mejora mucho el panorama.

Los escenarios son bastante sosos, y tanto texturas como animaciones son

mejorables. El apartado técnico se completa con un discreto apartado sonoro y un control que no pasa de correcto.

En resumen, un juego de acción que sabrá a poco a los que busquen un desarrollo profundo y con posibilidades, aunque divertirá a los que prefieran acción sin demasiadas complicaciones.



■ Manejamos un gran arsenal. Armas como las granadas cegadoras permiten eliminar sin peligro al enemigo y sustraer sus armas.



■ Para guiarnos por los laberínticos pasillos, contamos con un mapa que nos ayuda a orientarnos en las difíciles misiones contrarreloj.

» PIENSA PRIMERO, DISPARA DESPUÉS

De vez en cuando, tendremos que soltar el gatillo para resolver sencillos puzzles o utilizar nuestras dotes con la infiltración y el sigilo. Pese a no ser muy numerosos, estos pasajes dan al juego algo de variedad ante tanto tiroteo indiscriminado.



AGUDIZA EL INGENIO. Aunque poco numerosos, algunos puzzles nos ponen a prueba.



EN LA SOMBRAS. Para no alertar al enemigo, hay que atacar con sigilo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La sencillez del desarrollo permite disfrutar desde el primer momento de los tiroteos.

» LO PEOR

Su escasa profundidad y la repetición del esquema de juego pueden llegar a aburrir.



79

» GRÁFICOS
Cumplidores, aunque texturas y animaciones podían ser mejores.

80

» SONIDO
Funcional en todos los aspectos, acompaña bien a la acción.

79

» DIVERSIÓN
Desarrollo simple, aunque disfrutarás si te gusta la acción sin más.

80

» DURACIÓN
Además del Multijugador, la Campaña ofrece una duración media.

NOTA

79

Acción sin pausa, ideal para los que busquen un juego sin complicaciones. Eso sí, su escasa profundidad puede aburrir.



3

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
SUPERSONIC SOFT
Editor
CODEMASTERS
Lanzamiento
30 DE JUNIO
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO TIENE
Jugadores PS2
DE 1 A 4
Jugadores PSP
DE 1 A 4 WI-FI
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA PRUEBA
Página web
[HTTP://ES.CODEMASTERS.COM](http://es.codemasters.com)



■ Todo tipo de "minicoches" disputan carreras sencillas y divertidas por circuitos como mesas de billar, cañerías...



■ Bombas o dispositivos electrocutores son algunas de las muchísimas armas que aparecen en los circuitos.



■ Las pistas serán interactivas y en todas habrá objetos capaces de destrozarnos, como este rodillo de cocina.

MOTORES PEQUEÑOS PERO POTENTES

Micro Machines V4

¿Tus coches en miniatura han empezado a correr por la habitación? Calma, eso es que son Micro Machines...

» COCHES A LA MEDIDA DE PSP



1 **IDÉNTICO EN PSP.** *Micro Machines V4* también tiene una versión portátil. Es idéntica en desarrollo, competiciones y gráficos y tiene su propio modo para 4 jugadores Wi-Fi.



2 **TOMA EL CONTROL.** La única diferencia jugable es que el control con la cruceta o el stick de PSP es más duro que en PS2, por lo que hace falta algo más de práctica para dominar el juego.

Los *Micro Machines* vuelven a PS2 con un arcade que ofrece competiciones para hasta 4 jugadores con 25 tipos de "minicoches" (desde turismos a F1, pasando por 4x4). La acción se sigue desde una cámara elevada en circuitos como cocinas, playas o mesas de billar, donde nuestros cochecitos deben

esquivar peligros al tiempo que compiten en carreras o pruebas en las que tenemos que dejar atrás al rival y "sacarle" de la pantalla.

El control de los vehículos es fácil y muy preciso, y la inclusión de todo tipo de armas a utilizar contra nuestros adversarios hacen las carreras muy

emocionantes. El único problema es que jugando en solitario la dificultad es excesivamente alta, y repetir en demasiadas ocasiones algunas pruebas llega a cansar. Por ello lo mejor son las partidas multijugador, sencillas, jugables e ideales para echarse divertidos "piques" con los amigos. ●



VALORACIÓN

- » **LO MEJOR**
↑ Su planteamiento sencillo pero divertido, que destaca sobre todo en el multijugador.
- » **LO PEOR**
↓ Jugando en solitario algunas pruebas son demasiado difíciles y llegan a frustrar.

80 » **GRÁFICOS**
Sin sorprender, presenta unos circuitos detallados y vistosos.

67 » **SONIDO**
Melodías poco inspiradas y efectos que cumplen por los pelos.

81 » **DIVERSIÓN**
Muy entretenido jugando en compañía. En solitario es más soso.

85 » **DURACIÓN**
Tiene un buen número de modos, competiciones y vehículos.

NOTA
80 Un juego de velocidad directo y sencillo que, aunque jugando en solitario pierde gancho, en compañía garantiza diversión.



UNA EJECUCIÓN
PERFECTA

HITMAN™

BLOOD & MONEY

www.hitman.com

18+

www.pegi.info

PlayStation 2

PC DVD

IO Interactive

PRO IN eidos



© 2002 IO Interactive. All rights reserved. Hitman™, Blood & Money™, and Hitman: Blood & Money™ are trademarks of IO Interactive. Eidos™ is a trademark of Eidos. Hitman™, Blood & Money™, and Hitman: Blood & Money™ are registered trademarks of IO Interactive.



3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
19,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
DE 2 A 4 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE PARTIDOS
Página web
[HTTP://ES.CS.KONAMI-EUROPE.COM/GAME.DO?IDGAME=104](http://es.cs.konami-europe.com/game.do?IDGAME=104)

■ Gráficamente, PES5 ofrece partidos muy espectaculares.



■ Su sistema de juego es exigente, pero con práctica permite realizar todo tipo de movimientos y jugadas.



■ Están las 57 selecciones nacionales, 6 ligas completas (sólo 3 licenciadas) y un buen puñado de clubes reales.

¿TODAVÍA NO TIENES EL MEJOR JUEGO DE FÚTBOL?

Pro Evolution Soccer 5

En pleno Mundial, nada mejor que disfrutar del juego de fútbol por excelencia a un precio de risa.

El Mundial acaba de comenzar y Konami lo celebra relanzando en Platinum su título estrella. Una gran noticia para todos los "fútboleros" que aún no tengan en su estantería la última entrega del simulador de fútbol más realista y apasionante. Y es que PES5 es fútbol con mayúscu-

las. Desde el primer partido, disfrutarás de un sistema de juego profundo como pocos y que con práctica te permite hacer de todo con el balón.

Y si a la hora de jugar no tiene rival, tampoco se queda atrás en cuestiones técnicas. Sus partidos entran por los ojos en todos los sentidos

(jugadores, estadios, sonido ambiente...). Y en este última entrega ha mejorado su variedad de opciones, ofreciendo más clubes licenciados, partidos Online, etc.

Así pues, e incluso con sus fallos (que los tiene), estamos ante el fútbol más vibrante, realista y divertido. Si no lo tienes aún, ¿a qué esperas? ○

» NOVEDADES QUE MERECEN LA PENA

La principal novedad de PES5 frente a PES4 es la opción de jugar partidos Online, aunque hay más: nuevos clubes licenciados, más videos, nuevas animaciones, nieve en los partidos... Todo ello redondea un título que es, sin duda, el mejor simulador de PS2.

■ Inglaterra, España y todas las selecciones del Mundial están en PES5.



1 **PARTIDOS ONLINE.** Sólo entre dos PS2 y con un máximo de dos jugadores en cada una.



2 **NUEVOS DETALLES.** Como nieve en los partidos, nuevas animaciones, etc., etc.

VALORACIÓN

- » **LO MEJOR**
↑ Su excelente sistema de juego, su gran apartado gráfico y su irresistible precio.
- » **LO PEOR**
↓ Como siempre, podría tener más equipos y licencias. Los comentaristas son mejorables.

93 » **GRÁFICOS**
Posiblemente, es el juego de fútbol más vistoso de PS2.

87 » **SONIDO**
Sonido ambiente muy bueno. Los comentarios son mejorables.

95 » **DIVERSIÓN**
Solos o en compañía, disfrutarás como locos en cada partido.

95 » **DURACIÓN**
Su complejo sistema de juego y opciones aseguran PES para rato.

NOTA
94 Es el juego que mejor retrata la pasión de este deporte. Si te gusta el fútbol, tienes que tenerlo. Y más a este precio.



COMIENZA LA SAGA!



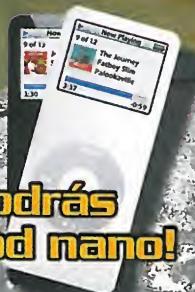
EL MEJOR JUEGO DE ACCIÓN Y ROL
QUE SE HA DISEÑADO PARA UN MÓVIL
¡DESCÁRGATELO!

Envía un SMS con la palabra **SELLO** al **5757**



Muy pronto vivirás
una experiencia
ESTRATÉGICA!

**Y además podrás
ganar un iPod nano!**



Unkasoft, BattleWizard y Babel Dimensions son marcas registradas por BabelDreams S.L. Los derechos de propiedad intelectual de los guiones y contenidos de El Cuarto Sello y Actos de Conquista pertenecen a BabelDreams S.L. Para informarte sobre las condiciones de acceso a la web de Unkasoft www.unkasoft.com (accede a la página del videojuego). Para dudas o soporte envía un mail a suporte@unkasoft.com indicando el modelo de tu móvil y la pregunta. Utilizando nuestros servicios, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos inscrita en la agencia de protección de datos con el número 2033360322. El responsable del fichero es Mediafusion España S.A. Otorga su consentimiento para que el número de móvil pueda ser utilizado posteriormente para el envío gratuito de información y ofertas relacionadas con nuestros servicios de Unkasoft. Conforme a la ley vigente, puede darse de baja así como ejercitar su derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición enviando un correo indicando su teléfono a info@unkasoft.com. Coste del SMS: 1,2 € sin IVA. (Requiere: 3 sms y configuración WAP/Internet para la descarga de los videojuegos). Coste de conexión wap según operador y a cargo de usuario. Concurso "Gana un iPod Nano" válido para España y para todas las descargas del videojuego durante los 3 meses posteriores a la fecha de lanzamiento. Los resultados del concurso se harán públicas en la web de Unkasoft (www.unkasoft.com) y se notificarán al ganador mediante su número de móvil. Bases depositadas ante notario y publicadas en la web de Unkasoft (www.unkasoft.com). Unkasoft (www.unkasoft.com) - c/ Hoces del Duratón 67 - 37008 Salamanca - CIF: B37423340



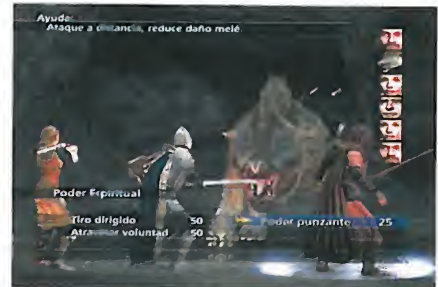
Género
ACCIÓN/ROL
Desarrollador
EA
Editor
EA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.EA.COM



■ Revive los mejores momentos de la trilogía con este pack que trae los tres juegos de EA.



■ Los dos beat'em up tienen muchos personajes para elegir, combos muy variados y una gran ambientación.



■ La Tercera Edad cuenta con una gran ambientación, y su estilo de juego se asemeja más a Final Fantasy.

UN PACK TRIPLE PARA CONQUISTARNOS A TODOS

El Señor de los Anillos. La Colección

Las Dos Torres, El Retorno del Rey y La Tercera Edad vuelven reunidos en un pack para deleite de los fans de la trilogía.

Si pensabais que el fenómeno ESDLA ya estaba acabado en su faceta jugable, estabais equivocado. Su penúltimo "coletazo" es *El Señor de los Anillos: La Colección*, un pack en el que EA ha reunido los tres juegos sobre la trilogía que lanzó en su momento para PS2 a un precio de lo más interesante. Una

buena oportunidad para tener toda la "colección" junta en una sola edición, si es que te falta alguno.

Para empezar tenemos *Las Dos Torres*, un beat'em up que recoge los mejores momentos de las dos primeras películas. El siguiente es *El Retorno del Rey*, otro beat'em

up que superó al anterior al incluir una opción para dos jugadores. Y, para terminar, *La Tercera Edad*, un juego de rol por turnos en el que, con nuevos personajes, viviremos una historia paralela que también se cruza con momentos estelares de las películas. Como veis, es un pack "bueno, bonito y barato".

» EN LA VARIEDAD ESTÁ EL GUSTO

Este pack ofrece dos beat'em up, es decir, juegos de repartir mandobles al estilo "yo contra el mundo", y un juego de rol por turnos puro, que sigue la estela de los últimos *Final Fantasy*. Lo dicho, en la variedad está el gusto.



1

BEAT'EM UP. Las Dos Torres y El Retorno del Rey son dos sencillos juegos de peleas.



2

ROL POR TURNOS. Por el contrario, La Tercera Edad es un juego de rol por turnos al uso.

■ Aragorn es uno de los protagonistas, tanto de las películas como de los juegos.

VALORACIÓN

- » **LO MEJOR**
↑ La ambientación y el apartado técnico que lucen los tres juegos. El precio del pack.
- » **LO PEOR**
↓ A estas alturas, pueden "oler" a antiguos. Y podían haber incluido algún extra nuevo.

85 » **GRÁFICOS**
En su momento estaban muy bien, pero el tiempo no pasa en balde...

88 » **SONIDO**
La música de los films y las voces de los actores le hacen subir puntos.

81 » **DIVERSIÓN**
Los beat'em up pueden hacerse repetitivos y son juegos antiguos.

87 » **DURACIÓN**
Menos el de rol, el resto no tienen gran duración, pero son 3 juegos.

NOTA
86 Una buena oportunidad de hacerse con los tres juegos basados en "El Señor de los Anillos" de EA a buen precio.

A TU IMAGEN FONDUOS COLOR Y ANIMACIONES PARA TU MÓVIL 47051

envía un mensaje con el texto **MMS64** al **7808** y si tu código es numérico también puedes llamar al **806 52 60 87**

(Espacio) código fondo o animación
[Recuerda separar las palabras con un espacio] Ej: MMS64 42816 al 7808

animaciones

37768 47732 47733 anim116 36053 41084

36215 39252 41272 46426 46505 45534 46931 42297 42368 42803 47837

39074 36155 36213 36648 37489 36337 47735 38455 36523 36526

37604 37769 39000 36329 35210 35427 35536 39095 41123 41080

41489 41490 41753 46932 46948 46949 47850 47644 47835 47836

47940 47941 47942 47943 47944 47945 47946 47947 47848

DESCARGA LOS STRIPPERS MÁS SEXY Y ANIMADOS ¡SUBE LA TEMPERATURA DE TU MÓVIL!

46536 46489 46573 46815 46816 47956 47957 47958 47959

47074 42731 47076 47709 47073 46575 46813 46571 45586

animaciones

SONIDOS REALES

envía **TONOS36** con el texto **TONOS36** al **7808** o llama al **806 52 60 87**

enseña a tu móvil a hablar

TONOVOCES DE PERSONAS FAMOSAS

77258 Coge el puto teléfono cabron!
77479 Risa bebe... Divertido
77472 Que soy el teléfono cogermelo... Divertido
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde
77890 Carcajada... Hombre nendo
77890 Cerco policial... Gracioso
77890 Que poderío tengo en el coño... C de Meirena
77261 Bebe gracioso
77419 Cogelo que es tu camello... Torrente
77256 Por Dios trata de cogermelo... Luis Moya
77256 Uuu que es esto?... Mensaje nuevo gitano
77256 El Luismi? no equi no... Mensaje nuevo gitano
77894 Franco desde la tumba... Franco
77896 Coge el teléfono que me llevan preso gitano
77121 Es tu jefe no lo cojas... Fraje
77593 Chaval coge el teléfono... Torrente
77896 Está sonando el monomóvil payo?... El gitano
77327 Paga el teléfono que está sonando
77334 Grito de Tarzan... Tarzan
77325 Nos hacemos unas pajillas... Torrente
77123 Que alguien me coja!... Fraje
77812 Es la hora de un bricomóvil... Bricomania
77153 Soy el puto móvil... Movil
77896 Júpita menuda zorra... Tarzan
77437 Coge de una puta vez... Barragan
77123 Cuñabaaa... El Risitas
77222 Pedos y arputos... Divertido
77209 Esta sonando mi teléfono... Divertido
77763 Que pasa nan?... Makinero
77136 Maneja el cavallito... Franco
77196 Tienes un mensaje nuevo... Frase
77474 Ya voy ya voy ya voy... Divertido
77818 Mamón Te voy a dar una samanté patata
77451 Soy yo el móvil... Pedro Reyes
77451 Boris... Imitación
77637 Ampo contesta coño!... Pozo
77634 Ir para nada es tontería... Cruz y raya
77818 Torrente presentando Torrente... Torrente
77896 Como me tocas los cuñones... Calico elect
77324 Pocholo... Imitación
77896 Pozo llena un orgasmo... Pozo
77896 Júpita eres un maricón... Pozo
77285 Hosti lo que te están llamando!
77314 Payo cogermelo!... Hermanas Carmona
77450 Coge el telefonoooo... Pedro Reyes
77896 Aranca llevo mannos libres!... Frase
77091 Risa de Thierger
77922 Tamara... Imitación
77922 Te la metería... Calico elect
77269 Chinilla ven aquí... Torrente
77098 Gó de la selección... Manolo Lama
77091 I am gladiator... Gladiator
77896 Mamón ni puto caso

USALOS COMO TONOS DE LLAMADA O MENSAJE

ASIGNALE UNO DISTINTO A CADA AMIGO DE TU AGENDA Y ASI LO RECONOCERAS AL INSTANTE

NOVEDAD 70527 Bernardo Camera Cafe

78869 Gold del Barça

77490 Risa de

77762 Como el luismi no se entera... Luismi (Aida)
79092 Cádiz, Cádiz, Cádiz... Cádiz
77435 Sonido THX
77483 Osea te cojo el teléfono... Superpija de la muerte
77483 Galina imitando Formula 1... Divertido
77441 Es tu jefe para locarte los huevos... Barragan
77339 Tienes un mensaje nuevoooo... Divertido
77251 Mensajeeeeeeeeeeeeeeeeee... Sms
78870 Gol del Madrid... Manolo Lama
79033 Las drogas son malas... El Luismi
79261 Me quieren robar mi litro... El moñas
79262 Un cigarrillo no tendrás... El moñas
77482 El teléfono del Padrino... El Padrino
79089 Rianxeira... Celta de Vigo
79067 El Luismi tiene un orgasmo... El Luismi
79032 Luismi boomboom... El Luismi
78868 R. Madrid - Coge el móvil... Coge el móvil
78869 Gol del Barça... Manolo Lama
77786 Que pasa neeeeee... El Neng
78102 El neng... Subidón subidón!

78851 Barca - La la la la Fc Barcelona
78855 R. Madrid - Ya estamos todos aquí
78849 Barca - Forza Barca
78994 R. Madrid - Fíeles y laalas
79094 Allet, Allet, Allet de Madrid
79070 Alá Zaragoza alá
79097 Athleeeeeeeeeeeeeeeeeee
78858 R. Betis - Musho Betis Musho Betis eh
78858 R. Madrid - Yo te animare
78857 Sevilla - Hasta la muerte
79077 Real Sociedad, Real Sociedad!
79080 Alá Osasuna Alá!
79091 Ese Cádiz del
79073 Valencia, Valencia, Valencia!
79074 Somos lleles a tu historia alá Valencia Alá!
79077 Real Sociedad, A por ellos
79075 Vamos Pablo Almir
79079 Todos a una hora Osasuna!
78859 Grillos Musho Betis eh
77005 El bueno, el malo y el loco
77166 Darth Vader... Star Wars
77116 Doctor Maligno... Austin Powers
77002 R2D2... Star Wars
77002 Star Wars
77000 Grillo de Tarzan...
77000 20th Century Fox
77254 Pesca es mi ríco... Torrente
77329 Alá llega torrente... Torrente
77218 Si sueno pues me cogas... Movil
77142 Chewacc... Star Wars
77172 Risa contiglosa... Ristas
77261 Gremine...
77177 Ring ring con voz... Persona
77032 Good morning Vietnam...
77264 Phone home... E.T.
79263 Star trek... Musica
77001 Se me sacucha o no?... Frase
77717 Pepsi años 50... Anuncio
77055 Godzill... Grilo
77004 Criatura infernal... Doom
78265 El gordo y el faco...
79264 Houston we have a problem... Karlo
77148 Hasta la vista Baby... Terminator
77252 Septimo de caballeria
77117 Musica del No-do
77257 Manolo cabeza webó

POLIFONICOS

envía un mensaje con el texto **TONOS35** al **7808** o llama al **806 52 60 87**

+ espacio + código polifónico
[Recuerda separar las palabras con un espacio] Ej: TONOS35 80353 al 7808

videojuegos

84940 Sexo en Nueva York
83883 Fraggle Rock
84067 El Exorcista
84440 El señor de los anillos
84656 Superman
83866 Bajo del mar
80051 Top Gun
80336 MacGyver
80428 Blade runner
85529 el último mohicano
85894 Popcorn - Anuncio Clio
88171 Anuncio Audi A4 - 1 got life
84692 Rasca y pica
84560 Curro Jimenez
85606 Vals de Amelia
84064 Darth Vader Marcha impenal
80096 Pulp Fiction
85508 Pulpo de gaviolanes
80108 Benny Hill
84697 CSI Las Vegas
84936 Kill Bill
85095 La máscara del Zorro
87286 Anuncio lotena navidad
84999 CSI Miami
85219 Volkswagen Golf
85441 Verano azul
85461 Everything burns (4 Fantásticos)
80704 Eduardo Manostijeras
80729 Conan the Barbarian
80014 James Bond
80044 Rocky
80172 Hawaii Five-O
83645 El Superagente 86
83658 Star Wars
83687 This is halloween
83884 El príncipe de Bel air
84066 Psicosis
84231 Bar coyote
83834 La abeja maya
83835 Star Wars
83836 Heidi
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
84661 Stansky y Hutch
80125 The Simpsons
80194 Dirty Dancing Time of Life
80498 El fantasma de la ópera
80082 La Pantera Rosa
83648 La familia Munster
83838 Negrito del Colacao
83901 Zorba el griego
84233 La historia interminable
84206 Moon river
80125 Mortal Kombat

83738 Metal Gear Solid
83739 Final Fantasy
83731 metal Gear Solid 2
83705 Zelda
83688 Bruce Lee
83732 Mortal Kombat
83733 Resident Evil 2
83714 treet Fighter
83719 Super Mario Wworld
83776 Final Fantasy
83744 Bubble Bobble
83711 Super Mario 1
83712 Super Mario 2
83752 Tetris
83753 Tetris
83753 Sonic The Hedgehog
83756 Sonic The Hedgehog
83757 Sonic The Hedgehog
83766 Final Fantasy 3
83777 Final Fantasy 2
83784

83250 Selección Española
84362 Champions League
84494 La internacional
82123 Athletic De Bilbao
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
82190 Betis
84493 Els segadors
84490 Asturias patria
84932 Real Sociedad
84987 Real Zaragoza
83258 Sevilla F.C.
82742 Mallorca
82124 Atletco De Madrid
84094 Himno de riago
84487 We are the champions
84436 Centenario Real Madrid
85333 You'll never walk alone
84896 A las barricadas
84492 Himno de Galicia

85944 Eras tu
85514 Te regalo
85503 So payaso
89222 Dejame verte
89292 Año a Laura
88628 No quiero verla mas
82935 Noches de bohemia
88188 Mi mundo sin ti
85505 El bola
88627 Besos
86971 Mala
85290 La camisa negra
85319 Princesas
85351 Zapallitas

MINI-FUTBOL

89495 Llamada Perdida
89475 beat of my heart
89477 Sideral
89478 Beep
89498 Henna
89499 **Más que nada** (TV Jorge bonito)
89500 SOS (Rescue me)
89502 Puede ser
89503 Dont bother
89504 Una noche mas
89505 American idiot
89507 Born in the USA
89508 The final countdown
89509 Walk like and egyptian
89510 One thing
89511 Take my breath away (Top Gun)
89511 Independent women pt 1
89512 La fuerza neta del amor
89513 Mirame
89514 Angelito
89516 Fiesta
89517 Control myself
89518 So sick
89519 Never leave you ooh ohh ohh
89520 SOS
89521 Goleador
89402 Mais que nada
89404 Franz Ferdinand
89344 La noche me resbala
89358 Sallr comiendo
89359 Las malas lenguas
89362 Because you live
89363 Temperature
89364 The time of our lives
89365 The time of our lives
89366 Unchained melody
89374 Feet patá
89375 Feet just like it should
89376 Los restos del naufragio
88715 Strict Machine
89241 Hay que volver

ESPAÑOLAS

84329 Mazinger Z.
84324 Battle
84295 Hikari
84269 Eyes on me
84663 Traverse town
84300 Electric de Chocobo
84310 Jenova
84316 Suteki da ne
84328 X2
84333 Duvet
84664 Deeply beloved
84331 Intro
84334 Toki ni ai wap
84343 Tenshi no yubinki

top

videojuegos

84937 Kill Bill - Sibido
89051 **Música de trapo**
80074 El equipo A
80131 Buffy Cazavampiros
83754 Kingdom Hearts
84307 El Padrino
83737 Dragon Ball Z
80174 Expediente X
84724 El bueno, el malo y el feo
84759 Gladiator
85578 Magic Alonso
84576 American idiot
83745 Final Fantasy 6
89232 **Opa yo viáze un corra**
80143 La Pantera rosa
80065 Friends
83708 Resident Evil
84283 Tidus theme
84290 To Zanarkand

videojuegos

89405 Llamada Perdida
89475 beat of my heart
89477 Sideral
89478 Beep
89498 Henna
89499 **Más que nada** (TV Jorge bonito)
89500 SOS (Rescue me)
89502 Puede ser
89503 Dont bother
89504 Una noche mas
89505 American idiot
89507 Born in the USA
89508 The final countdown
89509 Walk like and egyptian
89510 One thing
89511 Take my breath away (Top Gun)
89511 Independent women pt 1
89512 La fuerza neta del amor
89513 Mirame
89514 Angelito
89516 Fiesta
89517 Control myself
89518 So sick
89519 Never leave you ooh ohh ohh
89520 SOS
89521 Goleador
89402 Mais que nada
89404 Franz Ferdinand
89344 La noche me resbala
89358 Sallr comiendo
89359 Las malas lenguas
89362 Because you live
89363 Temperature
89364 The time of our lives
89365 The time of our lives
89366 Unchained melody
89374 Feet patá
89375 Feet just like it should
89376 Los restos del naufragio
88715 Strict Machine
89241 Hay que volver

videojuegos

84329 Mazinger Z.
84324 Battle
84295 Hikari
84269 Eyes on me
84663 Traverse town
84300 Electric de Chocobo
84310 Jenova
84316 Suteki da ne
84328 X2
84333 Duvet
84664 Deeply beloved
84331 Intro
84334 Toki ni ai wap
84343 Tenshi no yubinki

ANGELES 10050 TEMAS

envía **TMA53** con el texto **TMA53** al **5477**

+ espacio + código tema

EMOCIOTEMAS

10070 10071 10072 10073

VEHICULOS MOTOR ARTISTICOS

10059 10060 10061 10062 10064

10065 10066 10067 10068 10069

10045 10046 10047

10048 10049 10057

TEMAS

envía **TMA53** con el texto **TMA53** al **5477**

+ espacio + código tema

EMOCIOTEMAS

10070 10071 10072 10073

VEHICULOS MOTOR ARTISTICOS

10059 10060 10061 10062 10064

10065 10066 10067 10068 10069

10045 10046 10047

10048 10049 10057

TELECOMAS

806 56 61 07

1. Elige la víctima y la broma...
2. Nos das el nombre de la broma y el nº de teléfono de la víctima...
3. Nosotros te gustamos la broma mientras tú escuchas en directo...

TOP DE BROMAS

CITACIEGAS
CONDONERIA
HACIENDA
FONTANERO
COCHEROBADO
PIZZERO
MULTAS
LADRON
GAY
CONCURSO

CASTING
MASAJE
BOMBON
ORGASMO
ORGASMOASC
EMBARAZA
COCHE
BIBLIOTECA
VENEREA
VECINA

VIDEOCHAT Y CHATEA!

TÚ ELIGES CON QUIEN CHATEAR Y LO VERAS EN TU MÓVIL 30 MIN EN DIRECTO

ENVÍA **VCHAT49** AL **5477**

¡¡HAY MUCHA GENTE NUEVA ESPERANDOTE EN EL MOVILCHAT!!

VALIDO PARA TODOS LOS MÓVILES CON GPRS/WAP

LOGOS TONOS

www.logos-tonos.com

SI EL CONTENIDO PEDIDO NO ES COMPATIBLE CON TU MÓVIL TE ENVIAREMOS OTRO CONTENIDO DE TU ELECCION DEL MISMO TIPO QUE SI LO SEA SI ALGO FALLA EN LA DESCARGA DE TU PEDIDO SIEMPRE TE LO ENVIAREMOS DE NUEVO. GARANTIZADO! SOLO TIENES QUE LLAMAR DONDE TE ATENDERAN EN PERSONA

ATENCIÓN AL CLIENTE
LUNES-VIERNES 10-17 HORAS

AL 902 01 30 16

VIDEOCHAT Y CHATEA!

TÚ ELIGES CON QUIEN CHATEAR Y LO VERAS EN TU MÓVIL 30 MIN EN DIRECTO

ENVÍA **VCHAT49** AL **5477**

¡¡HAY MUCHA GENTE NUEVA ESPERANDOTE EN EL MOVILCHAT!!

VALIDO PARA TODOS LOS MÓVILES CON GPRS/WAP



■ El agente Gabe Logan vuelve con una aventura donde tiroteos y sigilo se dan la mano.

16+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
SCEA
Editor
SONY
Lanzamiento
30 DE JUNIO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
DE 2 A 8 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.YOURPSP.COM



■ Gabe Logan demuestra en PSP que es uno de los mejores agentes secretos de los videojuegos.

LA "PEQUEÑA" NOS TRAE LA ACCIÓN MÁS GRANDE

Syphon Filter: Dark Mirror

Gabe Logan regresa con una aventura cargada de acción y sigilo para demostrar que no hay consola "pequeña" cuando se hacen bien las cosas.

La saga *Syphon Filter* se convirtió en uno de los referentes de los juegos de acción de PSone al combinar unos intensos tiroteos con pinceladas de sigilo. Sus tres primeras entregas para PSone fueron un "bombazo" y tras un breve descanso en PS2,

Gabe Logan, el agente protagonista, regresa para afrontar una nueva misión.

Una peligrosa organización criminal tiene en su poder el arma de destrucción masiva definitiva. A nosotros nos tocará evitar que la usen, y para ellos viajare-

mos por todo el globo enfrentándonos a decenas de enemigos usando un gran arsenal (lanzacohetes, escopetas, rifles de precisión...) y gadgets de todo tipo (detectores térmicos, visores nocturnos o ganchos magnéticos). Además, contamos con un arma aún más infali-

ble para terminar con los terroristas: el sigilo. Y es que en muchas ocasiones, podemos eliminar a nuestros enemigos sin despertar sospechas, acercándonos de manera silenciosa por la espalda o preparando ataques sorpresa disparando a puntos

» LOS TRES SECRETOS MEJOR GUARDADOS DE UN ESPÍA



1 ARMADO Y PELIGROSO. Pese a los toques de infiltración, los tiroteos usando todo tipo de armas conforman el grueso de la acción.



2 COMO UNA SOMBRA. Para no llamar la atención del enemigo nuestro mejor aliado es el sigilo: andar a hurtadillas, ataques por la espalda...



3 PREPARADO PARA TODO. Nuestro espía es capaz de resolver cualquier situación gracias a los sofisticados gadgets que posee.



■ **Para acabar con los terroristas**, podemos utilizar un gran arsenal compuesto por armas de todo tipo y características muy diferenciadas.



■ **Aunque podemos usar la fuerza bruta** indiscriminadamente, es aconsejable utilizar la infiltración para sorprender al enemigo.



■ **Los modos multijugador** son uno de sus platos fuertes: 8 jugadores en red local o Internet, con listas de amigos, mensajería...



clave. Esta acertada y bien equilibrada combinación de acción e infiltración, ofrece además sencillos puzzles, que ponen el remate perfecto a un desarrollo variado de principio a fin. Pero sus virtudes no se quedan sólo en lo que a variedad de juego se refiere: también el apartado técnico ha resultado ser una grata sorpresa, puesto que tanto gráficos como sonido rayan a gran altura y, hoy por hoy,

SD:DM es el mejor exponente de acción portátil: divertido, con variados modos online y que impresiona técnicamente.

son de lo mejorcito que se puede ver en la potente portátil de Sony.

El control tampoco se queda atrás, y aunque este tipo de juegos piden a gritos un segundo stick, no lo echarás de menos. Apuntar, controlar la cámara... to-

do es muy intuitivo y pese a que se pueden realizar una gran cantidad de acciones, es bastante sencillo y preciso. Es cierto que existen algunos problemas con la cámara, especialmente en los tiroteos a corta distancia, pero es un "defectillo" perdónable una vez estamos

metidos en plena "faena". Todo esto, sumado a un gran trabajo doblaje, unas fabulosas secuencias de vídeo y sus inigualables modos en red local y Online para 8 jugadores, hacen de *SF:DM* el juego de acción más explosivo, completo y sensacional de PSP, que hoy por hoy no conoce rival en el catálogo de la portátil. Por eso, si te consideras un fan del género, ve pensando en hacerte con él ya... ○



■ **En ciertas misiones** estamos acompañados por otros personajes, a los que podemos dar sencillas órdenes y debemos proteger.



■ **Técnicamente es intachable**: tanto el apartado sonoro como el gráfico, con sólidos escenarios y modelos, alcanzan un gran nivel.

» EMULANDO AL AGENTE 007

Como buen espía, Gabe Logan va equipado con todo tipo de artilugios tecnológicos: dardos eléctricos, visores...



CON VENTAJA. En las zonas poco iluminadas, el visor nocturno nos da una clara ventaja táctica sobre el enemigo.



UN ESPÍA IMPARABLE. Algunos gadgets, como el garfio, permiten sortear peligros de otra forma infranqueables.



ELIGE TU EQUIPO. Antes de iniciar cada misión podremos elegir qué gadgets y armas llevamos, entre una larga lista.

VALORACIÓN

- » **LO MEJOR**
Las posibilidades de nuestro personaje y lo emocionantes que resultan los tiroteos.
- » **LO PEOR**
La cámara nos juega algunas malas pasadas en los combates en distancias cortas.



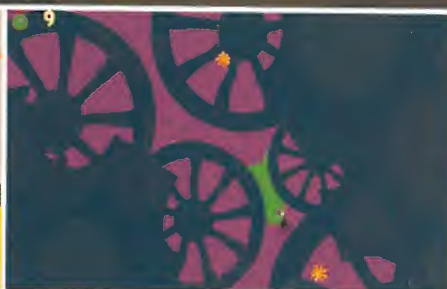
92	» GRÁFICOS Solidez gráfica en todos los aspectos, destacando los efectos de luz.
92	» SONIDO Espectacular banda sonora y unos magníficos efectos de sonido.
90	» DIVERSIÓN La mezcla de acción y sigilo, asegura un desarrollo variado.
87	» DURACIÓN Campaña con algunos extras desbloqueables y modo Online.
NOTA	
90	Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP.



■ **LocoRoco** es un simpático plataformas, diseñado para que cualquiera disfrute con él, gracias a su sencillo sistema de control y un colorista y atractivo apartado gráfico.

3+

Género
PLATAFORMAS
Desarrollador
SCEI
Editor
SONY
Lanzamiento
21 DE JUNIO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO TIENE
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE NIVELES
Página web
WWW.YOURPSP.COM



AHORA NADIE PODRÁ DECIR QUE JUGAR ES DIFÍCIL...

LocoRoco

En su afán por ofrecer experiencias nuevas en PSP, Sony nos sorprende con un colorista plataformas, que destaca por buscar la sencillez en todos los sentidos.

Todas las consolas de Sony han estado marcadas por algunos títulos que, pese a no gozar de un éxito de público notable, han hecho gala de una creatividad fuera de toda duda. Buenos ejemplos de ello han sido *Parappa The Rapper*, *Vib Ribbon* y otras "ja-

ponesadas" que para sus más fieles seguidores son una obra maestra. El último de esta "especie" en llegar es *LocoRoco*, un juego que amarás... u olvidarás pronto.

LocoRoco es un plataformas como los de antes, de desarrollo 2D y lineal,

que nos cuenta la historia de un universo invadido por las sombras. Nosotros controlamos a LocoRoco, una criatura con aspecto de bola gelatinosa, con la que debemos recorrer los 40 niveles que componen los 5 mundos

del juego, siendo nuestro principal objetivo llegar al final de cada nivel. Eso sí, en todos ellos tendremos que buscar unas plantas para que LocoRoco crezca de tamaño, superar zonas de saltos, derrotar a

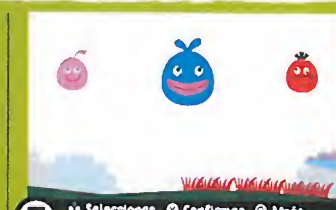
» SALVA EL UNIVERSO EN TRES SENCILLOS PASOS



1 LIMPIA EL MUNDO Derrota a las sombras, recorre los niveles, salta y supera obstáculos y avanza fácilmente gracias a un sencillo sistema de control.



2 CRECE LOCO, CRECE Come plantas para aumentar tu tamaño y, de paso, recoge todos los items que pueblan los 40 escenarios.



3 LOS LOCOROCO A medida que avances te encontrarás con otros LocoRoco de colores, que cambiarán los efectos y la música del juego.





■ **LocoRoco** es una propuesta sencilla que invita a recorrer 40 niveles saltando, buscando zonas ocultas... y luchando de forma esporádica.



■ **LocoRoco** crece comiendo plantas y se puede dividir en pequeños trozos, que interactuarán y cantarán con otros personajes.



■ Un nivel se puede superar en 5 minutos, pero descubrir todos sus secretos lleva más tiempo.



las sombras, dejarnos arrastrar por corrientes de aire... Además, todos los niveles ofrecen retos secundarios (encontrar a tres criaturas escondidas, recolectar todos los ítems...) que requieren bastante tiempo para ser completados al 100%. Sin duda, un desarrollo muy sencillo, ¿verdad? Pues bien, esta sencillez se plasma también en el control, que destaca por estar reducido a la mínima expresión.

LocoRoco tiene en su sencillez su mejor arma: gráficos, control... Está pensado para que cualquiera disfrute con él.

ción. Aquí no utilizamos ni la cruceta ni el stick y casi, casi ni los botones...

“Inclinamos” el escenario con los botones L y R, logrando así que LocoRoco se deslice en un sentido u otro. Pulsando ambos botones a la vez, LocoRoco sal-

tará, y si pulsamos Círculo, se dividirá en pequeños trozos para pasar por las zonas estrechas (juntamos los trozos en cualquier momento). Esta sencillez también salpica al apartado gráfico, que destaca por ofrecer unas formas planas muy sencillas y llenas de vida y color. No

hay alardes técnicos, ni efectos visuales de impresión: tan sólo una mecánica sencilla que “pica” (aunque acaba resultando repetitiva), unos gráficos que cautivan con su colorido y una pegadiza banda sonora (de lo mejorcito del juego). Por todo esto, para algunos LocoRoco será un juego “infantil” y olvidable, mientras que para otros, un plataformas original, llamado a ser una obra maestra. ●



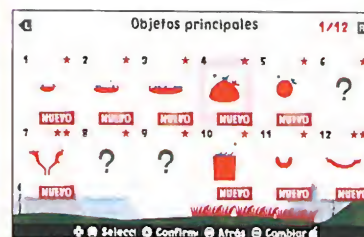
■ Algunos niveles ofrecen curiosos retos, como empujar un balón una buena parte del escenario, o encajar piezas en un lugar determinado.



■ Cada mundo ofrece 8 escenarios, que son una experiencia distinta: un escenario helado que resbala, la pegajosa tripa de un animal...

MINIJUEGOS Y EXTRAS PARA TODOS

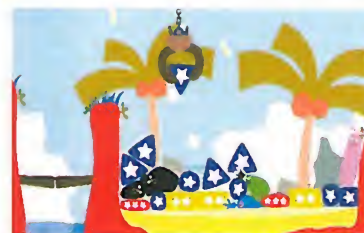
Superar los 40 niveles es fácil, pero descubrir todos sus secretos es algo que lleva tiempo... y que merece la pena.



MÁS DE 100 ÍTEMS. Los 40 niveles del juego esconden más de 100 ítems distintos con los que adornar la casa de LocoRoco.



LA CASA DE LOCOROCO. Coloca los ítems en la casa, y observa los resultados (LocoRoco rebotará, saltará...).



TRES MINIJUEGOS. Son de habilidad, como pescar premios con un gancho o superar un recorrido con trampas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ La banda sonora, el simple apartado gráfico y que cualquiera puede disfrutar con él.

» LO PEOR

↓ El juego sorprende durante los primeros niveles, pero se hace repetitivo muy pronto.



80	» GRÁFICOS Muy simples y coloristas. Parecen propios de un cuento infantil...
91	» SONIDO Es el aspecto más cuidado. Su banda sonora es MUY pegadiza.
89	» DIVERSIÓN Su sencillez y profundidad divertirá tanto a novatos como expertos.
82	» DURACIÓN Sus 40 niveles y retos dan para mucho, aunque se hace repetitivo.
NOTA 84	LocoRoco es un plataformas distinto, tan divertido como simple, que te conquistará a poco que te guste su estética.

■ PSP ■ TRADUCTOR ■ SONY ■ YA DISPONIBLE ■ 49,99 €
 ■ CASTELLANO ■ WWW.YOURPSP.COM

Talkman



El pájaro Max es nuestro anfitrión en este traductor de seis idiomas que incluye micrófono.

Llega a PSP esta útil herramienta de traducción pensada para viajeros y turistas. *Talkman* incluye un pequeño micrófono que se instala en el puerto USB de la consola y gracias a él traducimos al español, inglés, japonés, alemán, italiano y francés nuestras frases y las de nuestros interlocutor. Eso sí, se tratará de frases prefijadas entre más de 3.000, agrupadas según situaciones frecuentes: solicitar ayuda por la calle, reservar habitación en un hotel, acudir a un centro médico... Y si preferimos no pronunciar de viva voz podemos elegir las frases en menús. La herramienta es fácil de usar y además nos guía por ella Max, un pájaro que ameniza las traducciones con sus divertidas animaciones. Y como colofón se han incluido útiles minijuegos de oído y pronunciación para mejorar nuestro dominio de los idiomas. ○



Útiles minijuegos de traducción y oído nos ayudarán a coger soltura en al pronunciar las frases.



VALORACIÓN

Su repertorio de frases no es muy extenso, pero es un traductor útil si hacemos turismo y desconocemos casi por completo el idioma.

■ PSP ■ DEPORTIVO ■ SONY ■ 28 DE JUNIO ■ 49,99 €
 ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.SONYGALLERY.COM

World Tour Soccer 2



WTS 2 ofrece fútbol directo y sencillo, aunque peca de ser demasiado repetitivo y falto de opciones.

WTS 2 es un intento de ofrecer fútbol directo y sin complicaciones. El problema es que está a años luz de sus rivales directos, *FIFA* y *Pro Evolution Soccer*. Malas animaciones, escasez de regates y movimientos, ambientación, modelado de personajes y gráficos bastante mejorables, sosos comentarios... Tan sencillo lo han querido hacer que se ha quedado demasiado "facilón" y repetitivo, por lo que sólo si eres un "fanático" del deporte rey querrás echarle un vistazo. ○

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
71	67	68	72
NOTA			
69			

A la espera de un nuevo *FIFA* o *Pro* en PSP, puede ser una opción si no puedes pasar sin tu dosis futbolera. El resto abstenerse.

■ PS2 ■ DEPORTIVO ■ CODEMASTERS ■ YA DISPONIBLE ■ 39,99 €
 ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ HTTP://ES.CODEMASTERS.COM/SENSIBLESOCCER2006/

Sensible Soccer 2006



Estéticamente recuerda al original. Con dos botones se hacen todas las jugadas, lo que resulta algo limitado.

Codemasters revisa este clásico de los juegos de fútbol que triunfó hace años en diversas plataformas, desde Amiga hasta las consolas de 16 bits. Sin embargo, ahora no es tan divertido. Su planteamiento es tan sencillo que resulta limitado, y los partidos decepcionan por la falta de alternativas. Tiene muchos equipos (ninguno real), y aunque técnicamente quiere resultar gracioso y recordar al original, no es digno de los tiempos que corren. Hay opciones mucho mejores. ○

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
66	63	70	80
NOTA			
68			

Un juego de fútbol que pretende entretener gracias a su (excesiva) sencillez. Muy limitado en todos los sentidos.

Y ADemás...

■ PS2 ■ DEPORTIVO ■ UBISOFT ■ YA DISPONIBLE ■ 44,95 €
 ■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.UBISOFT.ES

» And 1 Streetball

Divertidos partidos de basket callejero uno contra uno o formando equipos de 5 que, a pesar de no contar con licencias ni jugadores reconocibles, permite disfrutar desde el primer momento, gracias a su sencillez de manejo, de toda la espectacularidad de este deporte. Además, incluye opciones para crear jugadores y movimientos propios y modo Online. ○



NOTA
74

Para los que quieran disfrutar del basket sin complicaciones. Simple y directo.

■ PSP ■ INTELIGENCIA ■ VIRGIN ■ YA DISPONIBLE ■ 34,95 €
 ■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

» Practical Intelligence Quotient

El juego nos reta a resolver distintos puzzles para abrirnos camino en las 100 pantallas que cruzamos. Estos puzzles, que se van complicando cada vez más según avanzamos, se basan por lo general en mover bloques de distinto tamaño a otros puntos para que nos ayuden, esquivar vigilantes con linternas o rayos láser. Curioso, pero muy repetitivo. ○



NOTA
70

Propuesta curiosa si te gustan los puzzles, aunque enseña a cansarse.

■ PSP ■ PARTY GAME ■ MONTECRISTO ■ YA DISPONIBLE ■ 34,95 €
 ■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.MONTECRISTOGAMES.COM

» X-Treme Party

Una divertida propuesta que consta de 30 minijuegos, 27 de ellos multijugador vía Wi-Fi, en los cuales vamos a poder reírnos un buen rato, ya sea disputando peleas de boxeo con un alien, jugando al hockey sobre aire, abduciendo gente, eliminando zombis, espantado "a golpes" a los moscones de las fiestas... ○



NOTA
75

X-Treme Party ofrece 30 divertidos minijuegos, a cual más delirante...

KONAMI



CLOSE COMBAT TO GO.



16+

www.pegi.info



¿LÍMITES, QUÉ LÍMITES? AQUÍ SÓLO EXISTE LA SUPERACIÓN. ES METAL GEAR ACID 2. LA ÚLTIMA AVENTURA DE KOJIMA PRODUCTIONS. TODA LA ACCIÓN QUE ESTABAS ESPERANDO PARA TU PSP. MÁS ESTRATEGIA, MÁS VELOCIDAD, MÁS DEFINICIÓN. UNA EVOLUCIÓN QUE INCORPORA UN INNOVADOR SISTEMA DE MOVIMIENTO EN TIEMPO REAL Y UN COMBATE DE CARTAS QUE SUPERA EN MÁS DEL DOBLE A SU PREDECESOR. TODA LA TECNOLOGÍA 3D EN UNA HISTORIA LLENA DE INTRIGA Y TENSIÓN. ATRÉVETE CON METAL GEAR ACID 2. LA EMOCIÓN SE ELEVA

METAL GEAR AC!D.2

WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GAMES | WWW.METALGEARSOLID.COM

©2004 KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD. "METAL GEAR AC!D" IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD. KONAMI IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI CORPORATION. "PS2", "PLAYSTATION", "PSP" AND "UMD" ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. ALL RIGHTS RESERVED.



II CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERIA



Eres el director creativo de una gran agencia. Te llega un brief. Se trata de comunicar a los jugadores de videojuegos que comprar juegos piratas aunque parezca inocente está causando graves perjuicios, que está prohibido y que deben evitarlo.

Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son muy grandes, y el hecho de que en algunos países la piratería sea tan alta puede hacer que algunos títulos nunca se lleguen a traducir o que incluso algunos nunca se distribuyan. También es un freno para que surjan nuevos desarrolladores pequeños, nuevos emprendedores. Al final todos salimos perdiendo, desarrolladores, distribuidores, revistas, usuarios...

Tienes más de un mes por delante para presentarnos tu cartel. Los ganadores los utilizaremos como páginas de publicidad anti piratería en nuestra revistas. Los tres primeros ganadores de cada revista ganarán una consola portátil, a elegir entre Sony PSP y Nintendo DS. Además el ganador absoluto recibirá un talón de 3.000 Euros. Sí 500.000 de las antiguas pesetas...

Desempolva tu caja de Staedler y tus témperas. Comienza el proceso creativo. Demuéstranos lo que eres capaz de hacer en este Concurso 2006 de Carteles Antipiratería. Sin límites. Tienes una página en blanco delante de ti.

HOBBY

Play2

REVISTA OFICIAL
Nintendo
Acción

Micromanía

Computer
Juegos

CONDICIONES GENERALES

MATERIALES: Los concursantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

CATEGORIAS PREMIADAS

A) 1, 2 y 3er premio de la revista **HOBBY CONSOLAS**

B) 1, 2 y 3er premio de la revista **PLAYMANIA**

C) 1, 2 y 3er premio de la revista **NINTENDO ACCION**

D) 1, 2 y 3er premio de la revista **MICROMANIA**

E) 1, 2 y 3er premio de la revista **COMPUTER HOY JUEGOS**

F) Mejor Cartel Antipiratería 2006, que se seleccionará entre todos los trabajos recibidos en el conjunto de publicaciones.

PREMIOS

Los tres primeros premios de cada revista ganarán una consola portátil (a elegir Sony PSP o Nintendo DS con un juego). El ganador absoluto al premio Mejor Cartel Antipiratería 2006 obtendrá además un cheque por 3.000 Euros.

ENTREGA DE MATERIALES:

Enviar cupón original (imprescindible para la participación) de la revista junto con el material a:
"Concurso de Carteles" Revista: (Indicar nombre revista)

C/ Los Vascos, 17
28040 Madrid

FECHA LÍMITE: 15 de Septiembre de 2006

GANADORES: En noviembre 2006 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

OTROS: Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en las publicaciones del sector. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.

CUPÓN DE PARTICIPACIÓN:

NOMBRE:

APELLIDOS:

DIRECCIÓN:

PROVINCIA:

TELÉFONO:

CÓDIGO POSTAL:

EDAD:

Play2



AVENTURAS CON ACCIÓN... Y ALGO MÁS

MUCHO MÁS QUE AVENTURAS

- Devil May Cry 3
- God Of War
- Marc Ecko's Getting Up
- Prince Of Persia: Las Dos Coronas
- Shadow Of The Colossus
- Tomb Raider Legend

Solemos llamarlas "aventuras de acción", pero este género puede ofrecer mucho más que simples tiroteos y peleas. Saltos, puzzles, conducción o sigilo son otros componentes que hacen que el desarrollo sea mucho más variado. Aquí te presentamos, frente a frente, las mejores opciones.



ACCIÓN ENDIABLADAMENTE DIVERTIDA

DEVIL MAY CRY 3



16

Género
AVENTURA

Compañía
CAPCOM

Precio
63,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

■ Dante es el protagonista de esta gran aventura de acción llena de ritmo y peleas.

El cazademonios Dante vuelve por sus fueros con un derroche de acción tan intenso y vibrante que no podréis parar de jugar hasta terminarlo.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

Aunque es la tercera entrega, estamos ante una "precuela" de las otras dos. En ella, un joven Dante se enfrenta a su hermano gemelo y a su ejército de demonios. La ambientación, entre gótica y urbana, es la típica de los DMC.

» DESARROLLO Y DURACIÓN.

Estamos ante el juego con más acción de toda la comparativa. Un contrapunto perfecto para opciones más tranquilas, como *Shadow of the Colossus*. El desarrollo

es una sucesión de combates salpicados con algunos saltos y algún que otro sencillo puzzle (aunque estos componentes son casi anecdóticos). En cuanto a la duración, sus 20 fases (algunas de bonus) y su endiablada dificultad consiguen que haya aventura para rato.

» **APARTADO TÉCNICO.** Olvida los mediocres gráficos de DMC2, porque este es puro espectáculo. La cámara fija está más cerca de la acción y logra que la puesta en escena sea explosiva. A ello hay que sumar un diseño de escenarios y personajes brillante. Eso sí, la banda sonora es algo "machacona". En fin, que estamos ante una aventura de acción intensa como pocas. Si tienes pensando pillarla, espérate dos meses y compra la edición Platinum, que trae contenidos extra. ○

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Es el título menos variado de la comparativa, pero su derroche de acción es tan divertido que merece la pena.



■ Con su espada, sus dos pistolas y muchas habilidades, Dante "zurrrará" a los demonios.



UNA AVENTURA DIGNA DE LOS DIOS DEL OLIMPO

GOD OF WAR



18

Género
AVENTURA

Compañía
SONY

Precio
19,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO

■ Kratos es el guerrero que protagoniza esta aventura ambientada en la Grecia mitológica.

Un fiero guerrero espartano ha logrado abrirse paso entre los mejores del género, con una de las aventuras más variadas e impresionantes de PS2.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

En *God of War* viajamos a la antigua Grecia. Su protagonista es Kratos, un temible guerrero que debe enfrentarse a Ares (el dios de la guerra) y a todo tipo de criaturas mitológicas. La ambientación está forjada a las mil maravillas.

» DESARROLLO Y DURACIÓN.

El desarrollo es uno de los más equilibrados de toda la comparativa. Mezcla con maestría muchísimo ritmo intenso y variados combates, zonas de saltos, puzzles, trampas...

El resultado es una aventura inolvidable que te atraparás sin remedio en las más de 12 horas que te puede durar. Y además, esconde extras realmente jugosos (un "Cómo se hizo", escenas eliminadas, un "adelanto" de GOW2...).

» **APARTADO TÉCNICO.** La impresionante apariencia de sus variados enemigos, el extraordinario diseño de los niveles, el explosivo dinamismo de las peleas, las animaciones, las secuencias de vídeo, la épica banda sonora... Todo está cuidado al milímetro y en conjunto forman un apartado técnico que es lo mejorcito que hay en PS2 (y ya vemos difícil que sea superado en el futuro). Como veis, todo son virtudes. Si tienes una PS2, GOW es una compra obligada. ○



■ Variados combates, saltos, puzzles... En este juego no hay lugar para el aburrimiento.



» VALORACIÓN: EXCELENTE

Una aventura espectacular, intensa, variada y divertida como pocas. Si tienes una PS2, tienes que tenerla.





GRAFFITIS Y ALGO MÁS CONTRA LA OPRESIÓN

MARC ECKO'S GETTING UP



16+
 Género
AVENTURA
 Compañía
ATARI
 Precio
 59,95 €
 Textos
CASTELLANO
 Voces
CASTELLANO
 Jugadores
 1
 Modo Online
NO

■ **Trane lucha con sus graffitis contra el corrupto poder establecido.**

En una ciudad dominada por la tiranía, un joven rebelde se convertirá en una leyenda del graffiti mientras se enfrenta a las corruptas autoridades.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

Controlamos a Trane, un joven que vive con una sola ilusión: convertirse en una leyenda del graffiti... aunque para ello tenga que enfrentarse a las corruptas autoridades de su ciudad. La ambientación es 100% urbana y viene apadrinada por el creador de moda y tendencias Marc Ecko.

» DESARROLLO Y DURACIÓN.

Los graffitis tienen una importancia decisiva en el desarrollo. Tal vez demasiada, porque acabaréis hartos de hacerlos (al menos, se realizan con facilidad). Eso sí, para pintarlos muchas veces tendremos que superar zonas de plataformas, trepar, hacer equilibrios... Y si nos pillan las fuerzas del orden o los pandilleros rivales, habrá que darles su merecido en peleas cuerpo a cuerpo o usando armas improvisadas. Así pues, el desarrollo es bastante variado y entretenido (aunque, insistimos, demasiados graffitis para nuestro gusto). Sus 11 niveles (con subdivisiones) dan para mucho, aunque no tiene muchas opciones de "replay".

» APARTADO TÉCNICO. No impresiona como en otros juegos de la comparativa, pero cumple a la perfección. La ciudad está bien recreada, con escenarios sólidos y buen nivel de detalle. Y el modelado de los personajes no deslucen. Si te va la ambientación urbana, te encantará. Si no, pues no tanto. ●



■ Los graffitis son los reyes del desarrollo, aunque no faltan los saltos y las peleas.



» VALORACIÓN: MUY BUENA

Una aventura "urbana" bastante variada, entretenida y con estilo propio. Si te gusta el hip hop, te enganchará.



UN AVENTURERO DE SANGRE AZUL

PRINCE OF PERSIA LAS DOS CORONAS



16+
 Género
AVENTURA
 Compañía
UBISOFT
 Precio
 59,95 €
 Textos
CASTELLANO
 Voces
CASTELLANO
 Jugadores
 1
 Modo Online
NO

■ El Príncipe de la acción y los saltos vuelve con un "alter ego" oscuro, más poderoso pero implacable.

El Príncipe de las aventuras de acción cierra su trilogía con su juego más emocionante. ¿Te vas a perder el final de esta apasionante historia?

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

El Príncipe vuelve a Babilonia para descubrir que ha sido arrasada por un misterioso ejército. Y mientras, la maldición de las Arenas del Tiempo continúa haciendo estragos en él, convirtiéndole en ciertos momentos en un "alter ego" más oscuro y despiadado. La historia es sorprendente y se apoya en una fabulosa ambientación.

» DESARROLLO Y DURACIÓN.

Junto con *God Of War* y *Tomb Raider Legend*, es el juego que ofrece un desarrollo más variado. La aventura combina saltos, combates y puzzles con intensas persecuciones de cuádrigas y momentos de sigilo que están francamente bien hechos. Y la idea de alternar entre el Príncipe "normal" y su versión "oscura" le aporta otro aliciente extra. A todo ello hay que sumar que la aventura tiene mucho más ritmo que sus dos predecesores, con lo que os aseguramos que nos podréis parar de jugar durante las 12-14 horas que dura.



■ Saltos, persecuciones en cuádrigas, acción, sigilo... POP3 es un juego variado.



» APARTADO TÉCNICO. Gráficamente, *POP: Las Dos Coronas* resulta espectacular. El diseño de personajes y escenarios es extraordinario y las animaciones son muy fluidas (aunque no tanto como las que luce Lara Croft). Es la mejor aventura del Príncipe. ●

» VALORACIÓN: EXCELENTE

La última aventura del Príncipe rebosa calidad en todos los sentidos. Es, sin duda, el mejor POP de todos.





UNA LEYENDA DE PROPORCIONES COLOSALES

SHADOW OF THE COLOSSUS



12 **16**
 Género
AVENTURA
 Compañía
SONY
 Precio
49,95 €
 Textos
CASTELLANO
 Voces
 --
 Jugadores
1
 Modo Online
NO

■ **16 colosos** deberán ser derrotados para salvar el alma de una muchacha.

¿Puede un simple mortal derrotar a seres tan grandes como montañas? Descúbrelo en esta original aventura que es capaz de emocionar.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

Para salvar el alma de una muchacha, un joven guerrero tendrá que derrotar a un total de 16 criaturas colosales. La ambientación es muy especial (te hará sentir pequeño) y recuerda mucho al inolvidable Ico. No en vano es de los mismos creadores.



■ **Las batallas son desiguales**, pero con inteligencia y agilidad las superaremos.



» DESARROLLO Y DURACIÓN.

Estamos ante una aventura muy original, distinta a todo. Tendremos que explorar un enorme mundo con el objetivo de encontrar, por orden, a los 16 enormes colosos. Una vez localizados, hay que encontrar sus puntos débiles y, sobre todo, hallar la manera de subir por su cuerpo para atacarlos. Para ello, contaremos con una espada, un arco y la ayuda de nuestro corcel Agro. Habrá que pensar cuál es la mejor manera de alcanzar sus puntos débiles para luego saltar y trepar por él, agarrándonos en las partes peludas de su cuerpo y evitando caer. Una experiencia distinta e inolvidable que da de sí unas 12 horas.

» **APARTADO TÉCNICO.** La estética está muy cuidada. Destaca el impresionante diseño de los colosos (hay terrestres, acuáticos, voladores...) y de los escenarios (lagos, desiertos, templos, ruinas...). Si quieres probar una aventura diferente, no te la pierdas. ●

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Una aventura única y muy especial, que te enamorará por su estética y por su original y sorprendente desarrollo.



LA AVENTURA TIENE NOMBRE PROPIO: LARA CROFT

TOMB RAIDER LEGEND



12 **16**
 Género
AVENTURA
 Compañía
EIDOS
 Precio
59,95 €
 Textos
CASTELLANO
 Voces
CASTELLANO
 Jugadores
1
 Modo Online
NO

■ **Lara Croft vuelve a sus raíces** con una aventura a su medida: saltos, puzzles, acción y una buena trama.

Lugares exóticos y peligrosos, antiguos secretos esperando a ser revelados y una heroína que vuelve en plena forma. Así es el nuevo *Tomb Raider*.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

En *Tomb Raider Legend*, Lara deberá buscar los pedazos de un artefacto mítico que está muy relacionado con su pasado. Para ello, viajaremos por todo el mundo, visitando países como Ghana o Kazajistán y lugares como la tumba del rey Arturo o la zona de Nepal donde se estrelló el avión en el que viajaba Lara de pequeña. La ambientación recupera la esencia de los *TR* clásicos.



■ **El desarrollo es vibrante, variado y divertido** como pocos. Eso sí, es corto.



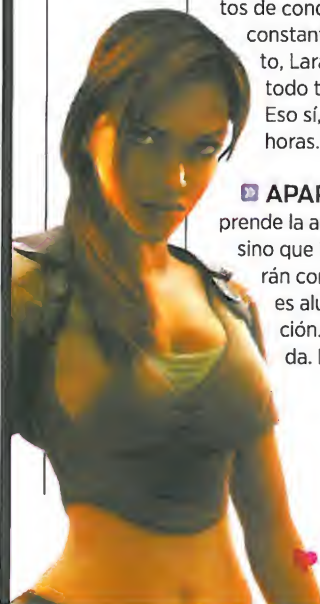
» DESARROLLO Y DURACIÓN.

El desarrollo supone una pretendida vuelta a las raíces de la saga. La acción pasa a un segundo plano y las plataformas y los puzzles cobran mayor protagonismo (y también hay momentos de conducción). De hecho, el juego nos invita a pensar constantemente para abrir nuevos caminos. Y por supuesto, Lara demuestra que está en plena forma realizando todo tipo de saltos, escalando, evitando trampas, etc. Eso sí, los 9 niveles pueden completarse en menos de 10 horas. Es la aventura más corta de la comparativa.

» **APARTADO TÉCNICO.** Sensacional. No sólo sorprende la apariencia de Lara (más natural y proporcionada), sino que la belleza y profundidad de los escenarios os dejarán con la boca abierta. Además, la física de los objetos es alucinante, y los puzzles lo aprovechan a la perfección. Sin duda, Lara ha vuelto con un juego a su medida. Lástima que sea tan corto... ●

» VALORACIÓN: EXCELENTE

El esperado regreso de Lara nos deja una aventura intensa, variada y muy divertida. Es una pena que dure tan poco.



» CONCLUSIONES

La alta calidad de los juegos seleccionado ha dado lugar a otra reñida comparativa. Para elaborar el ranking hemos tenido en cuenta sobre todo la variedad en el desarrollo y la originalidad. Tras no pocas discusiones, aquí están los ganadores:



El ganador absoluto de esta comparativa es *God of War*. Por su vibrante y variado desarrollo, su ritmo, su espectacular puesta en escena y su recién estrenado nuevo precio, nos parece digno merecedor de este honor. Para el segundo puesto, tras unas cuantas discusiones en la redacción, nos hemos decantado por *Shadow Of*

The Colossus. Somos conscientes de que los dos juegos que vienen después ofrecen desarrollos más variados, pero la aventura de Sony nos parece un verdadero soplo de aire fresco para el género. Es una aventura distinta a todo, una experiencia de juego difícil de olvidar, y eso había que premiarlo. Y para la tercera posición también ha habido

"tortas". Finalmente nos hemos decidido por la última aventura del Príncipe, por su variadísimo desarrollo y su duración. Precisamente es la duración la que hace que Lara Croft se quede en el cuarto puesto del ranking. Su aventura es variada, divertida y espectacular, pero demasiado corta. El penúltimo lugar es para *Devil May Cry*

3. Y no porque el juego sea malo (que no lo es), sino porque su desarrollo se centra más en la acción, descuidando otros componentes. Eso sí, como juego de acción, es de los mejores. Cierra la comparativa *Getting Up*, una aventura que gustará a los amantes del hip hop y la cultura urbana, pero que está por debajo de las otras cinco. ●

	C. GENERALES						AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA								SISTEMA DE CONTROL					COMPONENTES DEL JUEGO							VALORACIÓN	TOTAL				
	Personajes controlables	Modos de juego	Número de niveles	Niveles de dificultad	Duración	Extras	VALORACIÓN	Argumento	Escenarios	Personajes	Animaciones	Física	Secuencias de vídeo	Música	Efectos de sonido	VALORACIÓN	Control	Botones de ataque/défensa	Ataques a distancia	Acciones especiales	Precisión en el salto	Uso de la física	VALORACIÓN	Acción	Plataformas	Puzzles			Exploración	Conducción	Sigilo	Secuencias interactivas
Devil May Cry 3	1	2	20	5	E	MB	E	MB	MB	E	E	MB	E	MB	MB	MB	2/1	Sí	Sí	MB	MB	MB	Alto	Bajo	Bajo	Medio	Nulo	Nulo	No	Sí	B	MB
God Of War	1	2	16	4	E	E	E	MB	E	E	E	E	E	E	E	E	3/2	Sí	Sí	E	MB	E	Alto	Alto	Medio	Alto	Nulo	Nulo	Sí	Sí	E	E
Marc Ecko's Getting Up	1	1	11	3	MB	MB	MB	B	MB	MB	MB	B	B	B	MB	MB	3/2	No	Sí	MB	B	MB	Alto	Medio	Bajo	Alto	Nulo	Medio	No	Sí	MB	MB
Prince of Persia: Las Dos Coronas	2	1	6	3	E	MB	MB	MB	E	MB	E	MB	E	E	E	MB	2/1	Sí	Sí	E	B	MB	Alto	Alto	Medio	Alto	Bajo	Alto	Sí	Sí	E	E
Shadow Of The Colossus	1	2	16	2	MB	MB	MB	E	MB	E	E	MB	E	MB	E	MB	2/1	Sí	Sí	MB	MB	MB	Medio	Alto	Medio	Alto	Medio	Medio	No	No	E	E
Tomb Raider Legend	2	2	9	3	B	MB	MB	MB	E	MB	E	MB	E	MB	E	MB	2/1	Sí	No	E	E	E	Medio	Alto	Alto	Alto	Medio	Medio	Sí	No	E	E

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego.
Número de niveles: La cantidad de niveles o subdivisiones en las que se puede dividir la aventura.
Duración: Contando el modo principal y los secundarios, si los hay.

AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA

Evaluamos el apartado técnico del juego y cómo incide en la ambientación.
Personajes: Comprobamos si su acabado gráfico es convincente.
Escenarios: Valoramos tanto la calidad gráfica como su diseño general.

Animaciones: Examinamos la calidad de las animaciones y su fluidez.

SISTEMA DE CONTROL

Valoramos la calidad del control y las principales posibilidades que ofrece.
Control: Evaluamos cómo responde el sistema de control en general.
Acciones especiales: Si podemos realizar movimientos o ataques "sobrenaturales" de cualquier índole.
Precisión en el salto: Si el control permite medir con exactitud el salto o no.
Uso de la física: Valoramos el uso de la física en el juego (en puzzles, combates...) y cómo afecta al control.

COMPONENTES DEL JUEGO

Importancia en el desarrollo de cada uno de los componentes enumerados.
Exploración: Si hay que recorrer el escenario realizando búsquedas.
Conducción: Si el juego da la opción de pilotar vehículos (caballos incluidos).
Sigilo: En qué medida el juego nos permite usar técnicas para pasar desapercibidos y evitar los combates.
Secuencias interactivas: nos referimos a los "Quick Time Events", o momentos en los que debemos pulsar ciertos botones en el momento justo.
Evolución de personajes: Si los personajes pueden mejorar de alguna forma.



¿Preparado para ser el campeón del mundo?



¡Descárgate los mejores juegos en tu móvil!

DESTACADOS

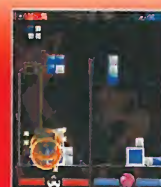


COD: MIB



LUMINES
mobile

COD: LUMINES



¡Las misiones más arriesgadas en tu móvil!

¡El puzzle del futuro!



COD: MMP



COD: MIDPOKER



COD: NYNIGHTS



COD: KONG

En tu móvil Vodafone live!

Descárgatelos entrando en el Menú:

Vodafone live! > Juegos
o envía JUE CÓDIGO al 521



COD: BBD



COD: GT2



COD: BROTHERS



COD: CORONAS



Precio por descarga: 3€ para Vodafone live!. Precio de navegación: 50 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512 kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Imp. ind. no inc. Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live.

© 2006 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft. Published by Gameloft under license from Ubisoft Entertainment. And1 and Mix Tap are trademarks of And 1. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the U.S. and/or other countries. © 2005 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft, the Gameloft logo, Asphalt, Urban GT, Midnight Bowling, Midnight Pool, and Midway are trademarks of Gameloft in the U.S. and/or other countries. © Jordan Mechner. All Rights Reserved. Based on Prince of Persia created by Jordan Mechner. Prince of Persia and Prince of Persia: The Two Thrones are trademarks of Ubisoft. Splinter Cell, Splinter Cell: MIB, Splinter Cell: Chaos Theory, Splinter Cell: Blood Money, and the Splinter Cell logo are trademarks of Ubisoft Entertainment. Splinter Cell, Splinter Cell: MIB, Splinter Cell: Chaos Theory, Splinter Cell: Blood Money, and the Splinter Cell logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubisoft Entertainment company. © 2005 Paramount Pictures and Dreamworks LLC. All Rights Reserved. War of the Worlds: Mob Game published by Gameloft. All manufacturers, cars, motorcycles, names, brands and associated imagery featured in Asphalt, Urban GT 2 are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved.

Más juegos en
gameloft
www.gameloft.com

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Un DBZ "exigente"

Me gustaría saber cuándo sale a la venta en España oficialmente el juego de PS2 *Super Dragon Ball Z*.

@ **Miguel Ángel López Lacalle**
Si nada se tuerce, entre finales de junio y principios de julio. No obstante, pensando en los innumerables seguidores del manga/anime, hay que precisar que *Super Dragon Ball Z* no seguirá la misma mecánica implantada por los *Budokai*. Con *Super DBZ* tendremos un juego de lucha más exigente, de corte más clásico, donde se requerirá una mayor dedicación para "dominar" alguno de los 18 personajes incluidos, con unos estilos de lucha bien diferenciados. Esta es la principal novedad de un título

pensado para que los más jugones se pongan a prueba.

■ *Super Dragon Ball Z* ofrece un estilo de lucha más complejo que el de los *Budokai*.

Las ventajas del Blu-ray

Tras leer vuestros avances de PS3, ¿implicará la gran capacidad del Blu-ray disfrutar de juegos más largos y con calidad técnica similar a la de la película de *Final Fantasy*?

@ **Esaú Fernández Pascual**
No implica necesariamente ni que los juegos sean más largos, ni que sean más bonitos. Todo depende de lo que hagan los programadores. Eso sí, gracias al Blu-ray tendrán un soporte capaz de almacenar muchísima más información y además, en alta resolución, lo que en principio garantiza un nivel gráfico superior al de cualquier otra consola.

Shooters a buen precio

¿Qué shooters me aconsejáis, de 30 euros para abajo, en los que el modo Offline dure al menos 20 horas? Tengo el *TimeSplitters Futuro Perfecto* y *Killzone*.

@ **Miguel Díaz Martín**
Hay un puñado de juegos bélicos por debajo de ese precio y con una duración cercana a

las 20 horas. Ambientados en la II Guerra Mundial, te recomendamos *Medal of Honor Frontline* e incluso *MOH European Assault*, que por historia y calidad técnica es el mejor de la saga. Si te va un estilo más moderno tienes *Battlefield 2: Modern Combat*, con un modo de misiones variado que te mantendrá ocupado durante suficiente tiempo. Uno un pelín antiguo, pero larga y barato (15 euros), es *Return to Castle Wolfenstein*.

Tú eliges cómo juegas

Hola playmaníacos. Me encantan los juegos de sigilo del estilo *Splinter Cell* y estoy pensando en comprarme *Hitman: Blood Money*. Mi duda es si éste juego no tendrá demasiada acción.

@ **Ángel Álvarez Suárez**



■ *Hitman Blood Money* te permite elegir entre acabar las misiones infiltrándote o liándote a tiros.



■ *Dawn of Dreams* mantiene las principales características de la saga *Onimusha*.

Si eres un aficionado a *Splinter Cell* no vas a tener problemas con *Hitman: Blood Money*. Lo mejor de este simulador de matón a sueldo es que te permite escoger entre completar los objetivos tranquilamente, exprimiendo todas las posibilidades de unas misiones llenas de alternativas, o ir a saco, liándote a tiros con todo lo que pilles

Demonios hasta en la sopa

Hola, compañeros. Mis dudas están entre *Devil May Cry 3* y *Onimusha Dawn of Dreams*. Tengo todos los *Onimusha*,

pero los cambios de este último me hacen dudar. ¿Qué me recomendáis?

@ **Eudald Forcada Fatjó**
Si eres un fiel seguidor de esta saga, *Dawn of Dreams* no te va a decepcionar. Presenta las características típicas de toda la saga, con escenarios detallados, combates épicos, los típicos rompecabezas que te obligarán a estrujarte la sesera y 5 personajes jugables (casi siempre llevamos a dos de ellos y podemos alternar su control). En el caso que más adelante prefieras un cambio de estilo, siempre tendrás la opción de probar la acción desenfrenada de *Devil May Cry 3*.

LA PRESENTA DEL MILLÓN

¿Es injusto el precio europeo de PS3?

Unos de los temas más polémicos de este mes ha sido el precio de PS3. Hemos recibido un aluvión de cartas en las que os quejáis de que se haya equiparado el dólar al euro, cuando en estos momentos un dólar no llega a los 80 céntimos de euro. Es decir, si el modelo caro de PS3 cuesta 599 dólares, al cambio deberían ser 470 euros...

Haciéndonos eco de vuestras cartas, nos hemos puesto en contacto con Sony y esta ha sido su respuesta:

Los 599 dólares no se traducen en 599 euros. En el precio europeo de la consola está incluido el IVA, sin embargo, en el precio americano no está incluido un impuesto de venta, *sales-tax*, ya que puede

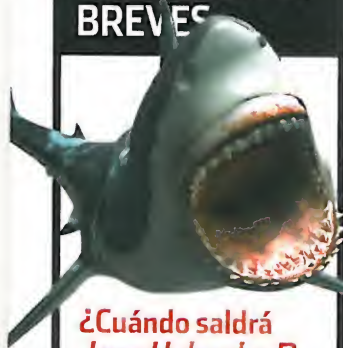
variar dependiendo de un estado a otro. Es decir, si compras una PS3 en Estados Unidos tienes que sumar a los 599 dólares el impuesto que corresponda a la ciudad donde la compres. Además, hay que tener en cuenta las fluctuaciones del dólar... En resumen, el precio de la consola en Europa no está fijado tomando como referencia el precio americano.





■ *Kingdom Hearts II* es uno de los juegos más importantes para PS2 para estas navidades y seguro que estará traducido.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Cuándo saldrá *Jaws Unleashed*?

@ Gonzalo F. de la Puente
Se acaba de poner a la venta en USA y aquí se ha anunciado para julio.

¿Hay algún juego de tenis en el que salga Rafa Nadal?

@ Raúl Rodríguez de Blas
Pues ni hay, ni está previsto. Quizá aparezca en *Virtua Tennis 3*...

¿Para cuándo *Obscure 2*?

@ Patricia Dueñas Torre
La secuela de esta aventura de terror está en desarrollo y no se sabe más.

¿En el PS6 de PSP habrá Liga Master?

@ Manu Sánchez
De la versión de PSP aún no se sabe nada.

¿Para cuándo *Splinter Cell 4*?

@ Nel García Vigil
Sam Fisher volverá a visitarnos en septiembre.

Square y Disney unidos

Hola playmaníacos. ¿Llegará *Kingdom Hearts II* doblado al castellano o sólo subtulado? ¿De qué trata la historia y cuándo llegará a España?

@ Paco García Segura

Lo normal es que sólo esté traducido, pero no doblado. En *KH II* encarnaremos el papel de un chaval llamado Sora que, acompañado por Goofy y Donald, buscará desesperadamente a sus amigos a lo largo y ancho de unos universos basados en los personajes de Disney. Este rol de acción ha sido un auténtico éxito en Japón y EE.UU., y seguramente tendrá la misma acogida en nuestro país cuando aterrice este noviembre.

De profesión, jugón

Mi pregunta surge a raíz de haber visto un reportaje en televisión sobre los "probadores de videojuegos" (¡no sabía que existiera ese trabajo!) por lo que os escribo a ver si podéis darme información sobre cómo acceder a ese trabajo.

@ José A. Fernández Barbera
Alguien tenía que probar los juegos antes de salir al mercado, ¿no? Reproducir fallos, anotar errores o mejorar la jugabilidad son algunas de las tareas que realizan los probadores para garantizar que un juego salga sin defectos. Una posibilidad que tienes es visitar las webs de las casas desarrolladoras y preguntarles a quién tienes que dirigirte para ser probador de

juegos o "videogame tester". Te advertimos que es un oficio duro (a veces mal remunerado) y poco habitual en España. Eso sí, con dedicación puede servirte para acceder a otros trabajos en el sector.

Personajes de película

Hola Playmaníacos. He completado ya *God of War* y para mí ha sido el mejor juego al que haya jugado nunca. Aparte de la ya confirmada secuela, he oído rumores de que se pudiera hacer película sobre él. ¿Es cierto esto? ¿Para cuándo sería?

@ Eduardo Rodrigo Hoyos
Estamos de acuerdo contigo en que *GOW* es uno de los mejores juegos de la historia para cualquier plataforma y que ningún usuario de PS2 debería perderse si quiere apreciar el verdadero potencial de su consola. La espectacularidad y originalidad de las aventuras de Kratos (el "protá") no han pasado desapercibidas para la industria del cine, que se ha dado toda la prisa del mundo en adquirir los derechos, concretamente la distribuirá Universal, pero no se sabe nada sobre el director, el reparto o la fecha de estreno.



■ *God of War*, una de las mejores aventuras de PS2, va a tener su propia película.



¿Qué opináis del juego Online?

El juego online te permite disfrutar de tu hobby favorito con personas de todo el mundo...

Es costoso, pero merece la pena

Francisco Jesús Laure

"Es una pasada poder jugar con gente de cualquier sitio. Sin embargo, requiere esfuerzo: tienes que tener un PC, tirar un cable de red desde la consola, pagar la conexión..."

Es lo más divertido

Javier Alesanco

"Todos los juegos deberían tener modo online, porque jugar así sí que es divertido. Es mucho más emocionante echarte unas partidas, por ejemplo a *PES5*, con gente de cualquier parte del mundo que jugar contra la consola".

Siempre que no haya que pagar más...

Carlos Flores

"Poder jugar contra cualquier persona del globo es una pasada, vaya, es lo mejor. Eso sí, siempre que no hay que pagar más por jugar. Con pagar la ADSL ya es bastante, si hubiera que pagar más ya sería para pensárselo".

Es poco accesible

Alejandro Navas

"Si tienes la PS2 antigua tienes que buscar un adaptador que ya ni venden. Si a eso le añadimos el proceso de inscripción (para ingenieros) y el CD de acceso y que no hay muchos juegos que merezcan la pena, la gente acaba optando por el juego off-line, que es más cómodo".

No creí que fuera tan bueno

Miguel Malo

"Al principio pensaba que jugar online no valía para nada y que era aburrido. Con el tiempo me he dado cuenta de que era un error: jugar contra personas con inteligencia propia y que cometen fallos es más real y entretenido".

No hay juegos me gusten

Roberto Sanlúcar

"Los mejores juegos online son todos de acción bélica. *SOCOM*, *Call of Duty*... Cuando salgan juegos de rol, buenas aventuras, deportivos que dejen jugar ligas y no sólo partidos sueltos, hablamos".

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas del precio de PS3?

@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión". Y no te olvides de incluir una foto tuya.

Héroe del rock

Hola playmaniacos. Estoy pensando en comprarme *Guitar Hero*, pero no me atrevo por si es muy difícil...

@ Óscar Escolano Moreno

No te dejes impresionar por la aparatosidad del mando en forma de guitarra que viene con el juego. La mecánica está pensada para que vayas adquiriendo destreza y habilidad de forma progresiva, y a poco que le dediques unas cuantas horas, notarás cómo te desenvuelves con toda naturalidad aunque no tengas experiencia con un instrumento musical. Además, la inversión está garantizada por la cantidad de extras que trae y porque la guitarra valdrá para la secuela.



Rebaja en la próxima PS3

Hola playmaniacos. No me voy a comprar la PS3 hasta que baje un poco de precio y me gustaría saber cuándo va a bajar de precio...

@ Ander Alonso

Podemos hacer un cálculo aproximado, pero es imposible saber con certeza cuándo bajará de precio. Si buscamos un paralelismo con PS2, es probable que en junio de 2007 haya una rebaja. Puede que en navidades de 2007 nos den otra sorpresa...

Un juego para PSP

¿Qué juegos de PSP me recomendáis después de haber jugado a *Untold Legends*?

@ Miguel Elfau Castel

Acaba de salir la segunda parte, *Untold Legends The Warriors's Code*, que mantiene la misma mecánica de juego, con más escenarios, más personajes y más bichejos a los que dar caña. Te encantará si disfrutaste con el primero. En la misma línea tienes *X-Men Legends II*. Si quieres cambiar

de tercio totalmente te recomendamos *GTA: Liberty City Stories*, uno de los imprescindibles para PSP. Y no te olvides de *Syphon Filter*, *Daxter*, *Tomb Raider Legend*...

PS2 a tope

Hola PlayManía. Estoy un poco preocupado por la calidad de los títulos para PS2 en el futuro. ¿Serán buenos o los mejores se los llevará PS3?

@ Ferrán Pardo Encinas

Tranquilos, que durante una buena temporada vas a disfrutar de juegos alucinantes:

Final Fantasy XII, *God of War 2*, *Okami*, *Kingdom Hearts II*, *Call of Duty 3*... PS2 vive su momento más dulce. Es obvio que PS3 contará con juegos más espectaculares: es una consola más potente.



Final Fantasy XII es uno de los grandes juegos con los que nuestra PS2 nos va a amenizar el 2007.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS RÁPIDAS

¿Sacarán un *Devil May Cry* para PSP?

@ Andoni Agirre Aranguren Parece que no, aunque tampoco perdemos la esperanza...

¿Para cuándo *Crisis Core: FFVII* de PSP?

@ Bertín Iglesia Se encuentra en fase de desarrollo, no hay fecha anunciada e incluso podría cambiar de nombre...

¿Cuándo saldrá *Monster Hunter 2*?

@ Diego Gil Martín Aunque en Japón lo disfrutan desde hace un par de meses, se desconoce cuándo llegará a Europa.

¿Sacarán *Los Sims 3* para PSP y PS2?

@ Vicente Lemes Cabrino Nosotros también lo queremos saber... No hay nada al respecto.

¿Saldrá en Europa *Dirge of Cerberus*?

@ Amaia Ozamiz Yarza Se nota que el microcosmos de *Final Fantasy VII* da para mucho. *Dirge of Cerberus* saldrá en agosto.

¿Habrá alguna vez una continuación de *Vagrant Story*?

@ Juan Pulido Castro No. Una buena noticia sería que lo incluyan entre los juegos descargables en el próximo emulador de PSone para PSP.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Encender la PS2 desde el sofá

¿Hay alguna posibilidad de encender o reiniciar la PS2 por control remoto?

@ Antonio Pérez Gonzalo

Son necesarios unos requisitos. En primer lugar tienes que tener una PS2 de las que incorporaban el sensor de infrarrojos de serie. En segundo lugar, necesitarás el nuevo modelo de mando a distancia de DVD (o uno compatible) que incluye los botones para realizar las acciones de encendido/apagado y reinicio.

Si tu consola no trae el sensor de infrarrojos o tienes el modelo antiguo del mando a distancia no podrás hacerlo. ●

El nuevo mando incorpora botón de encendido y apagado. Y a la izquierda, de "Eject".



Calentamiento "global" de PSTwo

¿Es normal que se caliente mucho la consola a la hora de encenderla (me refiero a la versión pequeña)?

@ José Manuel Ríos Medina

Depende de lo que consideres como "mucho". Es normal que tu PSTwo se caliente debido a la enorme cantidad de chips que lleva metidos en tan poco espacio y al uso continuado del DVD mientras juegas. Ese aumento de temperatura está previsto y tu máquina aguantará el tipo incluso en las épocas de más calor. Las únicas precauciones que debes seguir es colocar la consola en un lugar bien ventilado y alejado de fuentes de calor (radiadores o electrodomésticos que se calienten excesivamente). ●

Tamaño de los vídeos en PSP

No consigo meter películas originales en mi memoria de 1 Giga, ya que ocupan demasiado. ¿Qué puedo hacer?

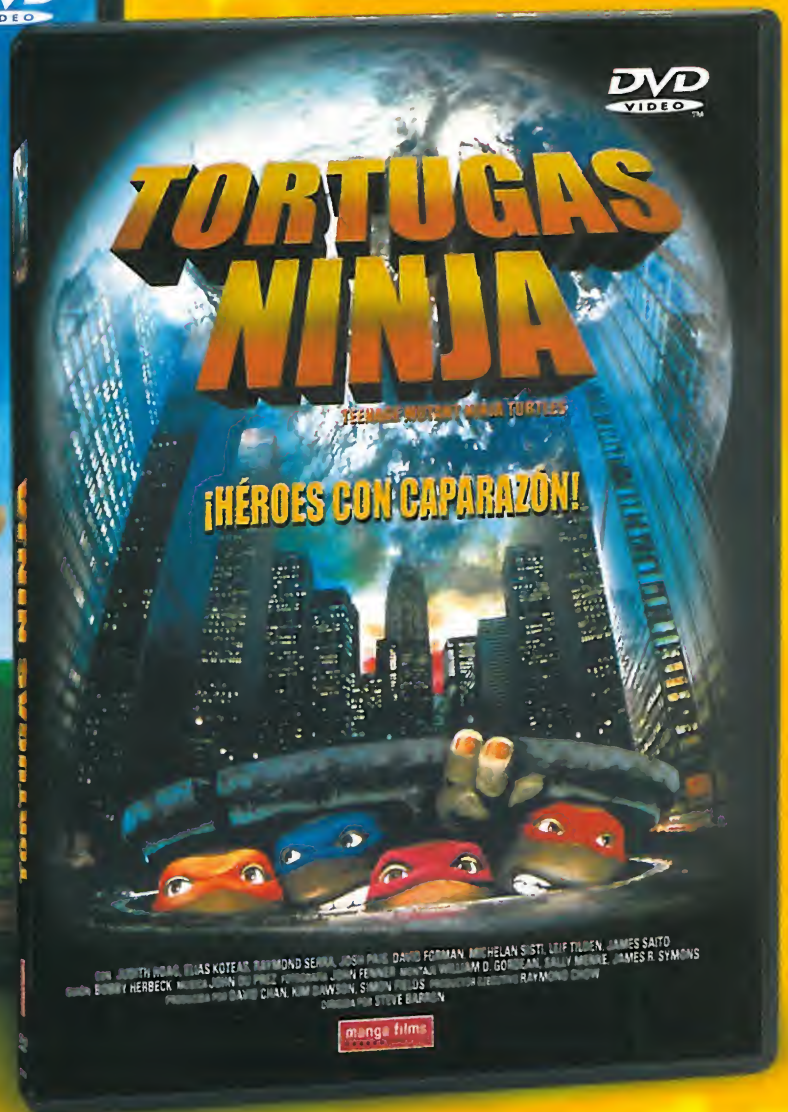
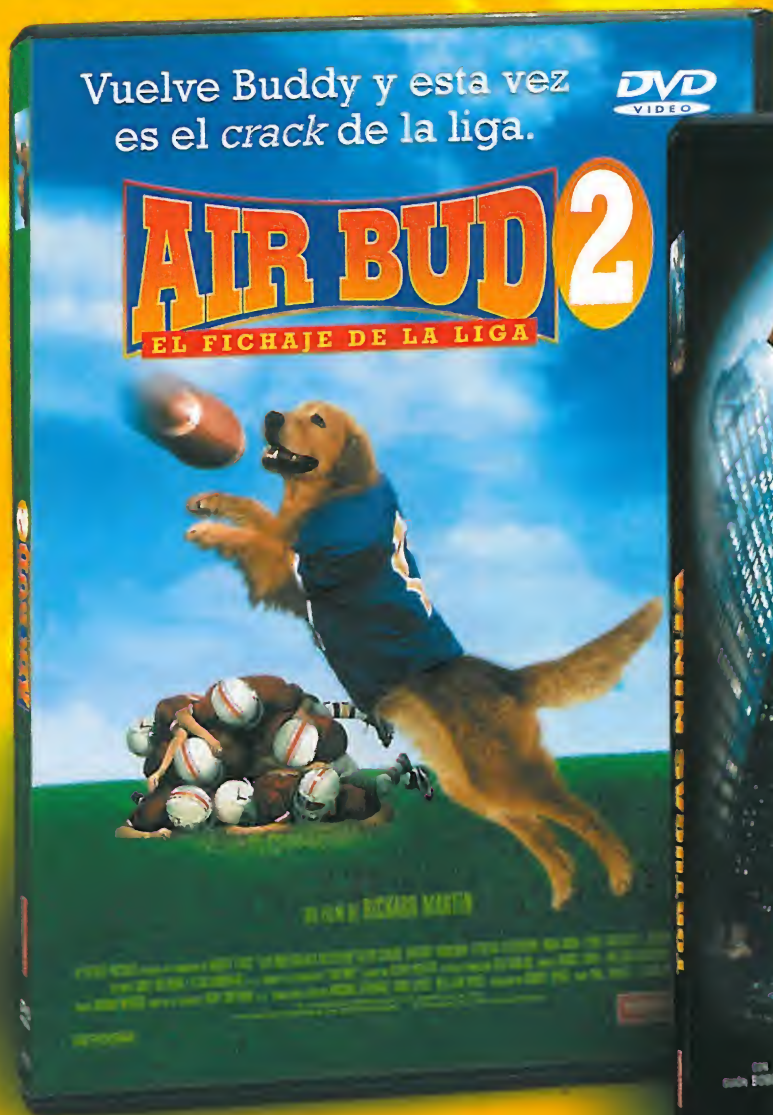
@ Jon Landa

A menos que estés intentando meter en un único fichero de vídeo todos los capítulos de, por ejemplo, "Curro Jiménez", no deberías tener problemas para guardar en un Memory Stick de 1 GB cualquier película convertida desde un DVD, por muy larga que ésta sea. El truco está en seleccionar una resolución más baja en el programa que utilices para la hacer la conversión. Ten en cuenta que la pantalla de PSP es muy pequeña, con lo que no necesitas que el vídeo tenga calidad como para llenar una tele de 42 pulgadas... Prueba diferentes niveles de compresión hasta dar con el que más te convenga. ●

Por sólo
9,90
euros

PACK CINE FAMILIAR

¡Dos películas al precio de una!



Air Bud 2 + Tortugas Ninja

LOS PERSONAJES FAVORITOS DE LOS NIÑOS

Ya en tu quiosco ¡No te lo pierdas!

✉ Escribe tus cartas a Hobby Press S.A. PlayMania
C/ Los Vascos 17, 28040 Madrid, indicando en el sobre "Guía de Compras"
@ Manda tus e-mails a playmania@hobbypress.es

¡MÁS DE 150 JUEGOS
ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MANDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LOS ESPERADOS

Final Fantasy XII

» SQUARE ENIX » 2007
Y más sabiendo que el siguiente Final Fantasy ya será en exclusiva para PS3...

Formula One 2006

» SONY » JULIO
Los éxitos de Alonso han logrado que cada vez tengáis más ganas de probar el juego.

God of War 2

» SONY » 2007
El poderoso Kratos sigue ganando adeptos que quieren disfrutar de su nueva aventura. A esperar toda.

AVENTURAS

24: THE GAME
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie, combinando con acierto acción, conducción y puzzles. **90**

BROKEN SWORD: EL SUERO DEL DRACÓN ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una aventura gráfica con una buena historia, con muchos puzzles y toques de acción. Para aventureros sesudos. **83**

DRIVER: PARALLEL LINES
» CASTELLANO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de mafiosos que se centra casi exclusivamente en la conducción: la más realista y difícil del género. **87**

EL CÓDIGO DA VINCI ¡Precio especial!
» TAKE 2 » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura basada en la novela, que nos propone retos más de pensar que de actuar. Muy bien ambientada. **83**

EL PADRINO
» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una perfecta recreación de la película, que nos convierte en un mafioso al servicio de la "Familia", estilo GTA. **90**

FAHRENHEIT
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que le atraparás gracias a su puesta en escena y argumento. **85**

GOD OF WAR ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. **95**

GTA: LIBERTY CITY STORIES ¡Nuevo! ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Fiel adaptación del juego de PSP, pero mejorando aspectos técnicos. Es un GTA en toda regla y a buen precio. **89**

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Convértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. **97**

GUN ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo. **90**

HARRY POTTER PACK ¡Nuevo! ¡Precio especial!
» EA GAMES » 34,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Las tres primeras aventuras de Harry en un único pack. Juegos fieles a las películas y con un divertido desarrollo. **85**

HITMAN: BLOOD MONEY
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ofrece enorme libertad para cumplir los objetivos, optando por la acción o el sigilo. Realista y con personalidad. **88**

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura que engancha por su sorprendente desarrollo y geniales gráficos. **95**

ONIMUSHA DAWN OF DREAMS
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acaba con hordas de demonios en el Japón feudal, manejando a varios personajes, explorando, resolviendo puzzles... **89**

PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS
» UBISOFT » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura del príncipe. Una absorbente combinación de acción, puzzles, plataformas y sigilo. Genial. **92**

SHADOW OF THE COLOSSUS
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. **92**

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Infiltración y sigilo tratados desde un punto de vista muy realista. Ideal para espías capaces de actuar con sangre fría. **89**

TOMB RAIDER LEGEND
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lara vuelve con una aventura de acción intensa, variada y muy divertida. Lástima que dure tan poco... **92**

TRUE CRIME: NEW YORK CITY
» ACTIVISION » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo. **90**

TERROR

COLD FEAR ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Terror en medio del océano. Bien ambientado y con un desarrollo que atrapa gracias a su mezcla de puzzles y acción. **81**

FORBIDDEN SIREN 2 ¡Nuevo!
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una terrorífica experiencia de juego, original y variada, que equilibra muy bien el uso del sigilo o la acción. **85**

OBSCURE
» MC2 » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aventura de terror que atrapa con su divertido desarrollo y agobiante ambientación. Y se puede jugar a dobles. **81**

PROJECT ZERO 3 ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terroríficos. En la línea de las pelis de terror japonesas. **88**

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura plagada de situaciones sorprendentes e inolvidables. Espectacular y divertido. **95**

3 razones para tener...

GTA Liberty City Stories



1. CON EL SELLO GTA. Es una aventura en la línea de la saga, que ofrece una trama nueva, gran libertad de acción, 70 misiones, nuevos minijuegos...

2. SI NO TIENES PSP... Es la adaptación del primer GTA de PSP a PS2 y, si no tienes la portátil, es una oportunidad única para disfrutar de esta aventura.

3. SU PRECIO. 29,95 euros, un precio más que ajustado tratándose de una novedad. Eso sí, tampoco esperes un GTA San Andreas, porque no lo es.

DEPORTIVOS

- 
COPA MUNDIAL FIFA 2006
 » EA SPORTS » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 El juego de fútbol oficial del próximo mundial, con una excelente ambientación. Aporta poco respecto a FIFA 06. **85**
- 
FIFA 06
 » EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Gran juego de fútbol, tanto por opciones, competiciones, ligas y jugadores reales, como por su sistema de control. **93**
- 
FIFA STREET 2
 » EA BIG » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Ideal si buscas fútbol directo en plan "pachanga" y para echarse unos vibrantes "piques" con tus amigos. **86**
- 
FIGHT NIGHT ROUND 3
 » EA SPORTS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
 Un gran juego de boxeo que impresiona técnicamente, aunque el desarrollo de los combates sea algo lento. **85**
- 
NBA 2K6 ¡Precio especial!
 » 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS
 Basket muy completo y sencillo de jugar, con un gran apartado técnico y muchos modos de juego. Y actualizado. **90**
- 
NBA LIVE 06
 » EA SPORTS » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 La temporada actual de la NBA trasladada a PS2 con gran realismo, excelente control y muchas opciones. **91**
- 
NBA STREET VOL. 3
 » EA BIG » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Basket callejero de dos contra dos que resulta tan espectacular como divertido y fácil de controlar. **88**
- 
PRO EVOLUTION SOCCER 5 ¡Precio especial!
 » KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Un sistema de control exigente, pero de resultados muy realistas: parece fútbol de verdad. Y tiene la liga española. **94**
- 
ROLAND GARROS 2005 ¡Precio especial!
 » NAMCO » 29,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 16 tenistas reales y la licencia del Roland Garros para un juego de tenis realista, vistoso y muy divertido. **83**
- 
SSX ON TOUR ¡Precio especial!
 » EA BIG » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Snowboard jugable y espectacular que pone a prueba tu habilidad para las acrobacias. No te vas a aburrir con él. **84**
- 
TIGER WOODS PGA TOUR 06
 » EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 El mejor simulador de golf, tanto por realismo como fidelidad de control y espectacularidad. Si te gusta este deporte... **86**
- 
TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND
 » ACTIVISION » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 La mejor saga de skate regresa con un juego que combina las acrobacias en monopatín y bici, con la aventura. **90**

- 
TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 ¡Precio especial!
 » ACTIVISION » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Un desarrollo mezcla de aventura y acrobacias, pero menos completo que American Wasteland. Eso sí, es más barato. **88**
 - 
TOP SPIN ¡Precio especial!
 » 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Genial en su apartado técnico y a la hora de jugar. Tiene modo Online y un precio irresistible. ¿Te gusta el tenis? **84**
 - 
TORINO 2006 WINTER OLYMPICS
 » 2K GAMES » 49,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Una recreación muy simple de los juegos olímpicos de invierno. Divierte un rato, pero tiene pocas opciones. **72**
- ## ROL
- 
DRAGON QUEST: EL PERIPLA DEL REY MALDITO
 » SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. **94**
 - 
ESDLA: LA TERCERA EDAD ¡Precio especial!
 » EA GAMES » 22,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Combates por turnos con el sabor de la Tierra Media. No es el mejor juego de rol, pero su ambientación te atraparà. **78**
 - 
FINAL FANTASY X ¡Precio especial!
 » SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Te atraparà sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. **95**
 - 
FINAL FANTASY X-2 ¡Precio especial!
 » SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Igual que Final Fantasy X, pero con una trama más ligera y un desarrollo y sistema de juego menos complejo. **91**
 - 
KINGDOM HEARTS ¡Precio especial!
 » SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
 Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. **93**
 - 
MAGNA CARTA
 » DIGITAL BROS » 49,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
 Espectaculares y originales combates por turnos, para un juego de rol atractivo y complejo... aunque está en inglés. **81**
 - 
SHIN MEGAMI TENSEI LUÇIFER'S CALL
 » UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
 Estética manga y ambientación sobrenatural. Podrás reclutar a 100 demonios para unos completos combates por turnos. **85**
 - 
SUKODEN TACTICS
 » KONAMI » 49,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
 Rol que sólo se basa en sus combates, casi guerras, en las que desplazamos a nuestras unidades por un tablero. **73**
 - 
YS: THE ARK OF NAPISHTIM ¡Precio especial!
 » KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
 Un buen juego de rol de acción que combina con equilibrio la exploración, los combates y las mejoras de los héroes. **76**

LOS VENDIDOS



■ **Buzz!** se ha convertido en el juego más vendido de mayo. Para que luego digan que sólo nos gusta disparar.

- 1 **Buzz!: El GRAN Reto** ↑
- 2 **Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito** ↓
- 3 **Copa Mundial FIFA 2006** N
- 4 **Fifa Street 2** ↓
- 5 **Pro Evolution Soccer 5** ↑
- 6 **God of War (Platinum)** ↑
- 7 **Moto GP 4 (Platinum)** ↑
- 8 **Guitar Hero** N
- 9 **Resident Evil 4 (Platinum)** ↓
- 10 **Prince of Persia: (Platinum) El Alma del Guerrero** ↑

■ **Guitar Hero** es otro buen ejemplo de que los juegos no tienen que ser de tiros para gustar...



Los 4 mejores juegos para...



1 **» Copa del mundo 2006.** Es el juego oficial, así que la ambientación la tenéis asegurada. Además es un FIFA, lo que también asegura calidad.



2 **» Pro Evolution Soccer 5.** No tiene nada que ver con el campeonato del mundo, pero es el juego de fútbol que mejor refleja este deporte.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LOS BUSCADOS

1 Silent Hill 4

» KONAMI » AVENTURA
Que no busquéis más: todos los SH están deacatalogados. Aunque se van a reeditar.



2 ICO

» SONY » AVENTURA
No se han puesto a la venta muchas unidades de este originalísimo juego y cuesta dar con el



3 Devil May Cry 3. Ed. esp

» CAPCOM » ACCIÓN
Es lógico que no lo encontréis: la edición especial de este genial juego no se pone a la venta en nuestro país hasta septiembre



VELOCIDAD

- BURNOUT REVENGE** ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. 92
- COLIN MCRAE RALLY 2005** ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simulador de rally. Transmite excelentes sensaciones. 89
- CRASH TAG TEAM RACING**
» VIVENDI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Diversión sencilla y humor para una curiosa mezcla de plataformas y desenfundadas y alocadas carreras. 77
- ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING**
» KONAMI » 62,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ofrece un gran realismo a la hora de conducir, lo que es a la vez su gran virtud y su defecto, ya que es muy exigente. 80
- EVOLUTION GT**
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un exigente simulador que ofrece intensas carreras, pero necesita pulir aspectos técnicos para llegar más alto. 81
- FLATOUT 2** ¡Nuevo!
» EMPIRE » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Si quieres disfrutar de veloces carreras haciendo el bestia, es tu juego. No llega al nivel de *Burnout Revenge*, pero casi. 85
- FORMULA ONE 05** ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Tiene la licencia de la temporada 2005, resulta muy divertido, realista y espectacular. Para fans de la Fórmula 1. 89
- GRAN TURISMO 4** ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. 94
- JAK X**
» SONY » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de carreras con mucho humor en el que debemos acabar con los rivales. Divertido jugando con amigos. 75
- JUICED** ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de carreras. 82
- L.A. RUSH**
» MIDWAY » 46,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Vibrantes carreras en Los Ángeles en las que hay que ganar a toda costa. Es espectacular, pero le faltan opciones. 79
- MICROMACHINES V4** ¡Nuevo!
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de velocidad directo y sencillo. Jugando en solitario pierde gancho, pero en compañía garantiza diversión. 80

- MIDNIGHT CLUB 3 CLUB EDITION REMIX** ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. 90
- MOTO GP 4** ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. 88
- NFS: MOST WANTED**
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido. 90
- OUTRUN 2006 COAST 2 COAST**
» SEGA » 49,95 € » 1-6 JUGADORES ONL. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras basado en un clásico y con la misma filosofía: divertirse sin complicaciones. Entretenido. 82
- THE SIMPSONS: HIT AND RUN** ¡Precio especial!
» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una especie de GTA a lo Simpson, donde hay que ir cumpliendo misiones a pie o en coche. Muy divertido. 83
- TOCA RACE DRIVER 3**
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. 94
- TOURIST TROPHY**
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, TT es un sueño para los fans de las dos ruedas. 90
- WRC EVOLVED**
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego oficial del mundial de rallies tiene un control poco realista, pero resulta divertido y es muy completo. 87

SIMULACIÓN

- LOS SIMS 2**
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor simulador social vuelve a sus orígenes. Crea tu propio Sim y vive con él una vida virtual. Absorbente. 80
- LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD** ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Convierte a tu Sim en el personaje más famosos de la ciudad, vistiendo a la última, trabajando, cumpliendo objetivos... 83
- MANAGER DE LIGA 2006**
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Conviértete en el manager de tu club preferido: ficha jugadores, crea estrategias... No tiene la licencia de los clubes. 74
- PES MANAGEMENT** ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Los fans de PES se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que MDL. 81

¡Vivir el Mundial!



➤ **FIFA Street 2.** Podrás jugar con cualquier selección... pero en partidos callejeros. Otra manera, muy espectacular por cierto, de disfrutar del fútbol.



➤ **Sensible Soccer 2006.** Para los nostálgicos o los que busquen ante todo sencillez. Un juego de fútbol con el que con un botón se hace de todo.

SHOOT 'EM UP

ACE COMBAT: JEFE DE ESCUADRÓN ¡Precio especial!
 » NAMCO » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones. **82**

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT ¡Precio especial!
 » EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... **84**

BLACK
 » EA GAMES » 63,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción más trepidante. ¿Lo malo? Que no sea más largo. **92**

CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE
 » ACTIVISION » 59,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
 Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. **94**

CALL OF DUTY: FINEST HOUR ¡Precio especial!
 » ACTIVISION » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Shooter que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Está superado por su secuela. **87**

COMMANDOS STRIKE FORCE
 » EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. **86**

DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN
 » NOVALOGIC » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable. **82**

GHOST RECON ADVANCED WARPIGHTER
 » UBISOFT » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Acción táctica que convencerá sólo a los incondicionales del género que perdonen sus fallos. Hay opciones mejores. **74**

HEROES OF THE PACIFIC
 » CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online. **82**

KILLZONE ¡Precio especial!
 » SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Emocionante shooter que se puede disfrutar solo u Online y que resulta muy divertido y espectacular. **88**

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT ¡Precio especial!
 » EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. **89**

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE ¡Precio especial!
 » EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
 También ambientado en la II Guerra Mundial, este shooter es trepidante, pero ha sido superado por *European Assault*... **86**

PROJECT SNOWBLIND ¡Precio especial!
 » EIDOS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online. **82**

RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN ¡Precio especial!
 » ACTIVISION » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
 Ambientación en la II Guerra Mundial, pero con toques fantásticos y un desarrollo trepidante, pero sin multijugador. **82**

TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO ¡Precio especial!
 » EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
 Un shooter imprescindible, tanto por su modo Historia como por sus opciones Multijugador y Online. **91**

URBAN CHAOS
 » EIDOS » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
 Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. **85**

LUCHA

DEF JAM: FIGHT FOR NY
 » EA GAMES » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
 Famosos raperos americanos se enfrentan en combates callejeros usando desde artes marciales a boxeo. Espectacular. **79**

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI
 » BANDAI » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Más de 60 personajes del universo Bola de Dragón en un juego de lucha espectacular y clavado a la serie. **89**

DRAGON BALL Z: BUDOKAI III ¡Precio especial!
 » BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Una fiel recreación de la serie televisiva. Sólo *Tenkaichi* le supera, aunque es el doble de caro. **86**

LOS CABALLEROS DE ZODIACO
 » BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
 Retrata con acierto la inolvidable serie de televisión, aunque se hace corto a pesar de tener 24 luchadores. **79**

SOUL CALIBUR III
 » NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. **95**

TEKKEN 5 ¡Precio especial!
 » NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. **95**

VIRTUA FIGHTER 4 + CONTROLLER ¡Precio especial!
 » SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Un clásico de la lucha y un gran rival de *Tekken*. Ofrece un estilo de lucha realista, muchos personajes y modos de juego. **90**

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006
 » THQ » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
 El mejor arcade de lucha libre que puedes encontrar en PS2. Es divertido, jugable y muy espectacular. **87**

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

NUESTROS FAVORITOS



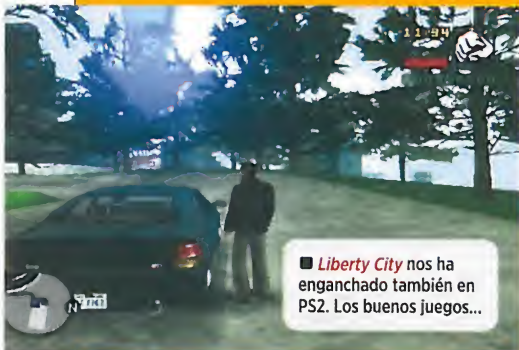
■ **GTA San Andreas.** Recibe menos votos, pero ha acumulado gran ventaja frente a sus perseguidores.

- 1 **GTA San Andreas** E
- 2 **Metal Gear Solid 3** E
- 3 **Resident Evil 4** E
- 4 **God of War** E
- 5 **Gran Turismo 4** E
- 6 **Prince of Persia Las Dos Coronas** E
- 7 **True Crime: NY City** E
- 8 **Pro Evolution Soccer 5** E
- 9 **The Warriors** E
- 10 **Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito** N

■ **Dragon Quest** ha entrado fuerte en las listas y estamos seguros de que va a ir ascendiendo puestos. ¿A qué esperarías para votar?



ESTAMOS JUGANDO A...



Liberty City nos ha enganchado también en PS2. Los buenos juegos...

- 1 GTA Liberty City Stories (N)
- 2 Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito (D)
- 3 Guitar Hero (U)
- 4 Winning Eleven 10 (N)
- 5 Buzz!: El GRAN Reto (U)
- 6 Hitman: Blood Money (D)
- 7 Tourist Trophy (U)
- 8 Forbidden Siren 2 (N)
- 9 Commandos Strike Force (D)
- 10 Tomb Raider Legend (D)



Guitar Hero es uno de esos títulos que, cuanto más juegas, más quieres.

ACCIÓN

- CHAMPIONS: RETURN TO ARMS**
 » UBISOFT » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Un universo de fantasía para recorrer solos o con tres amigos más y combatiendo contra todo tipo de criaturas. **82**
- CONFLICT: GLOBAL STORM** ¡Precio especial!
 » EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Acción táctica al mando de cuatro soldados enfrentados a misiones antiterroristas. Divertido y con buen control. **85**
- DESTROY ALL HUMANS!** ¡Precio especial!
 » THQ » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Eres un alien que debe conquistar la Tierra usando todo tipo de artilugios, ovni incluido. Humor negro y diversión. **84**
- DYNASTY WARRIORS 5 EMPIRE** (Nuevo)
 » KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
 Combates multitudinarios con toques estratégicos y acción desbordante. No aporta demasiadas novedades. **79**
- ESDLA: EL RETORNO DEL REY** ¡Precio especial!
 » EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Todo el encanto de "El Señor de los Anillos" en un juego en el que debemos deshacernos de miles de enemigos. **85**
- FINAL FIGHT: STREEWISE**
 » CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Un divertido beat'em up callejero que resulta bastante variado y que divierte el doble jugando con un amigo. **81**
- GENJI: DAWN OF THE SAMURAI** ¡Precio especial!
 » SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto. **85**
- KING KONG**
 » UBI SOFT » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Acción de la buena en primera y tercera persona. Poco variado y algo corto, pero con el encanto de King Kong. **80**
- LEGO STAR WARS** ¡Precio especial!
 » EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Acción y aventura basada en los mejores momentos de Star Wars y construida con piezas de Lego. Muy divertido. **83**
- MARC ECKO'S GETTING UP**
 » ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop. **86**
- MATRIX: PATH OF NEO** ¡Precio especial!
 » ATARI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Acción a lo "Matrix" en un juego en el que controlamos a Neo. Fiel a las pelis y espectacular, aunque con fallitos. **82**
- MERCENARIOS: EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN** ¡Precio especial!
 » LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de una guerra. Divertido y variado. **85**

- MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS** ¡Precio especial!
 » MIDWAY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
 Acción, aventura y mucho gore. Pese a sus fallos técnicos es muy divertido, especialmente repartiendo leña a dobles. **80**
- ROGUE TROOPER**
 » REBELLION » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Con una creíble ambientación futurista, combina acción y sigilo y presenta un personaje cargado de posibilidades. **86**
- SNIPER ELITE** ¡Precio especial!
 » MICROIDS » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Acción bélica en la II Guerra Mundial, pero en este caso eres un francotirador y el sigilo y la puntería son la clave. **81**
- SOCOM III U.S. NAVY SEALS**
 » SONY » 59,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. **93**
- SPIDER-MAN 2** ¡Precio especial!
 » ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Fiel recreación de la peli que nos permite recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. **86**
- STAR WARS: BATTLEFRONT II**
 » LUCASARTS » 59,95 € » 1-24 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedís y un modo individual mucho mejor. **90**
- STATE OF EMERGENCY 2**
 » SOUTHPEAK » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
 Gran variedad de situaciones para un arcade destinado a los amantes de la acción más salvaje y directa. **80**
- THE WARRIORS**
 » ROCKSTAR » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
 Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. **90**
- TOTAL OVERDOSE** ¡Precio especial!
 » EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
 Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Méjico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido. **83**
- URBAN REIGN**
 » NAMCO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Un beat'em up de los de antes: machaca con tus puños a todo el que se te ponga por delante. Espectacular. **80**
- WINBACK 2: PROJECT POSEIDON** (Nuevo)
 » KOEI » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Con un planteamiento sencillo, la acción, directa y sin complicaciones, se disfruta desde el primer momento. **79**
- X-MEN III: EL JUEGO OFICIAL**
 » ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Un juego sólido que mezcla con acierto acción, sigilo y retos contrarreloj con todo el encanto del universo mutante. **86**
- X-MEN: LEGENDS 2**
 » ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Rol de acción en el que manejamos a una gran variedad de mutantes en combates multitudinarios hasta para 4 héroes. **83**

¿Y tú cómo puntuarías a...

...PES 5

@ Cristóbal José Chica Prieto
Fútbol como el de verdad
 Impresionante, jugabilidad 100%. No conozco a nadie que haya probado PES5 y que no esté enganchado a este juego, hasta los "fiferos" se deben rendir a él. A todos los que nos gusta el fútbol sólo esperamos de un año a otro el nuevo PES. Y este año llega antes. ●

99 El mejor juego de fútbol que existe. Los fans del fútbol tienen que rendirse ante él.

...HP y el Cáliz de Fuego

@ Alberto Peña Peña
Tenía que haber seguido la línea del anterior
 Es una pena que con la licencia tan buena hayan hecho un juego tan malo. No te deja esa libertad que te dejaban los anteriores Harry Potter. No puedes pasear por Hogwarts a tu gusto, ni volar en escoba cuando quieras... ●

60 Una pena de juego, sólo lo salva el multijugador. Espero que la Orden del Fenix tenga libertad.

...DQ: El Periplo del Rey Maldito

@ Luis Velasco (Marbella).
Para todos los públicos.
 Uno de los mejores juegos de rol que he visto, es parecidísimo a Final Fantasy, tiene muchísimo humor y sus laberintos, mazmorras, etc. no son complejos. Además, el mundo se recorre libremente, es larguísimo y los monstruos no dan "miedo". Y sus arsenales, magias y habilidades son casi ilimitadas. ●

96 Colorista y divertido. Es un privilegio tener juegos así, que no defraudan a nadie.



PLATAFORMAS

- APE ESCAPE 3**
 » SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. **85**
- ASTERIX Y OBELIX XXL 2**
 » ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
 Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. **75**
- JAK 3** ¡Precio especial!
 » SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Una genial mezcla de saltos, disparos y trepidantes fases de conducción con total libertad de movimiento. **91**
- LOS INCREÍBLES: LA AMENAZA DEL SOCAVADOR**
 » THQ » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
 Sencillo juego de acción que recrea muy bien los poderes de Frozono y Mr. Increíble, pero que dura un suspiro. **68**
- PSYCHONAUTS**
 » MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
 Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas. **82**
- RATCHET & CLANK 3** ¡Precio especial!
 » SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Una espectacular mezcla de acción y saltos que atraparà a jugadores de todas las edades y que resulta muy divertido. **91**
- RATCHET: GLADIATOR**
 » SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. **85**
- RAYMAN 3** ¡Precio especial!
 » UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Un juego con mucho humor y magia que gracias a su gran control y variado desarrollo atraparà a toda la familia. **82**
- SUPER MONKEY BALL** ¡Precio especial!
 » SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Una aventura de plataformas que entretiene gracias a su originalidad y la inclusión de variados minijuegos. **79**
- SLY 3** ¡Precio especial!
 » SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
 Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad. **88**
- SONIC HEROES** ¡Precio especial!
 » SEGA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Podemos controlar a tres personajes y combinar sus habilidades en un desarrollo frenético, con un control algo duro. **76**
- WALLACE & GROMIT: LA MALDICIÓN DE LAS VERDURAS**
 » KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Plataformas, acción y sencillos puzzles en una adaptación de la película que encantará a los más pequeños. **70**

VARIOS

- BUZZ!**
 » SONY » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos. **80**
- BUZZ!: EL GRAN RETO**
 » SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Un concurso televisivo de cultura general, ideal para amenizar cualquier tarde con los amigos. Incluye pulsadores. **85**
- DJ: DECKS & FX** ¡Precio especial!
 » SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Completa mesa de mezclas virtual que permite mezclar más de 50 temas. Para los que quieran hacer pinitos como DJ. **76**
- EYETOY: KINETIC + LENTE** ¡Precio especial!
 » SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Mójate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. **89**
- EYETOY: PLAY 3** ¡Precio especial!
 » SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. **88**
- GUITAR HERO + GUITARRA**
 » RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 El mejor juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra. **92**
- KURI KURI MIX** ¡Precio especial!
 » EMPIRE » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Mezcla de plataformas y puzzles donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos. Muy divertido. **78**
- SINGSTAR POP + 2 MICRÓFONOS**
 » SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +8 AÑOS
 30 canciones españolas para el "karaoke" de PS2. Muy divertido y con canciones y vídeos originales. **88**
- SINGSTAR ROCKS! + 2 MICRÓFONOS**
 » SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. **88**
- VIRTUA COP: RE-BIRTH** ¡Precio especial!
 » SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
 Un clásico de los juegos de pistola en un pack que incluye los dos primeros juegos. Es antiguo, pero muy divertido. **80**
- WE ♥ KATAMARI**
 » NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario. **87**
- WORMS 4: MAYHEM**
 » CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Un juego de estrategia por turnos en el que manejamos un ejército de hilarantes lombrices. Muy divertido en compañía. **80**

EXITOS MUNDIALES

JAPÓN

- 1 Jikkyou Powerfull Major League** (N)
 KONAMI DEPORTIVO
 El béisbol es en Japón como aquí el fútbol, y cada nuevo juego de este deporte barre en ventas aunque los jugadores sean "cabezones".
- 2 W. Soccer Winning Eleven 10** (N)
 KONAMI DEPORTIVO
- 3 Dragon Quest: Yangus** (N)
 SQUARE ENIX ROL
- 4 Eureka Seven New Vision** (N)
 BANDAI NAMCO ACCIÓN
- 5 Okami** (N)
 CAPCOM AVENTURA DE ACCIÓN

EEUU

- 1 Kingdom Hearts II** (E)
 SQUARE ENIX ROL
 Desde que se puso a la venta, no ha dejado de encabezar la lista de los más vendidos en USA. ¿No tenéis ganas ya de pillarlo en castellano?
- 2 FFXI: Treasures of Aht Urhgan** (N)
 SQUARE ENIX ROL
- 3 Hitman: Blood Money** (E)
 EIDOS ACCIÓN
- 4 Jaws** (R)
 THQ ACCIÓN
- 5 Kingdom Hearts** (N)
 SQUARE ENIX ROL

EUROPA

- 1 Hitman: Blood Money** (N)
 EIDOS ACCIÓN
 Nuestro mártir a sueldo preferido ha copado la lista de ventas en casi todos los países europeos. La enorme libertad que ofrece tiene la culpa.
- 2 Copa Mundial de la FIFA** (N)
 EA SPORTS DEPORTIVO
- 3 Tomb Raider Legend** (E)
 EIDOS AVENTURA
- 4 X-Men: El Juego oficial** (N)
 ACTIVISION ACCIÓN
- 5 El Código Da Vinci** (N)
 TAKE 2 AVENTURA

...God of War

@ Eduardo Rodrigo.
El mejor juego de PS2



Si hay algún juego que me haya enamorado hasta el final es el *God of War*. Es impresionante, con una trama que absorbe y unos gráficos espléndidos. **100**

100 Lo tiene todo, hasta buenos extras y lo mejor es su jugabilidad, salida directamente del Olimpo. ¿Qué más se puede pedir?

...Final Fantasy X-2

@ Tomás Lozano.
Rol con toques femeninos.



Aunque sea peor que *Final Fantasy X*, también es un buen juego de rol. Tiene un original "toque" femenino, la historia es genial, gráficos excelentes... **90**

90 Pese a que es peor que el anterior, es un buen juego de rol y la mejor opción hasta que salga *Final Fantasy XII*.

PSP

- BURNOUT LEGENDS**
 » EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Un divertido y salvaje arcade de carreras en el que además de ganar debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo. **92**
- DAXTER**
 » SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
 Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. **88**
- DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI**
 » BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Lucha divertida, sencilla y espectacular, que además refleja a la perfección el universo de la serie. **83**
- F1 GRAND PRIX**
 » SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Una recreación de la F-1 con conducción asequible y todos los pilotos, equipos y circuitos de la pasada temporada. **81**
- FIFA STREET 2**
 » EA BIG » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 El juego perfecto para todos los que quieren disfrutar de fútbol espectacular, directo y sin complicaciones. **84**
- GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES**
 » ROCKSTAR » 54,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
 Un GTA en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. **94**
- LOCOROCO**
 » SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Un plataformas distinto, tan divertido como simple, que te conquistará a poro que te guste su estética. **84**
- LOS SIMS 2**
 » EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Toda la esencia de un simulador social, pero con un toque aventurero que nos invita a cumplir variados retos. **85**
- ME & MY KATAMARI**
 » NAMCO » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Un juego original y entretenido que nos obliga a crear enormes bolas atrapando elementos de los escenarios. **81**
- METAL GEAR ACID 2**
 » KONAMI » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 No es el típico Metal Gear, ya que se basa en la estrategia para actuar. Eso sí, es más dinámico que el primero. **80**
- MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION**
 » ROCKSTAR » 49,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Un gran arcade de velocidad en el que cada carrera es emoción pura. Y además tiene opciones de tuning. **90**
- MONSTER HUNTER FREEDOM**
 » CAPCOM » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. **87**

- NBA LIVE 06**
 » EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Ningún amante del basket se lo debería perder: tiene una jugabilidad total, gran calidad de imágenes y licencia NBA. **90**
- PRO EVOLUTION SOCCER 5**
 » KONAMI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Un simulador de fútbol genial, con un estupendo control y muy buenos gráficos. Como en PS2, pero sin Liga Master. **91**
- RIDGE RACER**
 » NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Un genial arcade de velocidad con emocionantes carreras, muchas competiciones y unos gráficos de infarto. **92**
- SOCOM FIRETEAM BRAVO + HEADSET**
 » SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Acción táctica con una lograda ambientación y variados modos de juego. Ideal para jugar con amigos. **84**
- STAR WARS: BATTLEFRONT II**
 » ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Espectaculares batallas galácticas en las que podemos pilotar naves y manejar a cualquier unidad de las películas. **85**
- STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX**
 » CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 El mejor juego de lucha 2D de la historia conserva en PSP sus virtudes: jugabilidad, muchos luchadores, duración. **91**
- SYPHON FILTER DARK MIRROR**
 » SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP. **80**
- TOCA RACE DRIVER 2**
 » CODEMASTERS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Simulador de velocidad variado, largo y espectacular, con coches reales y competiciones de todo tipo. **90**
- TOMB RAIDER LEGEND**
 » EIDOS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más. **90**
- TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 REMIX**
 » ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Un genial juego de skate que nos permite recorrer libremente la ciudad haciendo acrobacias y cumpliendo retos. **90**
- UNTOLD LEGENDS THE WARRIOR'S CODE**
 » UBISOFT » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Rol de acción que, sin ser revolucionario, divierte sobre todo en compañía. Si te gustó el primero, lo disfrutarás. **84**
- VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR**
 » SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Un sobresaliente simulador de tenis, muy realista, jugable y, sobre todo, muy divertido. Y jugando con amigos, mejor. **93**
- WORMS: OPEN WARFARE**
 » THQ » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
 Mezcla habilidad, estrategia y humor en batallas que enfrentan a equipos de gusanos. Piques wi-fi asegurados. **85**

3 razones para tener...

Syphon Filter Dark Mirror



- 1. LA MEJOR ACCIÓN.**
 Con un magnífico control, disfrutamos de intensísimos combates con armas de alta tecnología contra enemigos de gran inteligencia.
- 2. ESPÍAS A LA ÚLTIMA.** Disponemos del más avanzado equipo, desde gafas térmicas a dardos tranquilizantes, pasando por trampas a control remoto.
- 3. TÉCNICAMENTE INSUPERABLE.** Sus gráficos ofrecen un detalle asombroso, tanto en el diseño de personajes como de escenarios. De lo mejor de PSP.

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

- 1. Dexter**
 SONY | PLATAFORMAS
 El simpático Dexter ha conseguido desbancar a GTA de la lista de los más vendidos. Y es que no se ven todos los días plataformas tan divertidas.
- 2. GTA Liberty City Stories**
 TAKE2 | AVENTURA
- 3. FIFA Street 2**
 EA BIG | DEPORTIVO
- 4. Pro Evolution Soccer 5**
 KONAMI | DEPORTIVO
- 5. F1 Grand Prix**
 SONY | VELOCIDAD

VUESTROS FAVORITOS

- 1. GTA Liberty City Stories**
 ROCKSTAR | AVENTURA
 Le han podido desbancar de la lista de los más vendidos, pero no de vuestro corazón. Una mes más, Liberty City es vuestro juego favorito de PSP.
- 2. FIFA Street 2**
 EA GAMES | DEPORTIVO
- 3. Dexter**
 SONY | PLATAFORMAS
- 4. SOCOM Fire Team Bravo**
 SONY | ACCIÓN
- 5. F1 Grand Prix**
 SONY | VELOCIDAD

ESTAMOS JUGANDO A...

- 1. Syphon Filter Dark Mirror**
 SONY | ACCIÓN
 Gabe Logan nos presenta un juego de acción impecable, a la altura de los títulos que protagonizo en PSone. Su aventura nos tiene enganchados.
- 2. Monster Hunter Freedom**
 CAPCOM | ACCIÓN
- 3. LocoRoco**
 SONY | PLATAFORMAS
- 4. Dexter**
 SONY | PLATAFORMAS
- 5. Worms Open Warfare**
 THQ | ESTRATEGIA



PS2



Guitar Hero (guitarra incluida)



Hitman Blood Money



Urban Chaos Unidad Antidisturbios

PSP



Monster Hunter Freedom



Tomb Raider Legend

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de julio de 2006.

Nombre Apellidos

Calle/Plaza Número Piso Ciudad

Provincia C. Postal Teléfono NIF

Fecha nacimiento Email

PRODUCTO <small>Señala los juegos que quieras para realizar el pedido</small>	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
<input type="radio"/> Guitar Hero (guitarra incluida)	79,95€	74,95€	
<input type="radio"/> Hitman Blood Money	59,95€	54,95€	
<input type="radio"/> Urban Chaos <small>Unidad Antidisturbios</small>	59,95€	54,95€	
<input type="radio"/> Monster Hunter Freedom	49,95€	44,95€	
<input type="radio"/> Tomb Raider Legend	49,95€	44,95€	



Forma de pago Contra reembolso Urgente (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)



16
 Género
AVENTURA
 Desarrollador
THE COLLECTIVE
 Editor
2K GAMES
 Lanzamiento
YA DISPONIBLE
 PRECIO
39,95 €
 TEXTOS
CASTELLANO
 VOCES
CASTELLANO
 JUGADORES
1
 MODO ONLINE
NO
 GUARDAR PARTIDAS
EN CUALQUIER PUNTO
 PÁGINA WEB
WWW.TAKETWO.ES

TODAS LAS CLAVES PARA DESCUBRIR EL SECRETO DEL SANTO GRIAL

El Código Da Vinci

Es el mayor secreto de todos los tiempos, una conspiración que cambió la historia de la humanidad. Las pistas están en las obras de Leonardo da Vinci y nosotros te ayudamos a descifrarlas.

» FASE 1: EL MUSEO DEL LOUVRE



Comienzas en el Louvre examinando el cadáver de Jacques Saunière. Pulsa **X** para entrar en vista subjetiva y buscar pistas. **1** Examina el pentáculo en su vientre, los pies y las ropas. Después, examina su mano izquierda: sostiene un rotulador. Tras el vídeo, Sophie te entrega una **tarjeta con un número de teléfono**. Despliega el menú de objetos (R2) y selecciona Examinar la Tarjeta. Dale la vuelta y verás el código: **454**. Márcale en el teléfono. Aparecerás en el servicio junto a la muchacha. Tras el vídeo, coge la **pastilla de jabón** de los lavabos.



Manejas a Sophie. Avanza agachado (RT), siempre por la parte derecha de la sala, aprovechando las sombras. Cuando llegues a la puerta del fondo, usa los controles para abrir la reja y entrarás en un almacén. Avanza agachado por la derecha. En la siguiente habitación, coge el **poste del suelo**, acércate al guardia y pulsa **□** todo lo rápido que puedas para dejarle K.O. Examina el armarito. Mueve la **botella de productos químicos** de arriba y verás la **Lámpara AV**, cógela. **3** Tras un vídeo apareces frente a la Mona Lisa. Usa la **Linterna UV** en el cuadro y verás algo escrito. Ve pasando la linterna hasta que las ilumines todos los signos y tendrás que superar tu primer **Criptograma**. Da Vinci pintó a los cronistas. Entre **Baco** y **Uriel** está la pista. Deber ir a la Gran Galería, pero antes te toca luchar contra un policia, con la ayuda de Sophie.



Sal de la sala por la puerta izquierda para llegar a la Gran Galería. Tras el vídeo, examina el cuadro de arriba y verás que, sobre el marco, a la derecha hay algo. **4** Pulsa **X** para apear a Sophie que cogerá el **Anillo del Priorato**. Tras el vídeo, avanza un poco a la derecha. En la pared de la derecha hay un pasillo que da al despacho de Fache. Librate de dos guardias y oirás un mensaje. Explora el escritorio: en el primer cajón de la derecha hay una **venda**. Sobre la mesa hay una **nota** con una pista sobre el Priorato. Examina la Estatua del caballero: su lanza apunta a mapa del Louvre en la pared. Examina el mapa y usa la linterna AV para descubrir una marca que señala la sala de restauración, contigua al despacho. Pulsando **X**, sube a Sophie al conducto de ventilación para que entre en la sala. Aquí hay varios elementos que debes examinar o recoger.



• **Toalla**: sobre la caja izquierda de la entrada.
 • **Mesa de los frascos** de productos químicos: en la pared de la derecha.
 • **Tornillo elicoidal de Da Vinci**: sobre una caja al fondo de la sala.
 • **Nota sobre los productos**: en un escritorio al fondo a la izquierda, y da información de los productos de la mesa.
 • **Pintura sucia**: un cuadro del que no se distingue la pintura, colocado en un caballete cerca de la mesa.
 Pulsa L2 para desplegar el menú de información, y busca en Pistas cómo limpiar el cuadro. Necesitas combinar en este orden una enzima contra el hongo, una encima contra el superóxido y una enzima para reducir a oxígeno y agua. Vuelve a la nota sobre el escritorio y comprueba que son la **Quitana**, la **Dismutasa** y la **Catalasa**. Ya puedes dirigirte a las botellas: tienes que llenar el vaso con las tres enzimas por ese orden: abre primero el frasco 1, luego el 2 y luego el 3, y ya tendrás una probeta de enzimas. **5** Combinala con la Toalla y úsala sobre el cuadro para comprobar que su imagen es la Victoria Alada de Samotracia.



Debes ir a la sala Nike, donde está la estatua. Avanza hasta la Gran Galería y entra en la sala de la Mona Lisa, donde verás que se despliegan más policia. Agachado, avanza por la parte izquierda hasta la sala del fondo y sigue por el pasillo de la derecha (hay otros dos policia). Al fondo está la sala Nike. Avanza hasta la Victoria de Samotracia, y acaba con el guardia que hay cerca. Después, agarra su cuerpo y ocúltalo tras la estatua. **6** A la izquierda de la estatua, en una urna, está la mano de Nike. Si examinas el panel de la urna verás un agujero con el grabado de una Flor de Lis. Usa el anillo de del Priorato en él y se abrirá un panel secreto con un disco con la flor de lis dibujada. Tienes que salir del Louvre. Entrarán dos Guardias, pero si ocultaste el cuerpo no tendrás problemas. Lo mejor es que acabes con ellos por la espalda. Después baja por la escaleras y pasa a otra sala. Hay dos guardias más. Usa la venda si has perdido vida, y acaba con ellos. **7** Después, ya puedes salir del Louvre por la puerta del fondo.



Las obras de Da Vinci nos darán las claves para resolver esta aventura.

» FASE 2: IGLESIA DE SAINT SULPICE



1



2



3



4



5



6



7



8

Estás en la habitación donde Marguerit ha sido atacada. Examina el cuerpo del monje: su ropaje está atado para que no haga ruido. Sobre la mesilla hay una **Venda pequeña**. Ve a la habitación justo enfrente, en la que está el cuerpo de Sandrine. Para abrir el armario necesitas una llave. Examina el escritorio y lee una nota en la que pone "Mateo 7:14".

Explora el cadáver de la hermana Sandrine: tiene una nota con el teléfono de Saunière. Examina su mano derecha: parece indicar algo bajo la cama. Colócate en el lado izquierdo de la cama y pulsa **X**: tendrás que machacar el botón **X** y luego pulsar **↓** con los dos sticks para moverla **1** y revelar unas baldosas móviles con una letra cada una. Las baldosas de la línea central cubren cuatro símbolos.

Sal de la habitación y ve a la puerta de la derecha. Atraviesa la balconada y entra en el pequeño almacén. Examina la estantería para encontrar una **Lata de Aceite** y una **Cizalla**. Sal, atraviesa la balconada y avanza hasta el fondo. La puerta de enfrente da a una terraza, mientras que la de la derecha es la habitación de la hermana Marguerit.

Sal a la terraza. Tienes un monje delante. Si te das prisa, le pillarás de espaldas y le dejarás K.O. **2** Examina la losa al fondo de la terraza, en la pared, y comprobarás que muestra el código telegráfico Chappe, al que pertenecen los signos que hay bajo las letras de las

baldosas. Ve a la habitación de Sandrine. Si mueves las baldosas, verás que en la fila central hay cuatro símbolos del telegrafo de Chappe, que equivalen a las letras S, I, O y N. Coloca esta palabra en la fila central **3** y se abrirá una caja en el suelo con una bandeja de bronce con las letras JRU grabadas.

Baja a la nave principal de la Iglesia (sales en el lado derecho). Acaba con el monje que hay frente a ti. Otro se mueve por la zona, así que búscalo y aplica la misma técnica **4**. En la nave hay varias cosas de interés de que debes explorar:

- Estaciones sobre la Pasión y Muerte de Jesucristo, en las columnas. Siete en cada lado de la nave.
- Libro de los Eclipses y la placa en el suelo: en la derecha de la nave, junto a la puerta por la que has entrado.
- Llave en una de las pilas con agua bendita: hay dos pilas, cerca de la puerta.
- Trampilla de la Cripta: está en el suelo, en la zona izquierda.
- Puerta a la sala del órgano y el reloj: en la zona derecha de la nave, cerrada con un candado.
- Moneda de estaño: es el Primer Secreto del nivel. Está en la ventana de la capilla que hay entre las Estaciones IX y X.
- Venda Grande: Búscala detrás de

la pequeña columna con una cruz que hay tras el altar. Primero ve al Libro de los Eclipses. Hace referencia a dos eclipses, uno que ocurrió un 11 de abril y otro un 4 de octubre. En el suelo, junto al atril del libro, está la Placa de la Línea Rosa. Examínala y verás que puedes mover un indicador en cada una de las dos baldosas. Coloca en el primero Aprilis (Abril) y en el segundo XI **5** y subirá del suelo un pedestal con la primera Estatua de la estación de la Cruz.

Ahora busca en la pila de la derecha y coge la Llave. Sube a la habitación de la hermana Sandrine y abre el armario con esa Llave. En el interior encontrarás la segunda Estatua de la estación **6**.

Baja a la nave y acércate a la puerta cerrada con un candado. Usa las Cizallas para romperlo: machaca el botón **X** y pulsa **→** en el stick izquierdo e **←** en el stick derecho. Sube hasta la sala del órgano. A la derecha están los controles del reloj. Ponlo en las 7 y 14 minutos y cuando el órgano se abri-

rá un panel y podrás recoger una Placa de cobre con las letras AEM **7**. Por cierto, a la derecha de la puerta de la sala hay una Venda Grande.

Baja a la nave. Han aparecido dos monjes a los que debes eliminar. Después, coloca la primera Estatua de la Estación de la Cruz en la estación VII **8** y la segunda en la posición XIV **9**. El cerrojo de la trampilla de la cripta se abrirá. Para levantarla, mueve alternativamente **↑** y **↓** los sticks.

Ya en la cripta, verás un sepulcro tapando unos bloques blancos, y al fondo una mesa con tres lámparas de aceite cerradas. Usa la lata de aceite en la Válvula que hay bajo la lámpara del centro. Abre la lámpara de la izquierda y pon en la puerta la Bandeja de Cobre con las letras AEM. Con las Cerrillas, enciende la mecha y las letras se proyectarán en la pared. Ahora abre la lámpara de centro, que ya tiene grabadas las letras ESL, y enciende la mecha. Por último, abre la lámpara de la derecha.

coloca la bandeja de bronce con las letras JRU y enciende la mecha. En la pared se proyecta la palabra JERUSALEM.

Vuelve al sepulcro que tapa los bloques blancos y empujalo para dejar accesibles los bloques **10**. Ahora ya puedes examinarlos y ver que son los símbolos del telegrafo de Chappe que corresponden a las letras SERJLAMEU. Pulsa los bloques en el orden de las letras de la palabra "Jerusalem". Se abrirá la placa en el centro de la sala. Ya sólo te queda acabar con los dos monjes que aparecen en la cripta **10** y después con los dos que hay en la nave principal (o eludirlos) para poder ir a la habitación de la Hermana Marguerit y acabar la Fase.



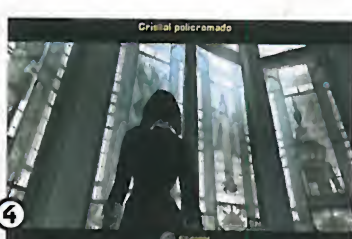
9



10



» FASE 3: MANSIÓN DE NORMANDÍA



Primero tienes que librarte de los perros guardianes. Ve al edificio de la izquierda y rompe la puerta de tabloncillos de madera machacando **X** y pulsando **→** en los dos sticks cuando se indique en pantalla. Estás en un pequeño almacén. Abre los contenedores y coge **Comida para los perros** (un filete). Sal, avanza un poco y a tu derecha verás los comederos de los perros. Deja ahí la Comida **1** vuelve sobre tus pasos y busca la **Cadena de la campana** de la torre. Tira de ella (pulsado **↑** y **↓** con los sticks) y los perros acudirán a comer.

Ve al cobertizo del lado opuesto al edificio de la torre. La puerta está cerrada. Rodea el edificio y verás una ventana porite bajo ella y machaca **X** para subir. Dentro te ataca un monje al que debes vencer **2**. En una estantería verás una caja fuerte y una pizarra con números. La secuencia de Fibonacci es una serie en la que cada nuevo número está formado por la suma de los dos anteriores. La clave que tienes que introducir en el cerrojo es la continuación de los números de la pizarra: 132134. La caja se abrirá y conseguirás la **Llave de la mansión**.

Sal del cobertizo por la puerta y dirígete al **Cabestrante del puente**. Para hacerlo girar, tienes que dar tres vueltas a la manivela en el sentido de las agujas del reloj al ritmo que se te indica en la pantalla **3**. Cuando lo consigas, cruzalo y usa la **Llave de la Mansión** en la puerta.

Sophie debe buscar la manera de llegar al laberinto del jardín. Abre el armario a la izquierda del recibidor para coger la **Estatua de Eneas**. Avanza hasta el gran salón con una chimenea que hay enfrente del armario. En la repisa hay tres discos con la flor de Lis. Coloca tú el cuarto (lo cogiste en el Louvre). Al volver a examinar la chimenea, verás que puedes mover los discos, pero de momento no sabes cómo. En este salón, en la mesita, recoge la **Estatua de Cupido**.

Sal del salón por el lado contrario a la chimenea y sube por las escaleras. En el descansillo verás unas vidrieras y cada una representa a una diosa con su correspondiente Flor de Lis en una dirección **4**. Sube las escaleras y llegarás a una puerta que tienes que abrir con el Anillo del Priorato. Examina el mueble a la derecha de la cama. En el primer cajón central hay una nota con un poema relacionado con las diosas. En el segundo cajón de la derecha hay una **Venda Grande**. Para abrir el tercer cajón de la izquierda usa el Anillo del Priorato y coge la **Estatua de Vulcano** (3.15).

Sal de la alcoba por la puerta contraria a la que has entrado y llegarás a un pequeño

estudio. Registra la mesita de la izquierda. De la caja puedes coger la **Estatua de Júpiter**. También hay otro poema relacionado con Venus, que oculta un criptograma. Puedes leer los consejos (pulsando **●**) y llegarás a esta conclusión: **Júpiter está sobre Vulcano, Eneas está debajo de Marte, Marte está a la derecha de Vulcano**. Ahora baja las escaleras. Te sorprenderá un monje y tendrás que acabar con él golpes **5**. Examina la mesa del estudio. Lo único útil es la lámpara de la izquierda: al moverla caera una estatua. Mira bajo la mesa y recoge la **estatua de Marte**. Ya tienes las estatuas de los cinco dioses.

Sal por la puerta que hay enfrente del escritorio, y que da al salón de la chimenea. Ahora ya puedes resolver el puzzle de la chimenea. Para ello, debes colocar la dirección de las cuatro flores de lis siguiendo el orden del poema: Tiamat, Belet-ili, Nidaba e Isis. Y como cada diosa tiene asociada una dirección, la solución es Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda **6**. Ahora, la boca del león de la chimenea se abrirá y podrás coger la **estatua de Venus**.

Vuelve al estudio y sal por la puerta de la derecha. Estás en el recibidor, y de nuevo a tu derecha hay unas escaleras que van hasta el tercer piso. Entrarás en una pequeña sala con un pedestal en el que debes usar todas las estatuas que has ido encontrando. Primero, ve dejando las estatuas una a una en el pedestal (buscándolas en el inventario y seleccionando "Usar"). Debes colocar a los cinco dioses en cada una de las puntas de la estrella, y en el centro la estatua de Venus. Todas las estatuas deben mirar a Venus y Venus debe mirar abajo. La colocación es la que indica el dibujo. (Ver dibujo 1)

Tras el vídeo aparecerás en el laberinto de setos del jardín, que ahora está lleno de policías. Tienes que recorrer todo el laberinto, girando las estatuas de los dioses (hay que girar el stick izquierdo en el sentido de las agujas del reloj) para que miren en dirección a la estatua de Venus. Cuando una estatua esté en posición correcta, un mensaje en pantalla te lo indicará **7**. En el mapa marcamos la posición de las estatuas. Ojo con los policías, a los que debes ir eliminando según los

encuentres **8**. Cuando hayas girado las 5 estatuas, la base de la estatua de Venus se elevará y podrás entrar a la cueva subterránea. (Ver dibujo 2)

En esta cueva hay otro pentagrama dibujado en el suelo, y en cada vértice hay un pebetero apagado. A los lados de la cueva hay dos estatuas, una de Osiris y otra de Isis. Coge de la estatua de Osiris una **antorcha apagada** **9**, y enciéndela con el fuego de una de las estatuas de pájaros. Ahora tienes que resolver otro puzzle. Las 5 antorchas están colocadas en las puntas de un pentagrama. Cada vez que enciendas una, los canales del suelo mandarán el fuego hasta otras dos **10**. Pero si intentas encender por segunda vez una antorcha, se extinguirá. Y sólo puedes prender directamente un pebetero que esté apagado. Para resolver este puzzle, elige la antorcha que quieras y llámala "A". Después, siguiendo las agujas del reloj, llama a las siguientes B, C, D y E. El orden en el que debes ir encendiendo las antorchas es A, E, C, A, D, A, B. Obtendrás la **Llave tallada con láser**. (Ver dibujo 3)

DIBUJO 1



DIBUJO 2



DIBUJO 3



» FASE 4: EL BANCO DE ZÚRICH



Habla con el guardia de recepción y te dirá que con la Llave puedes pasar por la puerta de la izquierda del atrio para llegar a la sala de inspección. Sal por la puerta de la derecha al atrio. La segunda puerta de la izquierda da a las salas de observación. Avanza hasta las rejas y usa la Llave tallada con láser en la terminal para que se abran. Enfrente tienes la sala de observación. Usa la Llave en la terminal y se elevará una maleta (1). Examina el símbolo de la caja es la letra griega Phi. Tras el vídeo sabrás que la clave está en la secuencia Fibonacci y que la respuesta es 1021. Escríbela en la maleta y Sophie sacará una nota y Criptex. Vuelve a examinar la maleta y verás una Caja de madera de palisandro. Examina la mesita de la izquierda, abre el cajón y coge un Clip. Examina la Caja de Palisandro, ábrela y usa el Clip (2). Verás una nota que hace referencia al Santo Grial. Selecciona y usa el Criptex, y pon en él la palabra "Grial". El Criptex se abrirá y comenzará otro vídeo en el que el director del banco te avisa

de que la policía te está buscando y te entrega la Tarjeta de Seguridad Nivel 1 y las Llaves de un furgón.

Sal de la sala y ve al atrio. Usa la Tarjeta de Seguridad en el lector de tarjetas de los ascensores de la izquierda. Sal del ascensor por la trampilla del techo (machacando ✖). Usa la llave giratoria y, girando los dos sticks, abrirás la puerta del primer piso. Según sales del ascensor, ve a la derecha. La primera puerta da a un almacén. En el suelo verás una Venda Grande. Cuando salgas, elude o acaba con los dos guardias del piso, y entra por la tercera puerta. Estás en una oficina. Acaba con los dos guardias que se mueven por la zona. Entra por la puerta de la pared izquierda, que da a otras oficinas, y desde ellas al despacho del director (3). Él se pondrá en contacto contigo y te indicará que introduzcas la Tarjeta de Seguridad en el lector del ordenador y escribas un código... que no funciona. El director te dice que la nueva contraseña está en la sala de archivos y que la llave del archivo

está en la sala del director de la oficina.

Sal del despacho y pasa a las oficinas. En la pared de enfrente está el despacho. Examina el cuadro con el Linterna AV y, en la parte inferior, verás huellas. Examínalas y después, machacando ✖ y pulsando ↑ en los sticks, levantarás el cuadro y revelarás una caja de seguridad de la que no tienes la clave. Examina el escritorio: en el último cajón de la izquierda hay una Venda Grande. En el segundo cajón de la derecha, un papel con la clave de la caja: 728559. Úsala y coge de su interior la llave del archivador.

Sal del despacho. En la pared de tu derecha está la puerta de la sala de archivos. Examina la parte trasera del archivador del fondo (4). Usa la Llave del archivador en el cajón superior derecho y conseguirás la clave. Vuelve al despacho del director, mete la Tarjeta de seguridad de Nivel 1 en el ordenador y teclea 260924. Ya tienes la Tarjeta de seguridad de Nivel 2.

Sal a las oficinas. Usa tu tarjeta en el lector de la puerta de enfrente. Pasa, baja las escaleras y atraviesa un pasillo hasta la puerta al fondo a la izquierda, que da al atrio. Rodea por detrás la gran fuente y pasa por la puerta de la derecha. Llegarás a la zona de depósitos, donde debes encargarte de dos guardias. Al fondo de la sala, en la derecha, hay un conducto de ventilación. Machaca ✖ para que Sophie se encarama al conducto y pase a la sala de servidores. Acaba con el guardia y luego con el de la sala contigua (es fácil pillarle por la espalda). En el ordenador de la derecha, actualiza tu tarjeta de seguridad a Nivel 3. El director te dice que debes ir a la zona de carga. Sal de la sala

y usa la Tarjeta de seguridad de Nivel 3 en el terminal (5). Has abierto la puerta de la zona de depósitos, donde te encuentras con Langdon.

Vuelve al atrio. Andando por las sombras, dirígete al gran portón del fondo y la pareja de guardias que conversa no te verá. Usa tu Tarjeta de Seguridad de nivel 3 en la terminal y se abrirá la puerta de la derecha, que da a una zona con dos guardias. Dale su merecido (6). En un pequeño almacén del fondo encontrarás una Venda Grande. Tuerce a la izquierda, acaba con un tercer guardia y pasa por la puerta central. Avanza por el almacén y, cuando llegues a la puerta del fondo, usa la Llave del vehículo



» FASE 5: CHATEAU VILLETE



Estás en la mansión de Teabing, donde Sophie debe pasar una serie de pruebas. Avanza hasta la Sala de la Leyenda De Arturo. En las paredes hay dos cuadros que representan a dos caballeros artúricos, y al lado de cada uno una armadura. Cerca, hay una fila de 6 escudos. Escucha la historia que Teabing te cuenta y sabrás que el caballero del cuadro de la derecha es Galahad. Coge su escudo (con una gran cruz) y colócalo en la armadura cercana; el cuadro de la izquierda es Percival, así que coge su escudo (con un gran corazón), y colócalo en la armadura de la izquierda (1). Se abrirán las puertas de los lados.

Pasa a la sala de la izquierda. Hay un pedestal vacío con una inscripción que dice "Arthur". En la estantería de la izquierda hay una Biblia. Ahora

pasa por la puerta de la derecha. Estás en un comedor. En la pared izquierda hay una reproducción de La Última Cena de Leonardo Da Vinci. En la pared de la derecha hay seis cálices (2). También hay una puerta cerrada de la que debes averiguar la contraseña, y una nota en una estantería que debes leer. Coge el cáliz con el Dragón Rojo y colócalo en el pedestal de la sala de la Biblia. Se abrirá una entrada secreta. Pasa por ella y mueve los baldosas de la izquierda para formar una imagen (3). Se abrirá una puerta que da a una biblioteca. Examina la mesita de la derecha y coge una Partitura. Sal por la puerta del fondo y vuelve a la sala de la Biblia. Cuando la examines verás un fragmento de "El Cantar de los Cantares". Mira la tercera palabra de la quinta línea: "Rostro". Vuelve a la sala de La Últi-

ma Cena y, en el teclado de la puerta de la derecha, introduce "rostro". Entra por la puerta a una sala con un piano. Pon en él la partitura y prepárate para tocar: cuando pulses ✖, tendrás que pulsar en el pad la dirección o el botón que se indique junto a cada nota cuando cambie a color amarillo (4). Al tocar correctamente la música saltará un vídeo.

Sigue a Teabing y Langdon hasta la sala de La Última Cena. Tendrás que examinar el cuadro varias veces. Primero, mira el cuadro para ver la "V" que forman las figuras de Jesús y Juan. Después, busca en derecha la figura de una copa. Luego mira la figura de Juan: es una mujer! Sigue examinando el cuadro y descubrirás que Jesucristo estuvo casado con María Magdalena. Ahora busca a Pedro: mira amenazante a María Mag-

dalena. Vuelve a la imagen de la copa y mira en la base del cuadro, hasta que en la pantalla ponga "Jesús y María". Ya puedes resolver el Criptex. Seleccionalo en tu inventario y pon la palabra "Magdalena" (5).

Aparecerá el Monje albino y os refugiareis en el sótano. Manejando a Sophie debes explorar las mansiones en busca de las tres piezas de una gran ballesta. La primera está en la sala del piano. Es una esfera que hay

en una esquina. En cuanto la cojas, aparecerá el Monje albino. Tras luchar con él llevarás la pieza de ballesta al ascensor. Sigue a Langdon a la sala de la Biblia. En una esquina está la pieza (6) y en cuanto te acerques el monje entrará por la ventana. Tras deshacerte de él y colocar la pieza en el ascensor (hay una Venda en la habitación de La Última Cena), ve a la biblioteca, en una esquina está la. Lucha con el monje por última vez.



» FASE 6: AEROPUERTO BEGGIN HILL



Atranca rápido la puerta por la que has salido. Justo al lado hay un contenedor. Ponte a su izquierda y muévelo. Baja la palanca que has descubierto. Ve al vagón y mueve el seguro de freno. Avanza paralelo al él y te cubrirá de los disparos ①. Cuando el vagón se pare, pasa por la puerta cercana al hangar. A tu izquierda verás una caja de herramientas. Coge la **Cizalla** del primer cajón. En la esquina contraria hay una puerta: rompe el candado con la Cizalla. Mete en el enrejado y sube a una cabina de control por la escalera del fondo. Usa los controles del montacargas y la máquina desplazará una caja que bloqueaba una puerta. Baja y derrota a dos policías. Después, pasa por la puerta que has despejado. En la estantería hay una **caja**

de bengalías coge una. Abre la trampilla a tu derecha y baja.

Robert encenderá su bengala. Sigue recto, baja las escaleras y continúa hasta que salte un vídeo. Después, pasa por la puerta a tu izquierda hasta otra trampilla ②. Ábrela, baja por ella y quedarás frente a la puerta que da a la superficie: no tiene energía. Avanza por el pasillo y tuerce a la izquierda cuando puedas. Luego sube unas escaleras y usa la Cizalla para romper el candado de la puerta: atraviesa la sala de calderas. En la siguiente sala, avanza todo recto hasta la pared. Verás una caja de fusibles: coge los **3 fusibles de 50 amperios**. Sigue hasta la pasarela elevada de una sala de generadores. No bajes por la escalerilla: sigue la pasarela a

la derecha y, en cuanto puedas, métele a la derecha: al fondo hay otra caja con **2 fusibles de 300 amperios**. Avanza por la pasarela hasta la puerta del fondo, a la derecha. Sube la escalerilla. En esta sala, mira en la estantería junto al ascensor ③. Selecciona los **productos químicos** y pulsa **X** para descubrir un **Botiquín**. Sube en el ascensor y llegarás a la **torre de control**. Tras un vídeo, coge **3 fusibles de 300 amperios** de la caja de fusibles. Baja por el ascensor y acaba con el poli. Baja por la trampilla y volverás a la pasarela de la sala de generador. Por aquí ronda otro poli. Baja por la escalerilla al suelo de la sala de generadores. Avanza hasta el fondo. Tienes la caja de fusibles principal y, a su derecha, un plano para colocarlo. Mira el plano con la Linterna AV

(colócate ante el plano y usa la linterna). Vuelve a la caja de fusibles: con los que has recogido y los que hay en la caja, ya tienes todos. Colócalos como se indica en el dibujo 1 y después mueve la palanca para activar los generadores y la puerta.

Vuelve a la puerta que lleva a la superficie (tendrás que deshacerte de un par de guardias). Abre la puerta con la palanca y avanza sin parar, subiendo por un par de escalerillas, hasta el exterior. Hay un par de guardias a los que debes "casar". Después, ve donde está el contenedor de combustible ④. Rompe el candado de la parte posterior con la Cizalla. Abre la llave en forma de rueda y el suelo cercano se llenará de combustible. Ahora ve a la parte derecha de la

zona y busca una escalerilla. Sube por ella a la terraza, donde debes acabar con otro policía. Asímate por la derecha y pulsa **X**.

DIBUJO 1



» FASE 7: IGLESIA DEL TEMPLE



Selecciona "Usar" en el Mensaje Codificado y aparecerá un nuevo criptograma, cuya solución es: "Fuera verás el agua cristalina y bella, encontrarás la llave con buena estrella". Sal a la plaza y dirígete a la puerta de la Iglesia. Examina el tablón de anuncios y ábrelo usando el asa. En la parte de abajo de la portezuela hay una **Llave Dorada**. Cógela, ve a la izquierda y usa la llave en la puerta del patio.

Líbrate del mercenario y explora el patio. Pegada a la pared de la Iglesia hay una **compuerta cerrada** que da al sótano. A tu izquierda hay una zona de arcos: pásala hasta un estrecho camino descubierto ①. Avanza hasta unas escaleras. Antes de subir, verás que hay dos guardaespaldas hablando. Espera agazapado a que baje uno para luchar con él. Después, sube las escaleras, que te llevan a un nuevo patio con una fuente, y acaba con el otro. Busca el camino que sale de un lateral de la plaza y, de una carretilla, coge las **Podadoras**. Vuelve a la fuente y, con la Podadora, **corta las rosas** que están más cercanas al pasillo de la carretilla. Desvelará un inscripción. Examina el grabado del centro de la plaza y usa en él el **Anillo del Priorato**

② La placa girará y descubrirá un **Trozo de metal** con símbolos.

Ahora controlas a Langdon, atrapado en una celda. Céntrate en la **mesita** con cajas de Biblias. Examina la silla y, al moverla, verás un **engranaje pequeño**. Cógelo y explora la **mesita** con **barriles de aceite**. Mueve la caja y podrás coger una **Vara de Metal**. Explora la mesa de más a la izquierda. Mueve la caja para coger una **Cartulina**. Ve a la puerta. Pasa la cartulina por debajo y usa la varilla en la cerradura ③. En la cartulina caerá la **Llave del sótano**. Úsala para abrir la puerta. Acaba con el guardaespaldas que estaba viendo la tele. Desde la zona del televisor, un pasillo a la derecha lleva a una puerta cerrada y en el de la izquierda hay una **Caja de engranajes**, pero no tienes todo lo que necesitas.

Sal por la puerta a la derecha del televisor a la nave de la Iglesia. Avanza recto hacia el fondo. En un armario encontrarás un **Engranaje pequeño** y una **Venda Grande**. Justo en el otro extremo de la nave hay otro armario con otro **Engranaje pequeño**. A la derecha de la nave principal: hay una cripta redonda llena de Templarios.

Sobre un mueble de madera rojiza está el **Engranaje Grande**. Baja al sótano y ve a la **Caja de engranajes**. Debes tener cuatro Engranajes Pequeños y dos grandes. Colócalos como se indica en el dibujo. Usa el interruptor de al lado. Se abrirá la puerta exterior del sótano. (Ver dibujo 1)

Con Sophie, ve a la compuerta del sótano (evitando e eliminando a los dos guardias) y reúnete con Robert. Ve a la **gran puerta de las catacumbas** y machaca **X** para levantar el madero que la cierra. Pasa a la catacumbas. Justo a tu izquierda hay una **Venda Pequeña**. Avanza eliminando a los mercenarios que encuentres. Cuando veas una pareja hablando, fíjate en la cripta de la izquierda y recoge el **sello templario**. Acaba con los dos tipos y sigue avanzando.

En la pared de la derecha verás una **puerta** con un interruptor que no puedes abrir. Sigue y tuerce a la derecha. En la primera cripta a la izquierda hay una **caja**: muévela para revelar un **segundo Sello Templario**. Avanza hasta el final y, tras acabar con un último mercenario, mira el **panel eléctrico** de la pared. Se trata de encen-

der las cuatro luces. La clave es que dejes encendida una sola. Entonces, pulsa la que está en diagonal con ella para encender todo el panel. Ya puedes usar el interruptor de la puerta y pasar por ella. Examina la mesa para recoger un tercer **Sello templario** y otra **Venda**.

Retrocede hasta la puerta que antes no podías abrir. Usa el interruptor y pasa la siguiente sala. Aquí, **coloca los tres Sellos** que tienes en la base del pilar. Ahora tienes que girarlos en una posición determinada: primer sello inclinado hacia **X**, segundo sello inclinado hacia **X**, tercer sello en posición normal y cuarto sello inclinado hacia la **X** ④. El pilar se moverá y se revelará en la parte que sobresale en la plaza de la Iglesia. Ve allí, acércate al pilar y examina la apertura en la piedra para recoger otro **Trozo de metal afilado**.

Tras acabar con un par de mercenarios, entra en la Iglesia. Ve a la cripta y coloca en el escudo que hay en el suelo los dos trozos de metal (debes examinar los agujeros del escudo). Ahora te enfrentas a un nuevo puzzle. Hay ocho efigies de templarios. Acér-

DIBUJO 1



cate a la de W. Marshall (la segunda de la primera fila). Interactúa con ella. Usa los signos del escudo como coordenadas en el tablero. La palabra que descubres es "Richard", la solución del tercer Criptex.

Después de un vídeo, Silas el Monje Albino persigue a Richard con un arma. En esta huida debes avanzar por las catacumbas. Cada vez que encuentres una puerta, pulsa los botones como se indica para abrirla. También tendrás que **activar interruptores** resolviendo puzzles de luces como el del Panel Eléctrico. Y date prisa, ¡o Silas te alcanzará!

» FASE 8: ABADÍA DE WESTMINSTER



Hay que buscar la tumba de Isaac Newton. Estás en la entrada, y justo detrás tienes un plano que señala tu posición, las distintas localizaciones de la Abadía y los monumentos y tumbas de ilustres ingleses. (Mira nuestro mapa).

Avanza hasta la sala de la tumba de Newton. Dentro vigila un mercenario que a veces se para sobre un charco de agua. Cuando lo haga, empuja la lámpara que tienes delante para que caiga en el charco ①. Avanza un poco: a la derecha, en la pared, está la tumba de Newton. Examínala con cuidado: debajo del grabado de los planetas hay un agujero. Usa en él el Anillo del Priorato. Quedará suelto el orbe solar que hay justo al lado. Cógelo y verás que tiene un pergamino con cinco poemas distintos, y cada uno guarda un misterio.

El primero se refiere a Chaucer. Ve a su tumba y examínala. En la parte superior hay 4 escenas de sus cuentos. En la cuarta se habla de un oficio conocido como "Pardoner". En la parte de abajo hay un escudo rodeado de letras. Usa el orbe solar en el escudo y se activará un mecanismo. Debes mover las letras para que formen la palabra Pardoner, empezando por la parte superior izquierda y rodeando el escudo, como queda en el dibujo. (Ver dibujo 1)

El segundo poema hace referencia a William Shakespeare. Ve hasta su monumento y verás que lo han trasladado a la sala de restauración. Abre el armario a la derecha: además de una Venda, hay un mono de trabajo. Examínalo y se moverá. Vuelve a examinarlo y descubrirás una Brocha ②. Cógela y entra en el claustro. Por sus

DIBUJO 1



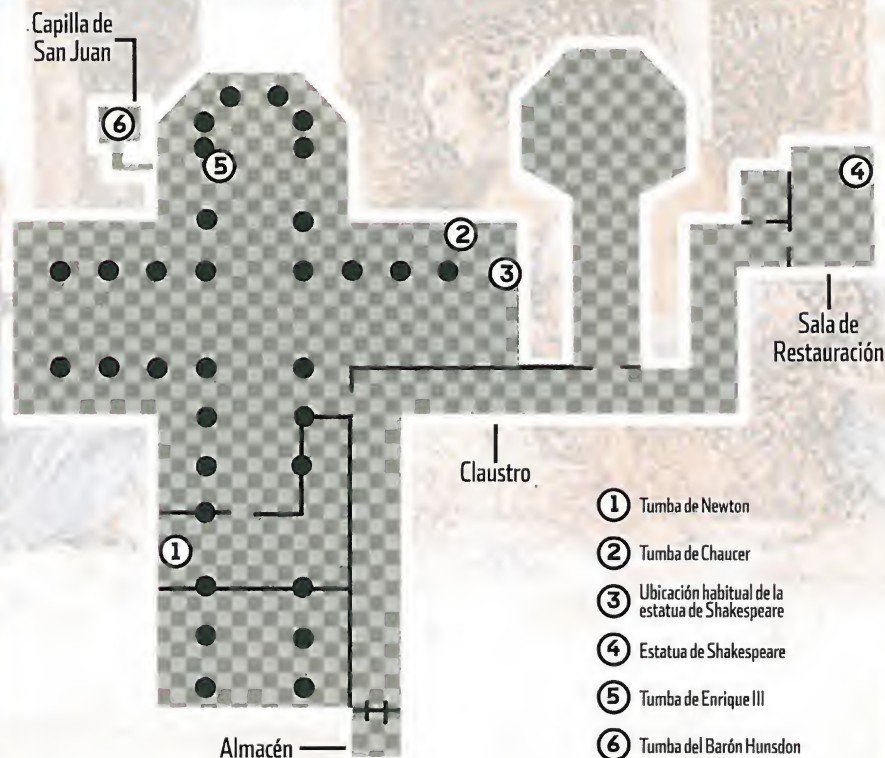
pasillo deambulan mercenarios. Hacia tu derecha hay un almacén cerrado con un candado. Avanza hacia adelante. Al primer mercenario puedes eliminarlo esperando a que se ponga bajo la lámpara y después soltándola (el agarre está junto a la gran caja).

Entra en la Sala de restauración. Aquí hay dos mercenarios: puedes llamar su atención pulsando los interruptores de las luces para que se acerquen, y después espera a que se den la vuelta para dejarlos K.O. por la espalda. El camino sigue a la derecha, pero antes, entra en una habitación en la que hay una Venda y un interruptor. Pulsalo para distraer a otro mercenario y acabar con él ③.

Ya puedes entrar en la habitación principal de la Sala de Restauración. En una esquina cercana a la puerta, mueve una de las cajas y encontrarás una Cizalla. Vuelve a recorrer el Claustro la puerta del almacén. Usa la Cizalla para romper el candado. Dentro, examina la pila de cajas junto a la puerta. Mueve la caja superior y pulsa el interruptor que hay detrás: se encenderá una luz que ilumina la estantería del fondo. En la parte de abajo a la izquierda hay una solución para limpiar al mármol. Cógela. Vuelve a Sala de Restauración. Al fondo a la derecha está la Estatua de Shakespeare ④. Combina brocha con la Solución y tendrás una Brocha enjabonada. Examina el pergamino de la estatua, que está mohoso, y usa la Brocha enjabonada para limpiarlo. Al leerlo verás que es un fragmento de "La Tempestad". Ahora puedes examinar el dedo de Shakespeare y ponerle el Anillo Grande ⑤. En la base de la estatua se abrirá un compartimento: coge la Manivela. Ah, y fíjate en que el dedo señala la palabra "Temples" en el pergamino.

al descubierto una puerta con un candado: rómpelo con la Cizalla y pasa a la Capilla de San Juan. Examina la caja cercana: saca todos los libros y un Botiquín. Ya puedes centrarte en la tumba del Barón. Hay baldosas en la parte superior, pero falta una en el centro. Coloca la del Emblema Real. Si analizas el poema sabrás que debes pulsar las baldosas en este orden: Reina, Barón, Caballero y Soldado. El parte baja de la tumba se abrirá un compartimento en el que hay un Cilindro con un escudo grabado. Tiene que ver con el último poema. Después de que Sophie lo recite, te atacará un mercenario: dale su merecido ⑦. Ve a la sala de la tumba de Newton, donde tendrás que vertelas con un par de matones más.

Acércate a la tumba de Newton. En tu inventario, combina el Orbe Solar con el Cilindro poco común y tendrás el Cilindro del Orbe Solar. Encájalo en el hueco del orbe de la tumba, y se abrirá un compartimento con un trozo de pergamino. No puedes cogerlo, pero puedes colocarlo junto a él el trozo que tú tienes en tu inventario ⑧. Todo el pergamino unido tiene un extraño mensaje. Después, unas baldosas se colocarán sobre el pergamino. Puedes intercambiar unas con otras para formar un dibujo. Es sencillo: coloca las baldosas que tengan bordes, en los bordes de la imagen ⑨. Verás que las letras que se ven a través de los huecos forman la palabra "Payens", una Iglesia templaria. Un vídeo revelará la identidad del malo de la historia: es Teabing. Durante la conversación tendrás que dar estas cuatro respuestas: (8.31).
 •Creo que nos dijiste que sólo el signo podrá encontrar el Grial.
 •Eres el responsable del asesinato de mi abuelo.
 •No sois mejores que la iglesia.
 •Y continúas donde lo dejó la Iglesia? La palabra que debes poner en el Criptex es "Payens" ⑩. Si la colocas antes de que Sophie responda, dará las respuestas de forma automática.



- ① Tumba de Newton
- ② Tumba de Chaucer
- ③ Ubicación habitual de la estatua de Shakespeare
- ④ Estatua de Shakespeare
- ⑤ Tumba de Enrique III
- ⑥ Tumba del Barón Hunsdon

Sal a la nave principal (cuidado con el mercenario por el camino). Ve hacia tumba Enrique III. Verás un agujero central: coloca en él la manivela y podrás mover las letras de la inscripción para que formen la palabra "Temples". Bajo la tumba se abre un compartimento con una baldosa con un Símbolo Real ⑥. El siguiente poema se refiere al Barón Hunsdon. Fíjate en el andamio. Mira sus ruedas: dos de ellas tienen seguro. Quítaselo y empuja. Dejará



» FASE 9: CAPILLA DE ROSSLYN



Manejas a Sophie y estás en la nave de esta pequeña Iglesia. Tienes que abrir la puerta del fondo, la que muestra una **gran estrella de David** con seis huecos redondos. Pero necesitas tres discos para abrirla.

Da la vuelta y avanza hasta el fondo, hasta la puerta de entrada a la Iglesia. A tu izquierda hay un **cofre de madera** que no se puede abrir. Si examinas las marcas en el suelo

1 podrás tirar de él y dejar al descubierto un suelo móvil. Examínalo y te harás con el **Disco de la Margarita**. Frente al cofre hay una **pila bautismal**: coge la **Losa de Piedra** que hay en ella. Vuelve a la nave: en la pared de la derecha hay una cortina. Tira y dejaras al descubierto una **Escultura de Piedra** con un espacio vacío en medio. **Coloca la Losa de Piedra** y se abrirá un compartimento que guarda el **Disco de Lila**. Ahora ve a la pared cercana a la puerta de salida. En la derecha, examina un **monumento de piedra** con dos ángeles encima con sendas inscripciones que dicen "Valor" y "Fe" 2. Céntrate en el monumento: en una repisa encontrarás una **caja de cerillas**.

Ahora busca otra cortina, pero en la pared izquierda. Tras correrla, descubrirás una puerta con un ob-

jeto. Enciende la vela de la izquierda con las cerillas y verás que se trata de una **placa con una inscripción** que debes leer. Ve de nuevo a la pared cercana a la salida, pero ahora a la parte izquierda **hay dos ángeles** con las inscripciones "Esperanza" y "Verdad". Como ya has leído la placa, ahora puedes aupar a Sophie para que coja el **Disco de la Rosa**.

Ahora ve a la pared contraria, la del fondo de la nave. En la parte izquierda, pegados a la pared, hay **tres pequeños muebles** (son altares en realidad). Busca en el segundo cajón del que está más a la derecha y encontrarás un libro, el **Diario del Techo** 3. Léelo.

Ve ahora a la puerta con la estrella de David y pon el Disco de la Rosa en el hueco del Amor, el Disco de la Lila en el hueco de la Pureza y el Disco de la Margarita en el hueco de la Inocencia 4. La puerta se abrirá y podrás bajar a la Sacristía.

Ya en su pasillo, a la derecha tienes un **monumento de piedra** en la pared. Examina inscripción de la parte superior. Vuelve al pasillo y ahora ve por la puerta de la izquierda. En la pared hay una **Estatua de un Ángel Sangrante** 5. Coge la **Piedra**

de forma extraña que tiene en la mano. Sal al pasillo y avanza hasta el fondo. Examina el **Globo Terráqueo** y hazlo girar. En el hueco que aparece coloca la **Piedra de forma extraña**. El **Globo** se abrirá: recoge el **Medallón con forma de estrella**.

Vuelve hasta la estatua del Ángel y entra en la habitación contigua. **Empuja la Caja de mimbre** del centro para revelar una trampilla en el suelo 6. Fíjate en el símbolo con forma de estrella que hay cerca y coloca en él el **Medallón con forma de estrella** y se abrirá una

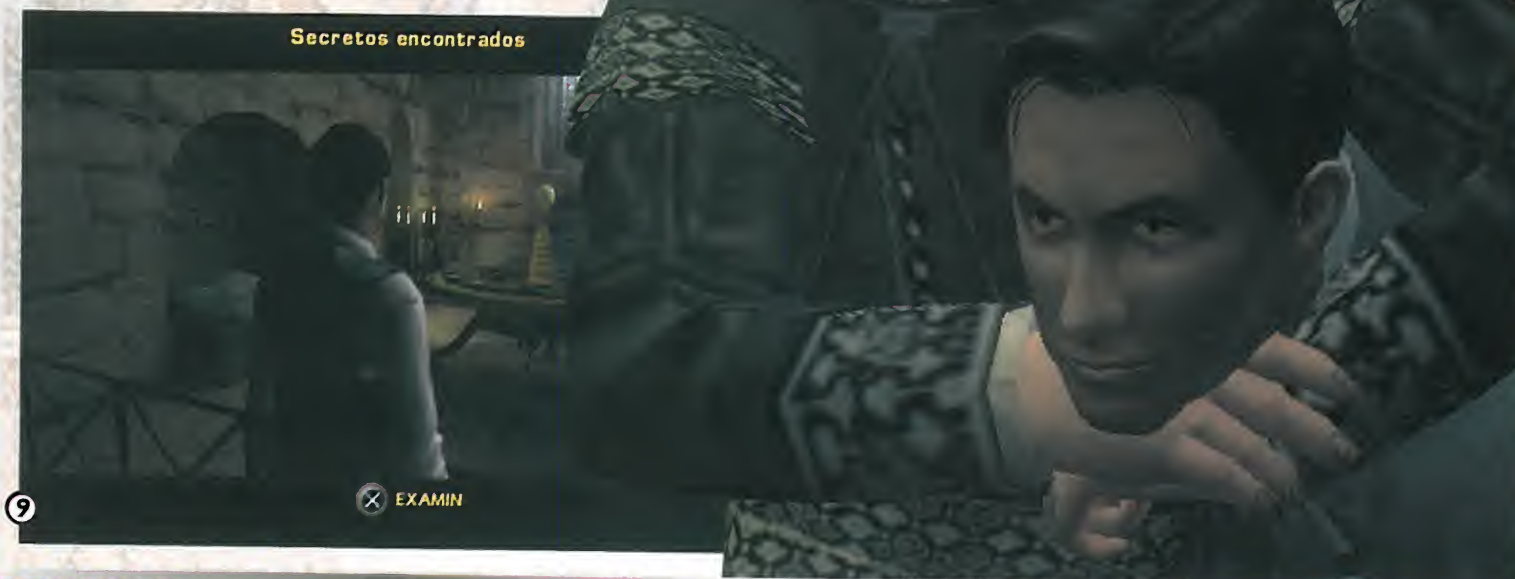
placa: **debes formar una imagen** intercambiando las baldosas. Fíjate en las piezas que tienen bordes laterales o arriba o abajo para colocarlas en su sitio. Es una **imagen del firmamento** con los elementos que se mencionaban en los últimos versos de **Diario del Techo** 7.

Cuando completes la imagen la trampilla se abrirá. Ya puedes pasar a la **Biblioteca secreta**. Lo único que debes hacer aquí es **ir examinando todos los objetos que puedas**: el sarcófago, las dos partes del mural de la pared de la derecha y los álbumes de fotos del fondo (debes leerlos todos). Las revelaciones que muestran son increíbles, y cuando los hayas examinado todos, Langdon le revelará a Sophie que ha descubierto la verdad sobre ella. Disfruta de los videos finales y de la última secuencia, en la que Langdon descubrirá el paradero del Santo Grial 8...

Capítulos X y XI: El Louvre y Rosslyn

Estos dos capítulos no son fases: en el Louvre podrás disfrutar de nuevos enigmas si examinas con la **Linterna AV** los cuadros, mientras que en la Capilla de Rosslyn podrás comprobar tus progresos encontrando **secretos** 9.

Secretos encontrados



9

EXAMIN



16+ PEGI

Género
AVENTURA DE ACCIÓN

Desarrollador
SONY

Editor
SONY

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
AUTOMÁTICO

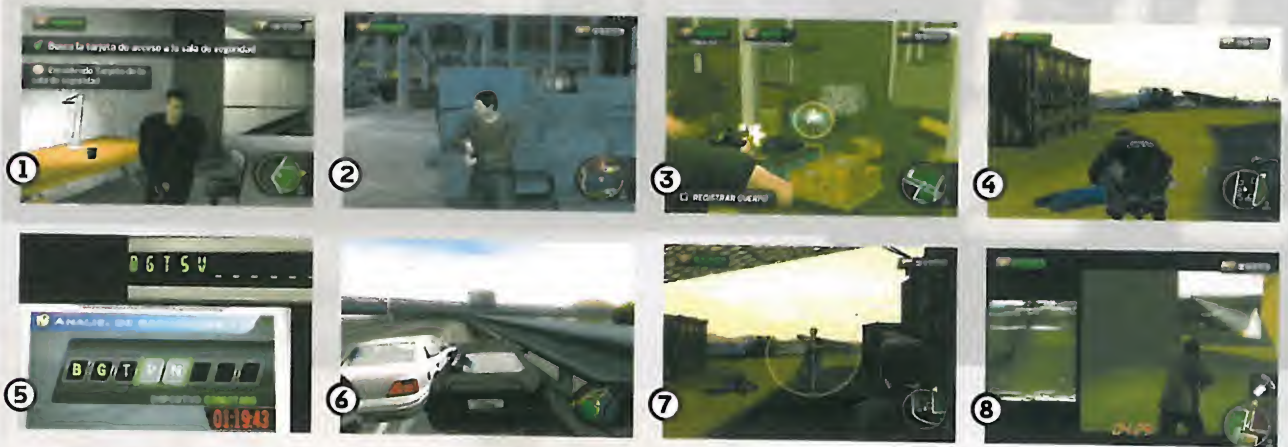
Página Web
WWW.24-THEGAME.COM

CÓMO SOBREVIVIR AL DÍA MÁS LARGO DE TU VIDA...

24 The Game

Los Angeles está de nuevo bajo una amenaza terrorista. Centenares de vidas están en juego, pero para el agente de la UAT Jack Bauer, es sólo un día como otro cualquiera. ¿Quieres acompañarle durante 24 horas llenas de acción y tensión? Pues no olvides repasar antes estos consejos...

» CONSEJOS



• **Es importante saber qué tienes que hacer** para cumplir cada objetivo. Ten siempre presente el siguiente encargo a realizar en la misión en la que estés, ya que de esta forma aumentarás las posibilidades de éxito ①

• **En cualquier nivel donde haya tiroteos**, antes de nada encuentra un lugar donde cubrirte ②. No sólo te ayudará a evitar las balas, también te permitirá planificar tu estrategia con más tranquilidad.

• **Conserva la munición** de los rifles de asalto para los tiroteos finales, donde el poder extra y la distancia de alcance de esas armas es necesari-

rio. Los enemigos estarán a veces muy cerca, con lo que pistolas o armas automáticas ligeras bastarán para eliminarlos. Para las ocasiones en las que estén lejos, las armas pesadas harán más fácil y rápido el trabajo ③

• **Registra siempre los cuerpos** de tus enemigos una vez abatidos para hacerte con munición y armas. Después de limpiar una zona, tu nivel de munición será siempre muy bajo, así que antes de seguir avanzando revisa bien los cuerpos de los malos para rellenar tu arsenal ④

• **Cuando tengas que resolver algún puzzle** o minijuego, presta atención a las instrucciones que te dan para enterarte realmente de cómo superarlo y no te aturullas ⑤

• **En las fases de conducción**, los coches rivales siempre serán más rápidos que tú, pero son fáciles de esquivar si hay tráfico (que siempre lo hay). Méte-te en algún carril donde

haya muchos coches o haz cambios rápidos de carril para que tus enemigos se estrellen o se salgan de la carretera. Siempre intentarán arrinconarte y estrellarse contra ti hasta hacer explotar tu coche, así que haz todo lo necesario para evitar esos choques fatales ⑥

• **Aunque la puntería automática es útil**, si quieres conseguir acertar en la cabeza a algún criminal o no herir a los rehenes que utilicen como escudo, procura usar el stick para apuntar con precisión a la cabeza o a una zona desprotegida de tu rival ⑦

• **A veces es mejor retirarse y esconderse** que permanecer quieto disparando a tus rivales como un loco, ya que en la mayoría de las situaciones que encontrarás los enemigos serán muchos... y todos van muy bien armados. Por tanto, ten siempre presente una ruta de escape o un lugar donde esconderte o parapetarte... por si acaso.

• **En una zona pequeña o con cámaras**, mejor que intentar ser sigiloso es mejor ser rápido. Las cámaras necesitan un par de segundos para enfocar e identificar una amenaza, mientras que los enemigos siempre tendrán más problemas en seguirte o alcanzarte con sus disparos si estas continuamente en movimiento ⑧

• **Al finalizar cada misión conseguirás un porcentaje de éxito** en función de cómo lo hayas hecho. Recuerda que en cada una por conseguir un 90% o más desbloquearás extras. Eso sí, algunas acciones restan puntos. Aquí te contamos algunas de ellas:

• **Uso de botiquines** para rellenar la salud: por cada botiquín o paquete de adrenalina que utilices para rellenar tu salud se te restarán puntos del porcentaje final de esa misión ⑨

• **Conseguir los objetivos de cada misión** es algo importante. Esto significa que dis-

parar "a bulto" no es una buena idea, al menos, no si puedes disparar a algún objeto explosivo que esté cerca de él para volarlo por los aires o apuntar a la cabeza con la puntería manual ⑩, lo cual sumará más puntos a tu porcentaje final.

• **El tiempo que uses en superar un nivel**, si es mucho, puede bajar el porcentaje final; no te entretengas demasiado si puedes evitarlo.

• **Las muertes de rehenes o civiles** reducen considerablemente el porcentaje final, aunque se permiten un número mínimo de "accidentes" en cada misión. Si no superas ese mínimo no tendrás problemas.

• **Permanece dentro de los parámetros del nivel**. Si estás en una misión de sigilo también puedes abrirte paso a tiros, pero obtendrás un porcentaje bastante pobre. Tenlo en cuenta sobre todo en las misiones de Kim Bauer ⑪

Jack Bauer y su equipo tienen que superar 24 horas llenas de acción.





Tourist Trophy

Con la compra del videojuego Tourist Trophy, llévate **GRATIS**
esta fantástica **Braga de Motorista**



Con la compra del videojuego SingStar Rocks! con o sin micrófonos, de regalo el **Maxisingle de Happening** Grupo revelación de año!

Promoción válida hasta fin de existencias.

Si quieres aprovechar estas promociones, busca tu tienda Canal Ocio en **www.canalocio.es** tu portal de videojuegos

Canal Ocio siempre te ofrece más, promociones exclusivas, como estas, pensadas para ti. Sólo las encontrarás en tiendas Canal Ocio.

»» MINIJUEGOS



1



2

A lo largo del juego tendrás que superar diversos minijuegos de habilidad y rapidez. Según avances algunos se repetirán (aumentando de dificultad) o se mezclarán con otros. Recuerda siempre que tienes un tiempo limitado, así que concéntrate y no te pongas nervioso.

CORTOCIRCUITO

Presta atención a las instrucciones que te dan al principio. Tienes un tiempo limitado para **completar el circuito pulsando el botón que te indican** en cada nodo para conectarlo con el siguiente. Si permaneces demasiado tiempo en un cubo azul la bomba se puede disparar, así que mueve la cámara con el stick para asegurarte rápidamente de qué dirección tienes que tomar en cada momento. Eso sí, en ocasiones desde cada cubo tendrás varios caminos a seguir: mueve la pantalla con el stick para ver hasta dónde conduce ese camino para no fallar.

ANALIZADOR DE SECUENCIA

Tienes que **colocar las letras que te dan en el orden correcto** (se mueven en bloques de 2). Sigue las instrucciones y ve probando las distintas combinaciones (en cada ocasión es aleatoria). Cuando una letra esté en su sitio se volverá de color verde, por lo que con un poco de memoria y rapidez conseguirás colocar todas las letras en su sitio. Intenta siempre colocar correctamente las letras empezando desde la izquierda en adelante para

INTERROGATORIOS

En la parte derecha aparece una ventana con el pulso del sujeto a interrogar, acompañado por los cuatro botones del mando y una franja azul, que es la que determina el nivel "de estrés". **Cada vez que le hagas una pregunta, tendrás que pulsar el botón correcto para mantener el estrés dentro de la franja**

azul. De ese modo, Daniels te irá dando la información necesaria, y se llenará una barra en la parte derecha de la ventana. Cuando esté a tope, tendrás que acertar dos pulsando **●** dentro de la franja azul para que termine de "cantar". Si no aciertas se irá poniendo más nervioso, y tendrás que subir o bajar su nivel pulsando los botones en los momentos adecuados. **▲** lo sube, **✖** lo baja y **■** es neutral, manteniéndolo donde esté. Con un poco de práctica lo superarás, y será mejor, ya que tendrás que repetir este minijuego hasta en tres ocasiones.

DETECTAR FRANCOOTIRADORES

Tu objetivo es **analizar los 5 edificios que aparecen en pantalla vía satélite y localizar a través del calor a los francotiradores**. Ten en cuenta que cada edificio tiene varias plantas y que tendrás que analizarlas todas pasando de una a otra con L1 y R1. Son solo 7, pero como habrá 2 civiles identificados como amenaza, serán 9 en total. Aquí tienes su localización tomando como referencia el edificio grande que aparece en la parte superior de la pantalla.

- **Primera línea de edificios:** -Planta 7, junto a la ventana inferior.
- Planta 3, la persona en la esquina inferior derecha.
- Planta 2, la persona que está junto a la ventana.
- **Segunda línea de edificios, izquierda:** -Planta 7, la única persona de esa planta.
- Planta 5, la persona de la esquina superior derecha.
- **Segunda línea de edificios, centro:** -Tejado, en la esquina superior derecha.
- Planta 5, en la esquina superior derecha.
- **Segunda línea de edificios, derecha:** -Planta 6, la persona de la esquina izquierda.
- **Tercera línea de edificios:** -Planta 9, en la esquina izquierda.

REPARAR DISCO DURO

Un nuevo minijuego, esta vez tienes que reparar los datos de un disco duro. Verás un panel formado por cuadrados de distintos colores. **Cada color equivale a un botón del mando, el cual tendrás que pulsar cuando su color correspondiente esté iluminado por el marco amarillo**. De esta forma irás eliminando cuadrados hasta que no quede ninguno. Cuanto menos tiempo y cuadrados queden, más rápido irá. Eso sí, puedes cometer varios fallos. Los colores son: azul para la **✖**, rojo para el **●**, verde para el **▲** y **■** para el morado. Puedes cometer hasta 9 errores.

LOCALIZAR BOMBAS

Has de localizar 10 bombas. Sigue las instrucciones que te dan al principio y **usa el stick izquierdo para mover la frecuencia del buscador hasta que localice una bomba**. Si el mando tiembla y la bomba se ilumina, mantén el stick hasta que la barra de abajo se llene. Si te falla el pulso o el stick de tu mando está un poco "machacado", te costará bastante conseguir superarlo. De todos modos, igual que con los francotiradores, aunque no localices todas las bombas te darán la misión por cumplida, aunque con un porcentaje muy bajo.

ESTABLECER CONEXIÓN EN RED

Otro minijuego informático. Tienes que **crear una red por la que se moverá tu señal** para evitar ser detectado. Solo puedes pasar por un punto cada vez y en un solo sentido, por lo que cuanto más larga sea la ruta que traces de vuelta a tu señal, más tiempo tardarán en rastrearlo. Es fácil. En la segunda fase tienes que abrirte camino por la red hasta el objetivo, algo fácil si miras la pantalla que te dan al principio y en la que los puntos que no tienen salida en la red y por los que no debes pasar.

»» EXTRAS, SECRETOS Y TRUCOS



1



2



3



4

DESBLOQUEABLES

Si superas el 90% en cada misión, conseguirás desbloquear un extra del juego. Aquí tienes la lista completa

- **Asalto al barco:** modelo miembro Swat.
- **Ricina a punto de caramelo:** entrevista con Reilo Aylesworth (Michelle Dessler).
- **Chase descubre algo:** modelo Carr.
- **Tras la pista de Daniels:** modelo Tarket.
- **La captura de Daniels:** imagen Jack Bauer.
- **El interrogatorio de Daniels:** modelo Robert Daniels.
- **A la caza del francotirador:** modelo Chloe O Brian.
- **Eliminar al enemigo:** modelo vicepresidente Prescott.
- **Datos de la PDA al descubierto:** modelo Sean Walker.
- **Tienda de Ho Shin:** modelo Ho Shin.
- **Al apartamentmo de Lee Yin:** modelo Dr. Kevin Tyson.
- **El inesperado hallazgo de Tony:** Anuncio de TV 1.
- **La detención de Lee Jin Yu:** modelo Mujer Civil.
- **Abortar el ataque al metro:** modelo Eddie Cain.
- **M3:** modelo Michelle Dessler.
- **Kim vuelve a escena:** modelo Kim Bauer.
- **A la azotea:** modelo Nina Meyers.
- **Chase, el topo:** modelo Sid Wilson.
- **Reiniciando:** imagen Tony Almeida y Michelle Dessler.
- **Hacia la delegación:** entrevista a Carlos Bernard (Tony Almeida).
- **En la delegación:** modelo Trabajador de la UAT.
- **Jack atrapado:** modelo Servicio Secreto.
- **El ataque a Madsen:** imagen Peter Madsen y Sid Wilson.
- **Chase se cuela en el laboratorio:** modelo Mono.
- **El interrogatorio de Donna:** modelo Donna Madsen.
- **Persiguiendo a Del Toro:** modelo Del Toro.
- **Jack rastrea a Kim:** base de Madsen, modelo guarda de Del Toro.

- **Jack entra en base de Madsen:** modelo Ryan Chappelle.
- **Huida de la base de Madsen:** modelo Jack Bauer.
- **La huida de Jack y Kim:** imagen Kim Bauer.
- **Desactivar el codificador de datos:** modelo Trabajadora de la UAT.
- **Buscando las bombas:** modelo Adam Kaufman.
- **Tony dirige una unidad a la bomba:** modelo Tony Almeida.
- **La desactivación de la bomba:** modelo Agente Pierce.
- **Jack dirige una unidad a la bomba:** modelo Agente Evans.
- **Ataque al lugar de la bomba:** modelo Agente Landis.
- **Tras el terremoto:** modelo Agente Baker.
- **Madsen tiene a Kate:** modelo Kate Warner.
- **Tras la pista de Madsen:** Anuncio de TV 2.
- **En busca de Radford:** modelo Policía de Los Angeles.
- **Caso de secuestro:** modelo Jody.
- **Entrando en los lab. informáticos:** imagen Chase.
- **Recuperar el disco duro de la UAT:** modelo Stripe.
- **La huida de la base de J. Sin Chung:** modelo Manuel.
- **En busca de Kate:** modelo Pasajero.
- **Proteger a Chase:** modelo Presidente David Palmer.
- **La emboscada a Chase:** modelo Joseph Sin Chung.
- **La confidente:** modelo Kathy Weis.
- **Registrando la oficina de Radford:** modelo Gobernador James Radford.
- **Piratear el Dep. de Defensa:** modelo Mandy.
- **Tras la furgoneta blindada:** modelo Sonny.
- **Sala de control de Fort Lesker:** modelo Chase.
- **Pirateando los códigos:** modelo Trabajadora de la Base Militar.
- **Huida de Fort Lesker:** entrevista a Elisha Cuthbert.

- **Incursión a los muelles:** imagen Presidente Palmer.
- **Jack contra Madsen:** modelo Peter Madsen.
- **La toma del barco:** modelo Guardaespaldas de Max.
- **El ajuste definitivo:** modelo Max.

TRUCOS

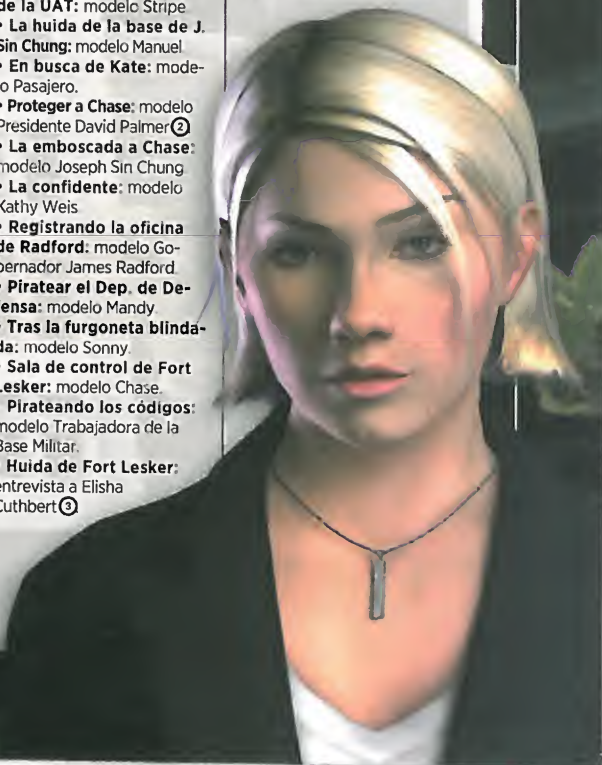
- **Sacar el menú de trucos:** En el menú principal, mantén pulsados L1+L2+R1+R2 hasta que aparezca una nueva pantalla. Aparecerán cuatro trucos y a su derecha un código a introducir. Poniéndose sobre la letra a cambiar, dejar pulsado **✖** y mover el cursor a derecha o izquierda hasta tener la letra correcta. Suelta **✖**, pasa a la siguiente letra y así. Cuando tengas todo el código, pulsa **■** y, si se pone de color naranja, es que se ha activado.
- **Bonus:** PALMERO54
- **Misiones:** DESSLER072
- **Misión infinita:** ALMEIDA062
- **Invulnerable:** BAUER066



3



4



Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues esta es la sección que buscas...



24: THE GAME

• **Sacar el menú de trucos:**
En el menú principal, mantén pulsados a la vez L1+L2+R1+R2 durante unos 4 segundos, hasta que aparezca la pantalla "Zona de seguridad". Aparecerán cuatro trucos de los que hay que introducir un código. Para ello, ponte sobre la letra a cambiar, deja pulsado X y mueve el cursor a derecha o izquierda hasta tener la letra correcta. Suelta X y pasa a la siguiente. Cuando tengas todo el código, pulsa ■ y, si se pone naranja, se ha activado.
Todos los bonus: PALMER054
Las misiones: DESSLER072
Munición infinita: ALMEIDA062
Invulnerable: BAUER066



AEON FLUX

Introduce los passwords en el menú de trucos.
• **Un golpe mata:**
BRAVO UNIFORM CHARLIE
KILO FOXTROT SIERRA TANGO
• **Salud infinita:** CHARLIE LIMA
OSCAR NOVEMBER ECHO
• **Fatalities libres:** CHARLIE
UNIFORM TANGO INDIA OSCAR
NOVEMBER ECHO
• **Munición infinita:**
FOXTROT UNIFORM GOLF
• **Poderes ilimitados:**
LIMA CHARLIE VICTOR GOLF



BIG MUTHA TRUCKERS 2: TRUCK ME HARDER!

En el menú principal ilumina la opción "Trial by trucking" y pulsa ●. Si lo has hecho bien aparecerá un nuevo menú donde introducir trucos. En él, te clea los siguientes códigos según el truco que quieras:
• **Cash:** obtienes 115.000\$.
• **Nodamage:** invencible.
• **Bridge:** Abre los puentes.
• **Missions:** misiones abiertas.

BLACK

• **Desbloquear la BFG:**
Introduce el siguiente código como nombre de perfil para abrir el acceso a la BFG: FG6S-WFZG-7MDP-PZGT
• **Desbloquear la ametralladora BFG en las calles de la ciudad:**
Introduce uno de estos códigos como tu nombre de perfil. No olvides los guiones. Después, pulsa "Hecho" y te volverán a pedir tu nombre de perfil, esta vez el bueno. Cuando empieces el primer nivel, tendrás el arma: 5SQQ-STHA-ZFFV-7XEV
HQ6G-ZP3B-CSLE-WMXA
EG4P-ZGUJ-6SQQ-3X68

BLOODRAYNE 2

Introduce en el menú principal:
• **Modo Dios:**
Uber Taint Joad Durf Kwis
• **Todos los poderes:**
Blank Ugly Pustule Eater
• **Desbloquear todo:**
Want This Dark Reality
Taint Qweef



CONFLICT: GLOBAL STORM

• **Activar el menú de trucos:**
En el menú principal pulsa: R2, R1, R2, R1, ●, ●, ●, ●

CRASHED

En la pantalla de carga introduce estos trucos:
• **Código Maestro:**
↑, ↓, ←, →, X.
• **Desactivar IA:** ←, →, X.
• **Nitro Infinito:** →, ←, X.
• **Todos los coches y circuitos:**
↑, ↓, ←, →, X.



DRIVER: PARALLEL LINES

Introduce estos códigos en la pantalla de trucos.
• **Invencible:** IRONMAN.
• **Policía pasiva:** KEYSTONE.



EL PADRINO

Pausa el juego y pulsa estas combinaciones:
• **Munición:** ●, ←, ●, →, ■, R3.
• **Salud llena:**
←, ■, →, ●, →, L3.
• **Obtener 5.000 dólares:**
■, ●, ■, ■, ●, L3.
• **Todas las escenas de la película "El Padrino":**
●, ■, ●, ■, ■, L3.



FIFA STREET 2

• **Todas las canchas:**
En el menú principal, mantén L1 + ▲ y pulsa:
←, ↑, ↑, →, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓.
• **Jugadores enanos:**
Introduce esta combinación en el menú principal:
▲, ■, ←, →, ↓, ←.

FORD RACING 3

Durante el juego pulsa:
• **Todas las pistas:**
L2, L1, R2, R1, X, X, ▲, ■, ●.
• **Todos los coches:**
●, ■, ▲, X, X, R1, R2, L1, L2.



TOURIST TROPHY

• **Cambiar el peso del corredor:**
Si has creado un corredor y no quieres empezar a correr hasta cambiar su peso, pulsa Start en la pantalla del Garaje y podrás hacerlo.

FULL SPECTRUM WARRIOR: TEN HAMMERS

• **Abrir todos los niveles:** En el menú de trucos, introduce el código: fullspectrumwpnaga.



GOLDENEYE: AGENTE CORRUPTO

Pausa el juego y pulsa:
• **Poder del ojo lleno:**
L1, R1, L1, L2, L2, R2, R1, L2.
• **Armadura y salud llenas:**
R1, R1, R2, L2, R2, R1, L1, R2.
• **Los poderes del ojo:**
L1, L1, R2, R2, R1, R2, L1, L2.
• **Todos los niveles:**
Ve al menú de extras y pulsa:
↓, →, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ←.

GTA SAN ANDREAS

Introduce estos trucos durante el juego sin pausar. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.
• **250.000 dólares, 100% de salud y 100% de blindaje:**
R1, R2, L1, X, ←, ↓, →, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓.
• **Los coches saltan:**
R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
• **Acelerar el tiempo:**
●, ●, L1, ■, L1, ■, ●, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• **Coches más rápidos:**
→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.
• **Coches voladores:**
R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.
• **Consiguir un tanque:**
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.

• **Bajar el nivel de búsqueda:**
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↓.
• **Conducción perfecta:**
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.
• **Aumentar respeto:**
R1, R2, L1, X, ←, →, ↓, ↑.
• **Hotring Racer #101:**
R1, ●, R2, →, L1, L2, X, X, ■, R1.
• **Coche de golf:**
●, L1, ↑, R1, L2, X, R1, L1, ●, X.
• **Coche Hotring Racer:**
R2, L1, ●, →, ↑, ●, R2.
• **Ranchera:**
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
• **Hotring Romero:** ↓, R2, ↓, P1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
• **Camión de la basura:**
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• **Los coches flotan en el agua:**
→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.



LAS CRÓNICAS DE NARNIA

Mantén pulsado L1 y pulsa:
• **Invencibilidad:**
↓, ↑, ↓, →, →.
• **10.000 monedas extra:**
↓, ←, →, ↓, ↓.
• **Abrir todos los niveles:**
↑, ↑, →, →, ↑, ↑, ↓, ↓.

L.A. RUSH

Durante el juego introduce estos códigos:
• **5.000 dólares:**
↑, ↓, →, →, ●, ←, R2, ↑.
• **Coches:**
↑, ↓, ←, →, ●, ■, R2, R1, ↑, ↓, ←, →.
• **Nitro infinita:**
↑, ↓, ←, →, ■, ↑, ↓, ●, ↑.

LEGO STAR WARS

Introduce estos trucos en la sección "códigos" en la cafetería de Dexter.
• **LA811Y:** Boba Fett.
• **14PGMN:** conde Dooku.
• **H35TUX:** Darth Maul.
• **A32CAM:** Darth Sidious.
• **MS952L:** Mace Windu.
• **92UJ7D:** Padme.
• **BEQ82H:** princesa Leia.
• **LD116B:** detector de minikits.
• **4PR28U:** invencible.

LOS SIMS 2

Primero tienes que activar al gnomo y después introducir el resto de los trucos, que estarán disponibles pinchando sobre el gnomo:
• **Sacar al gnomo tramposo:**
L1, R1, ↑, X, R2.
• **Desbloquear todo:**
●, L2, ←, ●, ↑, ●.
• **Consiguir dinero:**
R1, L1, R2, →, ←.



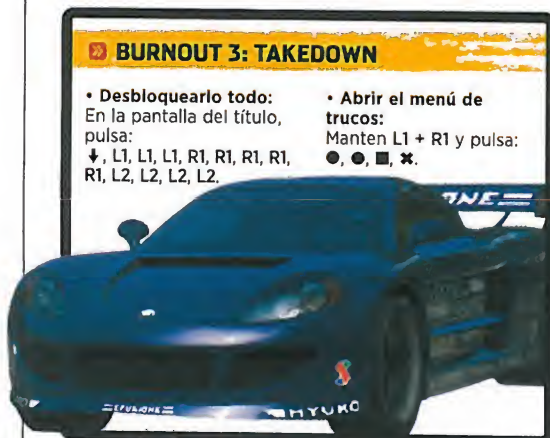
MARK ECKO'S GETTING UP

En el menú de trucos, dentro de opciones, introduce:
• **Salud infinita:** marcuseckos.
• **Habilidades infinitas:** flipthescript.
• **Todas las arenas:** workbitch.
• **Todas las Leyendas:** ninesix.
• **Todos los niveles:** ipulator.
• **Graffitis del Libro Negro:** shardsofglass.
• **Habilidades de lucha:** dogtags.

BURNOUT 3: TAKEDOWN

• **Desbloquearlo todo:**
En la pantalla del título, pulsa:
↓, L1, L1, L1, R1, R1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, L2.

• **Abrir el menú de trucos:**
Mantén L1 + R1 y pulsa:
●, ●, ■, X.



X-MEN III: EL VIDEOJUEGO OFICIAL

• Abrir los archivos de la Sala de Peligro:

Entra dentro de la opción "Archivos de Cerebro" del menú principal y pulsa las siguientes combinaciones para desbloquear los retos de la Sala de Peligro de los protagonistas:

• Rondador Nocturno:

↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, Start.

• Lobeznio:

↓, ↓, ↑, ↑, →, ←, →, ←, Start.

• Hombre de Hielo:

→, →, ←, ←, ↓, ↑, ↓, ↑, Start.



MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Pausa, mantén pulsados L1 y R1 e introduce este código:

●, ●, ←, ▲, ●, ✕.

Verás la frase "Introducir truco" en pantalla: mete ahora:

• Adrenalina al 100%:

L1, R2, R1, ↑, ▲, ●.

• Eliminar a tu Némesis:

●, ↓, ●, ↑, ▲, ●.

• Modo Dios: ■ L2 L1 ▲ ▲ L2.

• Conseguir documentos OSS:

↑, ✕, R2, R1, ↑, ■.

• Suicidarse:

✕, ▲, ●, →, ▲, ●.

• Munición infinita:

L2, L1, ■, L2, L1, R1.



NBA LIVE 06

Ve a la sección de Códigos e introduce estos passwords:

• JANTWIKBS6: camiseta alterna

tiva de los Pistons

• 193KSHU88J: camiseta Celtics.

• 9922NVDKVT: camiseta

Cleveland Cavaliers.



ONIMUSHA:

DAWN OF DREAMS

• Modo para dos jugadores:

En la pantalla de título, los dos jugadores han de pulsar y mantener L1, L2, R1 y R2. Una vez hecho esto, el segundo tendrá que pulsar Start. Oiréis un sonido si ha funcionado.

• Abrir el Arena Mode:

En la pantalla de título, selecciona la opción "Special", sitúa el cursor sobre "Exit" y pulsa: ■, L1, R2, ■, ←, L1, L2, L3, →, ▲.

OUTRUN 2006: COAST 2 COAST

Introduce estos códigos al editar una licencia. Di que no cuando te pidan que confirmes los cambios.

• Conseguir 100.000 millas

OutRun: MILESANDMILES

• Abrir todo: ENTIRETY



PAC-MAN WORLD 3

• Todos los niveles y laberintos:

En el menú principal pulsa:

←, →, ←, →, ●, ↑.

PSYCHONAUTS

En el juego, mantén L1+R1

y pulsa a continuación:

• 9999 de munición:

R3, ✕, L3, L3, ▲, ●.

• 9999 puntas de flecha:

✕, R3, R3, R2, ▲, ■.

• 9999 vidas:

L3, R2, R2, ●, ✕, R3.

• Todos los poderes:

●, ●, ▲, R2, L3, ▲.



RAINBOW SIX: LOCKDOWN

Para activar los trucos, pausa el juego y ve a opciones. Entra en "Introducir Código". Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.

• Ítems infinitos:

←, →, ←, →, ↑, ↓.

• Moverse más rápido:

←, →, ←, →, →, →.

• Invisible: ↑, ↑, ←, →, ↓, ↓, ↓.

• Tus disparos "tiran" al suelo:

→, →, →, ↓, ↓, ↓.

• No puedes ser detectado:

↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.

• Un disparo mata:

↑, ↑, ↑, ←, ←, ←.

• Munición infinita:

↑, ↓, ↑, ↑, ↓, ←, →.

RAMPAGE:

TOTAL DESTRUCTION

Pulsa L2+R2 en el menú principal y aparecerá una pantalla donde introducir códigos. Introduce cualquiera de estos:

• Todas las ciudades: 271828.

• Desactivar trucos: 000000.

• Mejorar a todos los monstruos: 011235.

• Un golpe destruye un edificio: 071767.

• Monstruos y niveles: 141421.

• Ver secuencia final: 667301.

• Inmune a proyectiles: 986960.



SLY 3: HONOR ENTRE LADRONES

• Avión alternativo:

En el tercer episodio, cuando Sly está volando con el biplano, pulsa Start para pausar y pulsa: R1, R1, →, ↓, ↓, →.

STATE OF EMERGENCY 2

• Truco maestro:

En el menú de opciones, manten L1 + R1 e introduce:

●, ▲, ●, ●, ▲.

Ahora tendrás el 100% del juego con todo abierto.



THE SWORD OF ETHERIA

Pausa el juego en un combate e introduce estos códigos:

• Armadura al máximo: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, →, →, L1, R1.

La barra de la armadura de Rex se rellenará una vez.

• Armadura vacía:

↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, →, →, R1, L1.

TORINO 2006

• Modo de dificultad Extrema:

Obtén el récord en los 15 eventos que ofrece el juego.

TRUE CRIME: NEW YORK CITY

Ve a la pantalla del mapa (CompStat), mantén pulsado L1 + R1 e introduce:

• 1000000\$: ■, ■, ▲, ■, ▲ y ■.

• Superpolt: ▲, ✕, ▲, ✕, ▲, ▲.

• Munición: ●, ■, ✕, ■, ■, ▲.

• Juego Red Man: ▲, ✕, ✕, ▲, ▲.



URBAN REIGN

En la pantalla del título, pulsa:

• Personajes: R1, R2, ✕, ←, →,

■, ■, ■, ■, L1, ■, ▲, ●.

• Armas: L1, R1, ✕, ✕, ▲, R1,

R1, ▲, ■, ✕, R1.

S.O.S. TRUCOS

• ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayManía. Calle Los Vascos, 17, 28040 Madrid indicando en el sobre "Trucos".

• MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

MORTAL KOMBAT DECEPTION

Trajes ocultos

✉ Andrés Barranquero (Puertollano, Ciudad Real)



¡Hola playmaniacos! Felicidades por la revista. Os escribo a ver si podríais decirme dónde se encuentran los trajes alternativos de Mileena y Liu Kang en el juego *Mortal Kombat Deception*. Me refiero a sus coordenadas exactas y a sus respectivas fechas. Gracias.

El traje de Mileena está en un cofre en las coordenadas F7, en Earthrealm. Lo encontrarás bajo una tienda después de las 7 pm. Y el de Liu Kang está en Edinia, en un cofre que está en las coordenadas H-5, el primer día de cualquier mes entre las 12 y la 1 pm. ○

HARRY POTTER Y EL PRISIONERO DE AZKABAN

Seres de humo

✉ María Roche (Alquerías, Murcia)

¡Hola! ¿Qué tal playmaniacos? Estoy atascado en *Harry Potter y el prisionero de Azkaban*. Cuando voy a rescatar a Neville del ghoul, Ron abre una caja y sale un payaso, y de golpe estoy delante de una puerta con juguetes que me atacan. Los derroto pero, cuando entro por la puerta, veo muchos seres de humo que llevan una linterna. Un mensaje me dice "utiliza Lumos para iluminarlos", pero los ilumino y no les pasa nada. ¿Qué puedo hacer?

Para acabar con los Hinkypunks (así se llaman estos bichos), tienes que iluminarlos con el hechizo Lumus Duo para que se vuelvan sólidos, pero luego golpearlos deprisa con Flipendo antes de que vuelvan a desmaterializarse. Debes acabar con dos tandas de criaturas. ○

POP: EL ALMA DEL GUERRERO

Contra Kaileena

✉ Hector (e-mail)

Hola PlayManía. Estoy atascado en el juego *Prince of Persia, el Alma del Guerrero*. No sé cómo acabar con Kaileena. Gracias por vuestra ayuda.

La muchacha cuenta con combos que pueden romper la defensa del Príncipe, pero con evitar su último golpe eludirás cualquier daño. Usa el Ojo de la Tormenta para atacarla de forma segura y presta atención cuando Kaileena invoque a sus Guardianas para liquidarlas cuanto antes y conseguir las arenas que dejan sus cuerpos. Repite esta táctica para que la malvada muerda el polvo. ○

RESIDENT EVIL 4

Contra los dos gigantes

✉ Silvia (e-mail)

Hola playmaniacos. Estoy atascado en *Resident Evil 4*, en una escena en la que debo acabar con dos gigantes. Me queda poca munición, ¿qué técnica me recomendáis para acabar con ellos?

Para librarte de uno solo tienes que esperar a que se coloque sobre la gran trampilla circular del centro del escenario y accionar la palanca cercana. La plataforma se abrirá y el gigante caerá.

Para acabar con el segundo, una técnica efectiva es subir a la plataforma cercana. Espera a que el monstruo se acerque, baja con la polea y dispárale desde el otro lado del escenario. Las mejores armas son granadas y escopeta, pero vale cualquiera... hasta es posible eliminarle a cuchilladas si le pillas por la espalda. Para acabar con él, escala a su espalda y corta la plaga de su cabeza. ○

THE SIMPSONS: HIT & RUN

Trucos

✉ Gustavo Martínez (e-mail)

Hola amigos. ¿Sabéis trucos para el juego *The Simpsons: Hit and Run*?

Desde el menú principal (el que aparece la sala de estar de Homer), ve a Opciones. Mantén pulsados L1 y R1 e pulsa:

• Cámara diferente: ●, ●, ●, ✕

• Coches más rápidos: ■, ■, ■, ■

• Coches mucho más rápidos: ▲, ▲, ▲, ▲

• Todos los coches: ✕, ●, ✕, ●

• Rejilla de programación: ●, ✕, ●, ▲

• Destrozar de un golpe: ▲, ▲, ■, ■

• Ver créditos: ✕, ■, ■, ▲

• Ver velocímetro: ▲, ▲, ●, ■

• Sonidos extraños: ■, ■, ■, ▲

• Imagen desenfocada: ▲, ●, ▲, ●

• Coches de ladrillos rojos: ●, ●, ▲, ■.





ATV OFFROAD FURY: BLAZIN' TRAILS

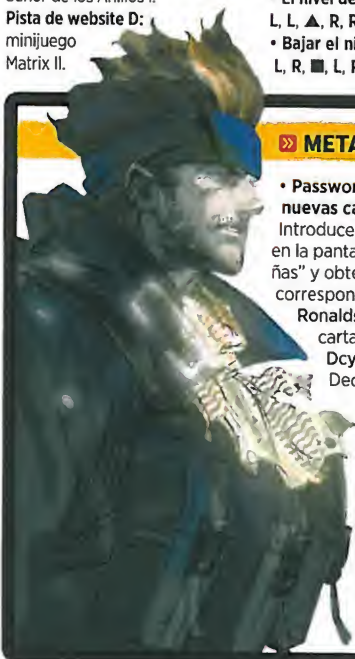
En el menú principal ve a "opciones", a "identificador de jugador" e introduce:
 • 1500 créditos: \$moneybags \$
 • Desbloquear todo excepto la bicicleta Furia: All Access

DARKSTALKERS CHRONICLE

• **Lista de opciones EX:** Mantén pulsado L mientras seleccionas el menú de opciones.
 • **Desbloquear personajes:**
 • **Shadow:** en el menú de selección de personajes, en la casilla de personaje aleatorio ponte sobre la "?", aprieta el botón Start 5 veces y el botón de confirmar.
 • **Marionette:** igual que antes, pero pulsa Start 7 veces.

DAXTER

• **Desbloqueables:** Consiguiendo Esferas Precursor a lo largo del juego podrás comprar extras.
Trailer E3 2005: 600 Esferas.
Diseños: 700 Esferas Precursor.
Animática de la Intro: 800.
Juego en desarrollo: 900.
Detrás de las cámaras: 1000.
 • **Minijuegos:** Se desbloquean al conseguir una cantidad determinada de Esferas Precursor:
Matrix I: consigue 1 Esfera.
Braveheart: 100 Esferas.
El Señor de los Anillos I: 200.
Indiana Jones: 300.
Matrix II: 400 Esferas.
El Señor de los Anillos II: 500.
 • **Recompensas:** Superando los minijuegos con medalla de oro podrás hacerte con objetos:
Sombrero de Indiana Jones: minijuego de Indiana Jones.
Calzoncillos: minijuego El Señor de los Anillos 2.
Pista de website A: Matrix I.
Pista de website B: Braveheart.
Pista de website C: minijuego El Señor de los Anillos I.
Pista de website D: minijuego Matrix II.



» METAL GEAR ACID 2

• **Passwords para obtener nuevas cartas:** Introduce estos códigos en la pantalla "Contraseñas" y obtendrás la carta correspondiente.
Ronaldsiu:
 carta Banana Peel.
 Dcy: Carta 203.
 Decoy Octopus.
SONOFSULLY:
 carta 291, Jack.
Konami: carta 119, Reaction Block.
Viper: carta 161, Viper.
Mika: carta 166, Mika Slayton.
Karen: carta 170, Karen H.

Jehuty: carta 172, Jehuty.
Xmeight: carta 187, XM8.
Signt: carta 188, Mr. Sigint.
Snake: carta 294, Solid Snake (MGS4).
Otacon: carta 295, Otacon (MGS4).
Ginormous: carta de Emma Parrot.
NEXTGEN: carta de MGS4, shinta: carta Gijin-san.
nojiri: carta Strand.
mgr: carta Ishii Meguru.
aym: carta Kinoshita Ayumi.
mk2: carta MGS4.
ntm: carta Natsume Sano y un vídeo Solid Eye.
Hnmt: carta Reiko Hinomoto.
Mccy: carta Roger McCoy.

DEATH JR.

Pausa y manteniendo pulsados L y R pulsa:
 • **Todas las armas:**
 ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ✕, ●
 • **Modo Dios:**
 ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲
 • **Todas las mejoras:**
 ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✕, ●
 • **Munición infinita:**
 ▲, ▲, ✕, ✕, ■, ●, ■, ●, →, ↓

DRAGON BALL Z: SHIN BUDOKAI

• **Empezar transformado:** Cuando elijas a un personaje transformado, mantén R pulsado. Empezarás en ese estado y no tendrás que acumular poder para transformarte.
 • **Minijuego Dragon Click:** En el menú principal, después de superar el juego, pulsa el botón L y verás que en el Radar Dragón las palabras "Dragon Click". Pulsa el botón R para empezar el minijuego. El objetivo es pulsar el botón R tantas veces como puedas.

GOTTLIEB PINBALL CLASSICS

Introduce estos passwords en la pantalla "Enter Code":
 • **Abrir modo "Payout":** WGR
 • **Abrir bolas personalizadas en el menú de opciones:** CKF
 • **Inclinación opcional en el menú de opciones:** BZZ
 • **Mesa de Playboy:** HEF

GRAND THEFT AUTO LIBERTY CITY STORIES

Introduce estas combinaciones durante el juego:
 • **Semáforos en verde:**
 ▲, ▲, R, ■, ■, L, ✕, ✕.
 • **Conducir sobre el agua:**
 ●, ✕, ↓, ●, ✕, ↑, L, L.
 • **Destruir todos los coches:**
 L, L, ←, L, L, →, ✕, ■.
 • **Armadura a tope:**
 L, R, ●, L, R, ✕, L, R.
 • **Salud al máximo:**
 L, R, ✕, L, R, ■, L, R.
 • **Conseguir 250.000 dólares:**
 L, R, ▲, L, R, ●, L, R.
 • **El nivel de búsqueda no sube:**
 L, L, ▲, R, R, ✕, ■, ●.
 • **Bajar el nivel de búsqueda:**
 L, R, ■, L, R, ▲, L, R.

LOS SIMS 2

• **¡Ataque alien!**
 En cualquier punto del juego, salva la partida, y apaga la consola. Enciéndela y entra el menú del reloj para retrasar la hora. Cuando vulevas a cargar el juego habrás desbloqueado una escena de invasión alien.

MONSTER HUNTER FREEDOM

• **Desbloquear la escuela de entrenamiento:** Desbloquea las misiones del nivel 2 y completa la misión "El gran Kut-Ku de la selva" y se abrirá la escuela. En ella, podrás pelear contra el Kut-Ku con armas, armadura y objetos limitados. Cuando derrotes a otros monstruos poderosos, también estarán disponibles aquí para pelear con ellos.

SPIDER-MAN 2

Dentro de "Opciones", busca "Trucos" e introduce:
 • **WARPULON:** niveles abiertos.
 • **MYHERO:** todos los movimientos comprados.
 • **POPPYCORN:** videos abiertos.
 • **NERGETS:** salud infinita.
 • **FILLMEUP:** telaraña infinita.

SPLINTER CELL ESSENTIALS

MIISIONES EXTRA: En la pantalla "Bonus Mission" mantén precionado Select y pulsa L+R el número de veces indicado en cada caso:
Heroin Refinery: 3 veces.
TV Free Indonesia: 6 veces.
Paris-Niza: 12 veces.

VIRTUA TENNIS WORLD TOUR

• **Todas las raquetas y equipamiento disponibles desde el principio (en Casa):** En el menú principal mantén pulsado L y, sin soltarlo, pulsa:
 →, ←, →, →, ↑, ↑, ↑.

WORMS: OPEN WARFARE

• **Restaurar salud:** Pausa el juego, manten o y k pulsados e introduce a la vez:
 ▲, ↓, ✕, ↑.



LOS 4 FANTÁSTICOS
Contra el Doctor Muerte

Moncho López (Madrid)
 Hola playmaníacos. Necesito ayuda para acabar con el enemigo final de *Los 4 Fantásticos*. Cuando sale ardiendo del fuego no sé cómo eliminarlo. Ya estás en la parte final del combate. Lo mejor es que le ataques desde todos los flancos y preferiblemente con la Cosa. Sus combos y sus ataques cósmicos son los más efectivos. Pronto podrás iniciar un nuevo remate con la combinación ✕, ▲, ■, ●. Cuando tu enemigo caiga, la Cosa y la Chica Invisible le retendrán durante unos instantes. Selecciona a Mr. Fantástico y ve hasta la boca de incendios. Sólo tienes que pulsar ● para que el chorro de agua solidifique al incandescente Dr. Muerte. ●

EL PADRINO
El último "encargo"

Germán Perea (Sevilla)
 ¿Qué tal, playmaníacos? Estoy intentando acabar *El Padrino*, pero tengo un problema con el último personaje que me encargan eliminar, Marco Cuneo. No soy capaz de acabar con él cumpliendo la condición de tirarle a una cuneta. De hecho, no sé muy bien a qué se refiere esta condición. ¿Me lo explicáis?



Lo que debes hacer es arrojar a Cuneo por la barandilla cercana a la posición en la que se encuentra. Primero elimina a sus cuatro guardaespaldas. Después, ten cuidado, porque Marco tiene una puntería letal. Dispara a la rodilla y corre hacia él para agarrarle. Intenta empujarlo o moverlo hacia la barandilla: él se soltará, pero tú insistes en agarrarle y será el mismo quien acabe corriendo hasta una posición cercana a la barandilla. Ahora agárrale de nuevo, ponle contra la barandilla y pulsa Adelante con el stick derecho para empujarlo al vacío. ●

SILENT HILL 2
Contra el Hombre Pirámide

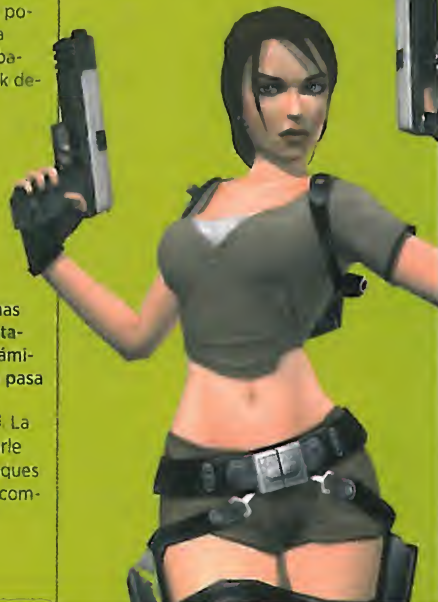
Genaro Fuentes (Badalona, Barcelona)
 Hola playmaníacos. Tengo problemas en el juego *Silent Hill 2*. En los apartamientos me persigue el Hombre Pirámide y no consigo matarle. ¿Cómo se pasa esta zona? Muchas gracias. No puedes ni eliminarlo ni huir de él. La única manera de sobrevivir es frenarle disparando y esquivar todos los ataques que te lance. Tras unos minutos de combate, se cansará y se ira. ●

DRAGON QUEST
El combate con Dhoulmagus

Valentín García (Cáceres)
 Hola queridos playmaníacos. Lei vuestro análisis del juego *Dragon Quest* y me convencisteis de que había que comprarlo, y me alegro porque es un juego genial. Pero me he atascado en la lucha contra Dhoulmagus, cuando se convierte en un monstruo alado gigante. ¿Me decís cómo acabar con él? Es muy recomendable que tengas a tus héroes al menos en nivel 30. Esta segunda forma de Dhoulmagus te lanzará Ola de Energía, que anula los efectos que pueden fortalecerte. Para contrarrestarla, usa Mentalizar en todo tu equipo. Debes dejar a Angelo para curar al equipo en todos los turnos, con lo que si ya ha aprendido el hechizo Multicuración, la cosa te será más fácil. Para atacar, lo más efectivo es el Azote Doble de Jessica con el látigo, el Hacha Paralizadora de Yangus y la Estocada Paralizadora que da el héroe con su espada. ●

TOMB RAIDER LEGEND
Items ocultos

Martín Galdaña (Palma de Mallorca)
 Buenas playmaníacos. Quiero encontrar todos los items ocultos de *Tomb Raider Legend*. ¿Me podríais decir dónde está el item de plata de Kazajistan? Gracias. A ver, no nos dices qué items tienes, pero vamos a ser buenos y te vamos a indicar donde están los tres. Primero: a la izquierda del edificio donde están los soldados hay una zona vallada con cajas apiladas. Destruyélas y pasa a su interior para encontrarlo. Segundo: en la sala del generador de gasolina, busca unas cajas metálicas a la izquierda del conducto por el que has llegado. Sube por ellas hasta una pasarela de metal, y desde ésta usa el garfio en la puerta que hay un poco más adelante. Salta hasta la puerta y dispara a la caja que hay enfrente. Tercero: está en la torre Tesla. Frente al cadáver del científico hay un jaula con un barril explosivo. Lanza una granada a la puerta. El item está dentro. ●



¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR
TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAYMANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*



Nº 78
Guía coleccionable: MotoGP4
Guía: Star Wars Episodio III
Comparativa: Acción Online
Suplemento: Los videojuegos del futuro



Nº 79
Guía coleccionable: Tekken 5
Guía: Formula One 05
Comparativa: Aventuras de Acción Fantástica
Suplemento: 52 Fichas de Trucos



Nº 80
Guía coleccionable: MoH European Assault
Guía: Caballeros del Zodíaco
Comparativa: Aventuras de Terror
Suplemento: PSPManía (Número 1)



Nº 81
Guía coleccionable: God of War
Guía: Fahrenheit
Comparativa: Superhéroes
Suplemento: PSPManía (Número 2)



Nº 82
Guía coleccionable: Resident Evil Outbreak File 2
Guía: Burnout Revenge
Comparativa: FIFA 06 Vs PES5
Suplemento: PSPManía (Número 3)



Nº 83
Guía coleccionable: 007 Desde Rusia con Amor
Reportaje: El Rey de la Fiesta
Comparativa: Soul Calibur III Vs Tekken 5
Suplemento: Guía Resident Evil 4



Nº 84
Guía coleccionable: Gun
Guías: PES 5 y DBZ Budokai Tenkaichi
Comparativa: Aventuras de acción
Suplemento: Calendario 2006



Nº 85
Guía coleccionable: True Crime New York City
Guía: Matrix: Path of Neo y Soul Calibur III
Comparativa: Juegos de velocidad
Suplemento: 5000 trucos de la A a la Z



Nº 86
Guía coleccionable: PoP Las Dos Coronas
Guías: Shadow of the Colossus y NFS Most Wanted
Comparativa: Juegos de mafiosos
Suplemento: Los mejores juegos al mejor precio



Nº 87
Guía coleccionable: El Padrino
Guías: Call of Duty 2 Big Red One y Project Zero 3
Comparativa: Beat'em up callejeros
Suplemento: 64 fichas de trucos PS2 y PSP



Nº 88
Guía coleccionable: Tomb Raider Legend y Onimusha 4
Guías: FIFA Street 2 y TOCA Race Driver 3
Comparativa: Final Fantasy X vs. Dragon Quest
Suplemento: PlayGuías Platinum



Nº 89
Guía coleccionable: Dragon Quest
Guías: Driver Parallel Lines y Tomb Raider Legend
Comparativa: Acción Online
Suplemento: 5000 trucos de la A a la Z

¡Y AHORA PIDE
TU ARCHIVADOR
POR SÓLO 9 EUROS!



¡También puedes pedir
tus números atrasados
de PlayManía Guías
& Trucos y Guías
PlayManía



Play
manía

Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigierte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.



PS2 NAMCO/BANDAI LUCHA 30 DE JUNIO

Super Dragon Ball Z

LA TÉCNICA DEL SUPERGUERRERO

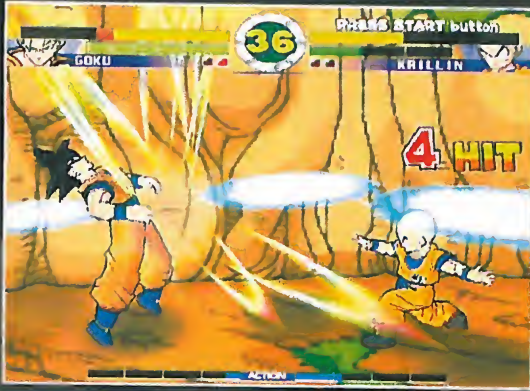
Las batallas de Goku contra Freezer o Vegeta están grabadas en la memoria de miles de aficionados que descubrieron el "anime" gracias a la serie "Dragon Ball". Y en PS2 hemos revivido estas luchas en todo su esplendor con la saga *Dragon Ball Z Budokai*, que en todas sus entregas nos ha ofrecido peleas con un control muy sencillo y en las que primaba la rapidez de reflejos sobre la técnica. Pero muy pronto otro juego de lucha protagonizado por Goku y compañía apostará por un estilo más técnico. *Super Dragon Ball Z* nos propondrá combates uno contra uno y completamente 3D entre 18 personajes de la serie. Cada luchador tendrá un estilo de combate y un abanico de golpes muy

diferenciado, y los ataques de energía se ejecutarán al más puro estilo "Street Fighter", es decir, combinando diversas direcciones de la cruzeta con los botones. Eso sí, seguiremos luchando tanto en tierra como remontado el vuelo y por amplios escenarios con elementos destructibles. Además, en nuestras primeras partidas hemos comprobado que las batallas siguen derrochando velocidad y emoción, y que los gráficos "cel-shaded" garantizan una fiel reproducción de la estética de la serie. ◉

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BIEN

Por fin un juego de lucha que mezclará todo el atractivo de "Dragon Ball" con un estilo de combate más profundo.

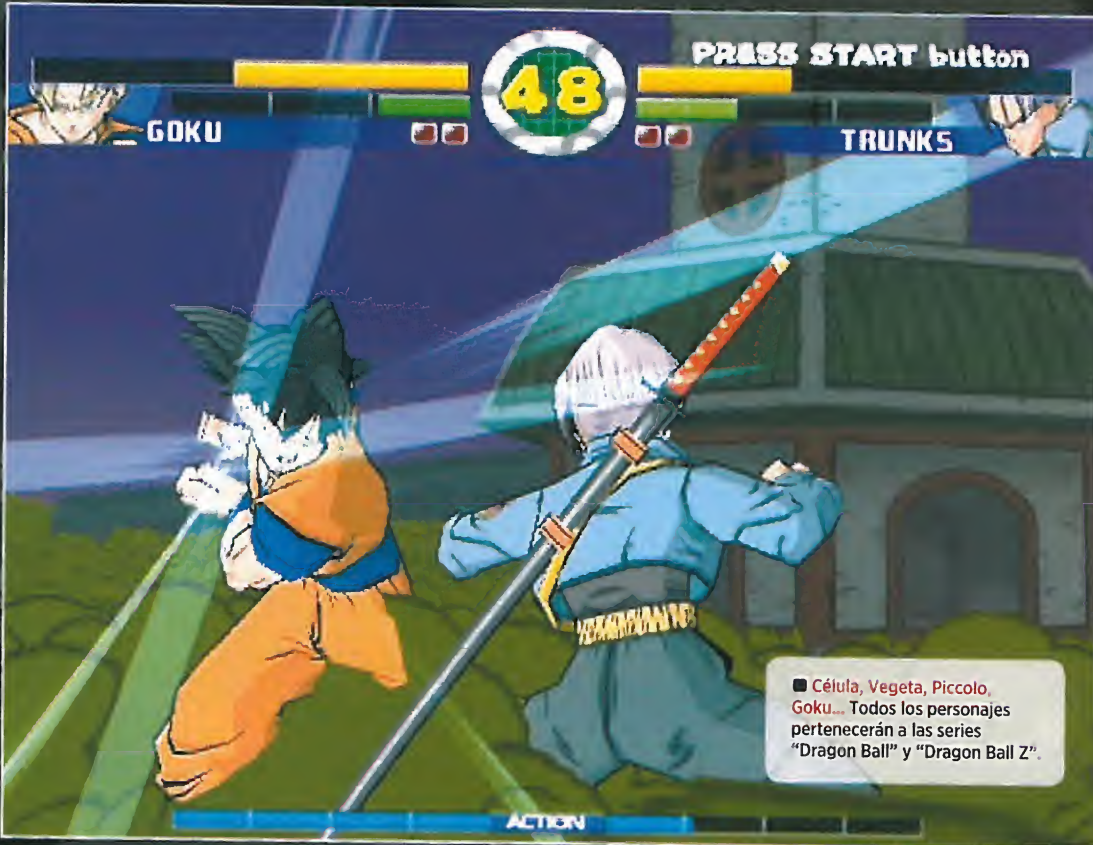




Los combates son completamente en 3D y nuestros personajes podrán luchar por tierra o remontar el vuelo en cualquier momento.



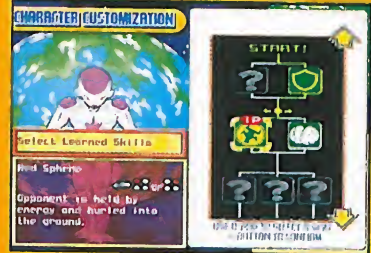
Cada luchador tendrá su propio estilo. Por ejemplo, Freezer destacará por sus ataques de energía, Trunks peleando a corta distancia...



Célula, Vegeta, Piccolo, Goku... Todos los personajes pertenecerán a las series "Dragon Ball" y "Dragon Ball Z".

HAZTE TU PROPIO GOKU

Para ofrecernos mayor profundidad de juego, *Super Dragon Ball Z* nos permitirá personalizar a nuestro luchador. Con los puntos de experiencia ganados en diferentes modos (Historia, Survivor, etc...) conseguiremos ataques y aprenderemos los especiales de nuestros rivales.



Con la experiencia ganada aprenderemos ataques, aumentaremos nuestra fuerza...



Podremos acudir al dragón Shen Long para mejorar nuestras características.



Los escenarios serán amplios e interactivos, nuestros ataques podrán destruir muchos de sus elementos.

SE PARECE A...



DB Z BUDOKAI TENKAICHI

También usó la técnica gráfica "cel-shaded" para recrear a sus más de 60 personajes.



SF ANNIVERSARY COLLECTION

La ejecución de los especiales de *Street Fighter* ha sido el modelo de *Super Dragon Ball Z*.

Vuelven las peleas en el universo "Dragon Ball" y ahora cada héroe exhibirá un estilo de combate propio y bien diferenciado.



Como en la saga "Budokai", los gráficos "cel-shaded" reflejarán la estética de los dibujos.

Goku vuelve a desafiar a amigos y enemigos. La transformación en Superguerrero seguirá siendo su mejor baza para ganar.



PS2 SONY ACCIÓN AGOSTO

Shinobido: La Senda del Ninja

EL FILO QUE BRILLA ENTRE LAS SOMBRAS

Adivina adivinanza: ¿qué juego ambientado en el Japón medieval está protagonizado por ninjas maestros del sigilo? Pues no, no hablamos de *Tenchu*, como casi seguro has pensado. Ahora nos referimos a *Shinobido*, el nuevo juego con el que los creadores de *Tenchu*, quienes han perdido la "licencia", quieren recuperar todo lo bueno de la mítica saga y añadir además un desarrollo más variado y abierto. El protagonista de la aventura será Cuervo, un experto ninja que vende sus servicios al mejor postor. Convertidos en este misterioso personaje acabaremos con los enemigos por la espalda, caminaremos silencio-

so por los tejados y hasta correremos por las paredes. También podremos pelear, pero el gran número de enemigos que nos acosarán al ser descubiertos hará casi obligatorio el uso del sigilo. Y todo en misiones que irán más allá de la simple eliminación de objetivos: también entregaremos mensajes secretos, espiremos a señores de clanes, ejerceremos de escolta... Pero lo mejor será la libertad para elegirlos: 3 señores feudales en guerra pugnarán por nuestros servicios, y podremos ser fieles a un determinado patrón u optar por quien mejor pague, decisión que afectará al desarrollo del juego y a la apasionante historia que oculta el misterioso Cuervo. ◉

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Todo el atractivo de convertirnos en un silencioso ninja, pero ahora con la novedad de ofrecer un desarrollo más abierto.

» SE PARECE A...



TENCHU FATAL SHADOWS

La saga de ninjas comparte con *Shinobido* ambientación y su desarrollo basado en el sigilo.



WAY OF THE SAMURAI

Ambientado en el Japón feudal y con un desarrollo abierto, aunque el "prota" era un samurái.



■ Las más diversas técnicas de sigilo serán la principal baza de Cuervo, el ninja protagonista.

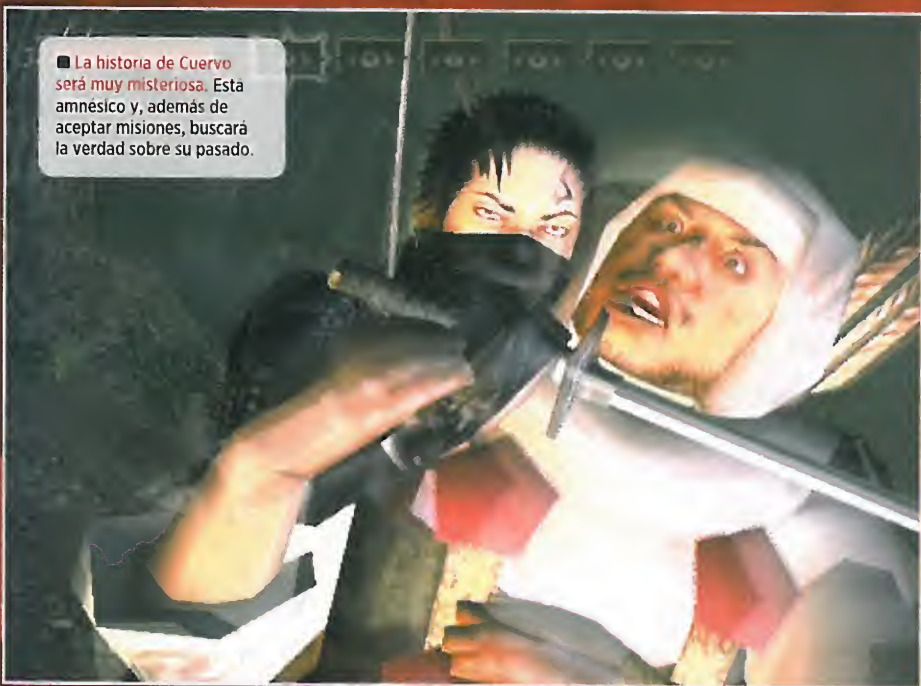


■ Ganchos retractiles para escalar, shurikens, bombas de humo... con el dinero que ganemos compraremos equipo.





■ **Nuestras misiones serán muy variadas:** desde infiltrarnos para eliminar a un enemigo a espiar a un clan rival.



■ **La historia de Cuervo será muy misteriosa.** Esta amnésico y, además de aceptar misiones, buscará la verdad sobre su pasado.

Shinobido nos convierte en un mercenario ninja con libertad para elegir misiones, guiándonos por la lealtad o el dinero...

Observa Fortaleza Mokuami	3/3
Tipo	Reconocimiento
Dificultad	J
Destino	Fortaleza Mokuami
Enemigo	Tropas de Sadame
Requisitos para completar la misión	Vuelve con vida
Condiciones de fracaso de la misión	-
Contrato especial	No mates a nadie
Recompensa básica	33 Mon

botón SELECT Ayuda botón START Aceptar misión

■ **Podremos servir a tres señores feudales:** que siempre nos darán recompensas extra si somos lo más sigilosos posible.

■ **Cuervo también será un buen luchador,** pero en los combates casi siempre nos superarán en número y convendrá evitarlos.

PS2 CAPCOM LUCHA JULIO

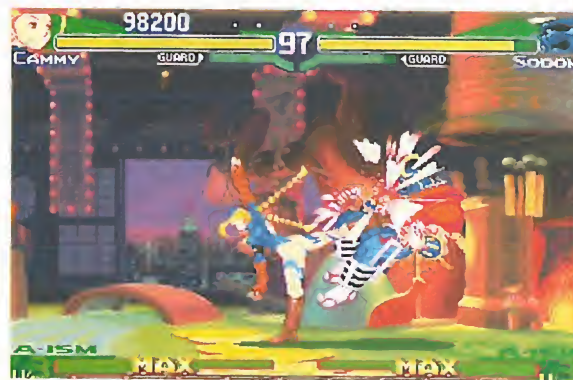
Street Fighter Alpha Anthology

CUANDO LOS MITOS ERAN JÓVENES

A mediados de los 90, cuando en los salones recreativos reinaban las diferentes versiones de *Street Fighter II*, Capcom creó una precuela de su obra maestra. El juego se llamó *Street Fighter Alpha* y recuperó personajes del primer *SF*, de *SF2* y de otro clásico de la compañía, *Final Fight*. Ahora Capcom va a reunir en un solo DVD este juego y todas sus secuelas (*SF Alpha 2*, *SF Alpha 2 Gold* y *SF Alpha 3*), además de *Super Gem Fighter*, el curioso y diferente juego de lucha con versiones "Super Deformed" de los míticos personajes. Las versiones serán idénticas a las recreativas y de nuevo reviviremos los combates uno contra uno en 2D entre personajes como Ryu, Ken, Sagat... Peleas veloces y emocionantes gracias al extraordinario equilibrio entre personajes y al preciso control. Hasta los gráficos seguirán enamorando gracias a su detalle y colorido. La guinda a un gran recopilatorio que los fans no podrán rechazar. ●

» SE PARECE A... SNK VS CAPCOM SVC CHAOS

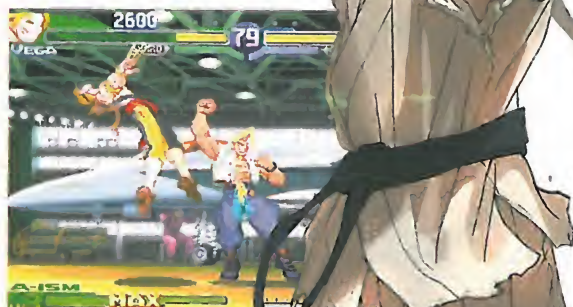
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



■ Los juegos de la saga *Alpha* son precuelas de *Street Fighter II* y mantienen su explosiva jugabilidad 2D con un apartado gráfico más vistoso.



■ El elenco de personajes llega a 25 en *SF Alpha 3*. ¿Tú prefieres a Ken o a Ryu?



PSP BUENA VISTA GAMES AVENTURA DE ACCIÓN 30 JUNIO

Piratas del Caribe 2 El Cofre del Hombre Muerto

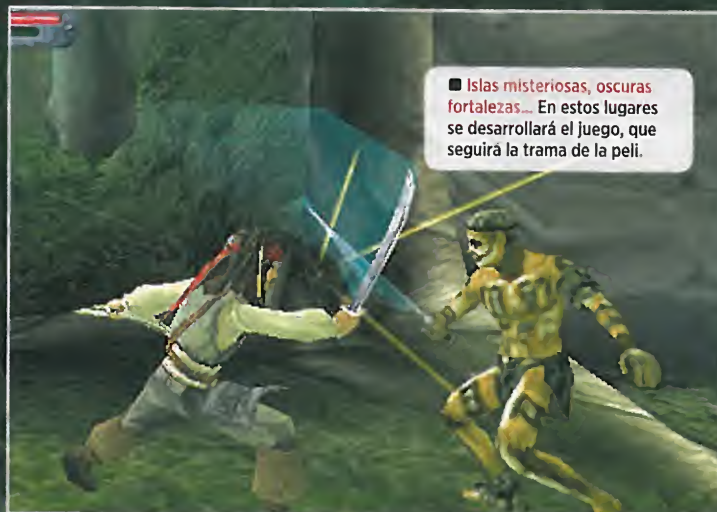
ACCIÓN, ROMANCE, AVENTURA... LA VIDA DEL PIRATA ES DURA

El pirata Jack Sparrow encuentra el Cofre del Hombre Muerto o... el hombre muerto será él, ya que sólo así podrá librarse del terrible pirata fantasma Davy Jones. Éste es el argumento de una de las pelis más esperadas del verano, la segunda parte "Piratas del Caribe", y también del juego de PSP inspirado en el film. Nosotros manejaremos a Sparrow, interpretado por Johnny Depp en el cine, y con él exploraremos desde islas selváticas a oscuros calabozos, nos enfrentaremos a enemigos como salvajes, piratas o esqueletos... Nuestro dominio de la espada será fundamental y también

dispondremos de armas secundarias, como cuchillos arrojadizos o un trabuco. Pero una buena aventura es más que combatir: habrá que evitar trampas, resolver puzzles y hasta superar zonas de plataformas. Y, como una aventura de piratas sin barcos no sería lo mismo, también habrá un minijuego de batallas navales multijugador que hará las delicias de todo buen lobo de mar. ◉

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

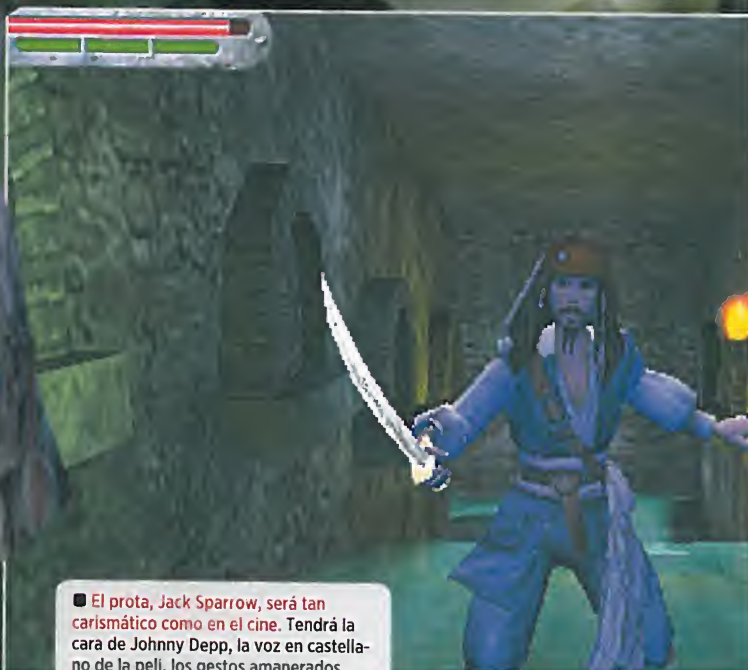
Quiere plasmar toda la diversión y sensación de aventura de la peli, y con su variado desarrollo puede conseguirlo.



■ Islas misteriosas, oscuras fortalezas... En estos lugares se desarrollará el juego, que seguirá la trama de la peli.



■ Para resolver puzzles manipularemos objetos como barriles de pólvora, antorchas...



■ El prota, Jack Sparrow, será tan carismático como en el cine. Tendrá la cara de Johnny Depp, la voz en castellano de la peli, los gestos amanerados...

» SE PARECE A...



POP REVELATIONS

El debut del Príncipe de Persia en PSP también mezcló acción, puzzles y saltos, aunque algún fallo técnico le restó brillo.



MEDIEVIL

Otra aventura con acción, saltos y puzzles. Y además, su ambientación también apuesta por la fantasía y el humor.

■ Piratas del Caribe será una aventura llena de acción, pero también con puzzles y saltos, que quiere plasmar toda la fantasía de la película.



■ Nuestro dominio de la esgrima nos permitirá desarmar a los malos y darles el golpe de gracia.

En la piel del sin igual pirata Jack Sparrow, peharemos, saltaremos y resolveremos puzzles en un juego que derrochará aventura.

■ También habrá lugar para los saltos. Jack demostrará su agilidad balanceándose en cuerdas.



PSP EA LUCHA 28 DE JUNIO

Def Jam Fight for NY

GANAR A CUALQUIER PRECIO

Las dos entregas de Def Jam para PS2 triunfaron convirtiendo a algunos de los raperos norteamericanos más famosos en luchadores. Y ahora la saga salta a PSP con un título exclusivo protagonizado por estrellas del Hip Hop como Snoop Dog, Redman, Method Man, David Banner o Xzibit, más algún invitado sorpresa como la actriz Carmen Electra. Con ellos libramos peleas en las que, con sencillas combinaciones de botones, ejecutaremos un amplísimo repertorio de patadas, puñetazos, presas o contraataques. Pero lo que decidirá los combates serán las técnicas más sucias: desde arrojar arena al rival para cegar lo a golpearle mientras un marrullero espectador lo inmoviliza. Y todo en un título bien surtido de modos de juego, incluidos un modo Historia en el que crearemos un luchador y elegiremos su estilo (entre Kick Boxing, lucha callejera, artes marciales, wrestling o lucha de sumisión) y partidas Wi-Fi para dos jugadores. ●

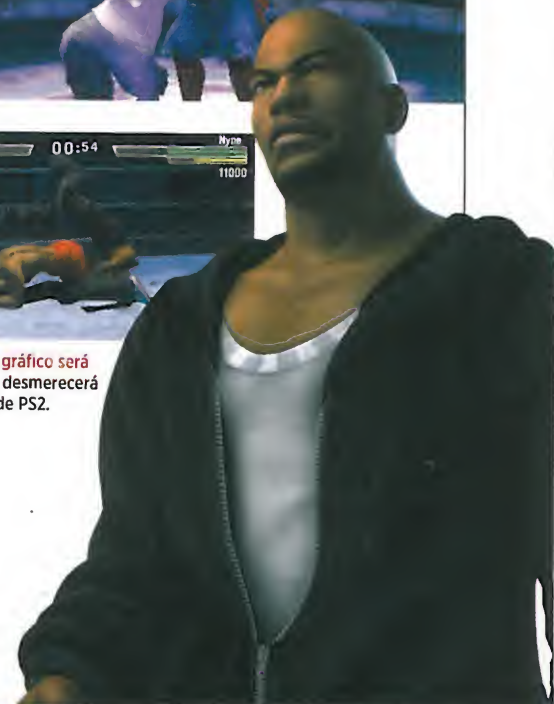
» BE PARECE A... WWE SMACKDOWN VS RAW '06
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



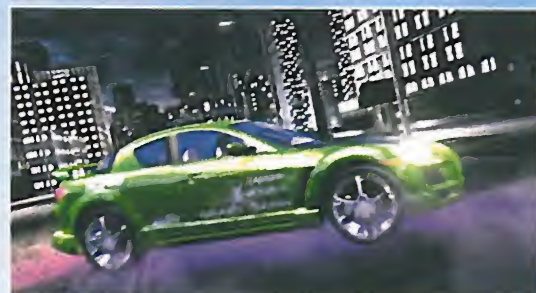
■ Estrellas del Hip Hop como N.O.R.E. o Xzibit saltarán a la arena al ritmo de sus canciones para librar peleas en las que valdrá todo.



■ El apartado gráfico será de calidad. No desmerecerá a los Def Jam de PS2.



■ **Juiced Eliminator** acercará a PSP toda la emoción del mundo del tuning, en un arcade vibrante y con novedades respecto a la versión PS2.



■ Velocidad y tuning serán la base de este juego de velocidad, a medio camino entre el arcade y el simulador.

PSP THQ VELOCIDAD 6 DE JULIO

Juiced Eliminator

PSP SE APUNTA A LA MODA DEL TUNING

Carreras a todo "trapo" y muchas opciones de tuning serán la base de *Juiced Eliminator*, la conversión para PSP del exitoso juego de velocidad de PS2. Igual que en películas tan conocidas como "A todo gas", nuestra misión será convertirnos en el "tunero" más famoso de la ciudad participando en todo tipo de competiciones: de sprint, velocidad, eliminatorias (que son novedad con respecto a la entrega de PS2, además de dar nombre al juego), de derrapes... Mientras, tendremos que crear nuestra propia banda de corredores y modificar diferentes vehículos has-

ta convertirlos en auténticas joyas del tuning (habrá disponibles más de 60 coches de marcas tan conocidas como Toyota, Dodge, Mitsubishi, etc.). Pero la cosa no quedará ahí, ya que un espectacular motor gráfico nos traerá toda la velocidad de este intenso desarrollo, que además estará acompañado por una estupendo control, mitad arcade mitad simulador. Y para rematar la faena, el juego incluirá diversos desafíos, un completo modo Carrera y opciones Online, que configurarán uno de los títulos de velocidad más completos y vibrantes para nuestra portátil. ●

■ Más de 60 flamantes vehículos estarán disponibles para que podamos practicar el tuning más salvaje.

» SE PARECE A... NFS MOST WANTED
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Vertiginosas carreras y mucho tuning, conformarán esta original apuesta de PSP por la velocidad más espectacular.

SUSCRÍBETE A

Play2 mania

Y LLÉVATE ESTE ORGANIZADOR 4 EN 1 PARA PS2*

¡GRATIS!



Consigue **12 números de tu revista favorita**
+ 12 suplementos + 12 miniguías por 32,30€
(10% de descuento) **y este organizador de regalo.**

*No válido para la nueva PlayStation2 (modelo pequeño)

ORGANIZADOR 4 EN 1:

- Mando DVD con receptor (incluido)
- Multitap para 4 mandos y 4 tarjetas
- Soporte vertical
- Archivador de juegos y tarjetas de memoria

¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

➔ Llama ahora por **TELÉFONO**

902 540 777

De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

➔ Envía **CUPÓN** por correo

HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián
(Guipúzcoa)

➔ Envía cupón por **FAX** 902 540 111

➔ **E-MAIL** suscripcion@axelspringer.es

➔ **INTERNET**

www.suscripciones-play2mania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

PARA SUSCRIBIRTE:

Sí, deseo suscribirme a Play2mania por 12 números por sólo 32,30 € (10% de descuento) más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un organizador para PlayStation 2.

FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)

Nombre y Apellidos del Titular

DOMICILIACIÓN BANCARIA: Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente ENTIDAD AGENCIA DC Nº DE CUENTA

TARJETA DE CRÉDITO:

VISA MASTER CARD 4B EUROCARD 6000

NÚMERO

CADUCIDAD

Nombre/ Apellidos..... Fecha de Nacimiento..... Teléfono.....

Domicilio..... C. Postal (imprescindible)..... Localidad..... Provincia.....

E-Mail:

- Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.
- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

Play2 mania



Regalamos 10 Juegos X-Men III El Videojuego Oficial

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

- Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo Play90 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play90 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A. CP 29007 Madrid
- 1- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
 - 2- Valido para Movistar, Vodafone y Amena.
 - 3- Los premios no serán canjeables por dinero.
 - 4- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
 - 5- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
 - 6- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.
 - 7- Plazos de participación: del 16 de junio de 2006 al 16 de julio de 2006.
- "En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, anillo quien puede ejercitar los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid"

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play90 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos X-Men III El Videojuego Oficial para PS2 que Activision y PlayManía sortaremos entre los que enviéis la solución correcta.



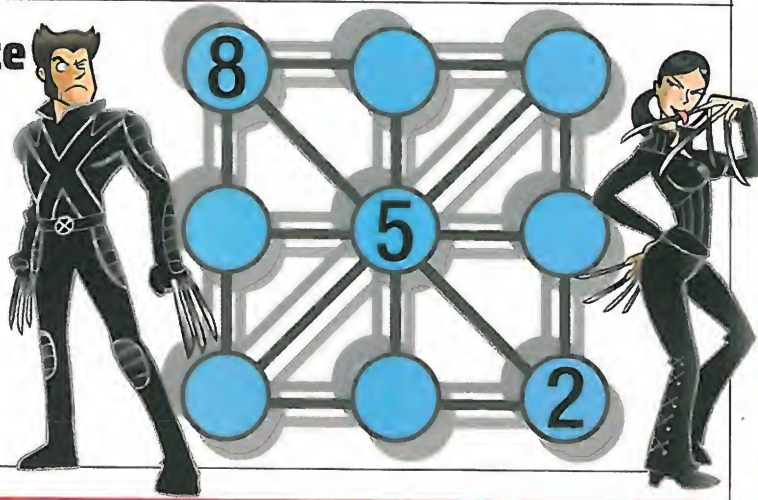
NSIDRMAEP	EKEATRL
ORRH	LHKU
OELZNB	IEDVDRLAE
LPICCEO	SOCLOO
MTONERTA	CIPAAR

» Universo Marvel

Los X-Men son sólo una pequeña muestra del inmenso plantel que forman el universo de los superhéroes Marvel. Con tanta acción y peligros, los nombres de diez de estos superhéroes se han desordenado un poco en nuestro panel, y claro, adivina quién será el encargado de ordenarlos... Por supuesto: tú. ¡Adelante y que los poderes mutantes te ayuden!

» Cuadrado mutante

Como si de un mutante se tratara, las matemáticas también evolucionan. Prueba de ello es este cuadrado lleno de posibles combinaciones que tú tendrás que resolver. Rellena los círculos en blanco con números del 1 al 9 de manera que todas las filas y columnas, así como las diagonales sumen 15. Recuerda también que ningún número se puede repetir.



» Humor



Concurso "PASATIEMPOS"

» Cazadores de sombras

Lo reconocemos, Rondador Nocturno es el miembro de los X-Men más escurridizo, y adivinar cuál de estas tres sombras es la suya puede ser complicado... Pero el esfuerzo merece la pena, ya que con un poco de suerte puedes jugar en casa con tus mutantes favoritos.

Solución:

» GANADORES

- JUEGO DRIVER PARALLEL LINES (PS2)**
- | | |
|---------------------------------|-----------|
| Alberto Carazo Cepedano..... | A Coruña |
| Borja García Paz..... | A Coruña |
| Ramón García Muñiz..... | Asturias |
| Alfonso Gallego..... | Cádiz |
| Adrián Rodríguez Hernández..... | Cantabria |
| Mario Cifrián..... | Cantabria |
| José Torrico..... | Madrid |
| Javier Blanco..... | Sevilla |
| Ramiro De La Fuente López..... | Toledo |
| Enrique Santiago Fernández..... | Vizcaya |
- JUEGO SOCOM 3 (PS2) + JUEGO SOCOM 3 (PSP)**
- | | |
|----------------------------------|-----------|
| Oriol Iborra..... | Barcelona |
| José Manuel Pastor..... | Cádiz |
| Fernando Calero..... | Cádiz |
| Raquel Castillo..... | Girona |
| Rubén Bouzas Pérez..... | Madrid |
| Pablo Lorenzo de Santos..... | Madrid |
| Mónica Pérez Clara..... | Málaga |
| José Manuel Calvo Agramante..... | Vizcaya |
| Omar Gutiérrez..... | Zamora |
| José Ignacio González..... | Zaragoza |
- VISITA A LAS OFICINAS SONY**
- | | |
|----------------------------|-----------|
| Daniel Osorio Garrido..... | Tarragona |
| José Luis Rodríguez..... | Barcelona |
| Oscar Rodríguez..... | Madrid |

STAFF

Sonia Herranz Directora.

Abel Vaquero Director de Arte.

Alberto Lloret Redactor Jefe.

Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.

Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.

Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarías de Redacción.

Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Mercedes López, Sonia Ortega, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Daniel Lara, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).

playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**

Directora General **Mamen Perera**

Director de Publicaciones de Videojuegos

Amalio Gómez

Subdirector General Económico-financiero

José Aristondo

Director de Producción **Julio Iglesias**

Coordinación de Producción **Ángel Benito**

Directora de Distribución **Virginia Cabezón**

Director de Sistemas **Javier del Val**

Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD

Director Comercial **José E. Colino**

Directora de Publicidad **Mónica Marín**

Jefes de Publicidad

Gonzalo Fernández, Rosa Juárez.

Coordinación de Publicidad

Mónica Saldaña

C/ Los Vascos, 17 3 Planta. 28040 Madrid.

Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN

C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.

Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 28

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN

ESPAÑA. C/ Orense 12-14, 2. Planta.

28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30

Portugal: Johnsons Portugal.

Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.

1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA

HISPAMEDIA, S.L.

C/ Aragón, 208, 3 - 2

08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815

Argentina: York Agency, S.A.

México: Pernas y Cía, S.A de C.V.

Venezuela: Distribuidora Continental

TRANSPORTE

BOYACA. Tlf. 91 747 88 00

IMPRIME: RUAN

C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)

Depósito Legal: M-2704-1999

Edición: 9/2006

Printed in Spain

PLAYMANÍA no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

axel springer

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL

15
DE JULIO



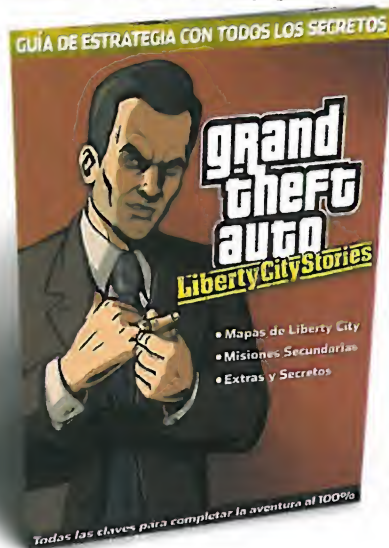
» REPORTAJE NEED FOR SPEED CARBONO

Te contaremos en exclusiva todas las novedades, que no son pocas, del nuevo *Need for Speed*, un juego que llevará la velocidad, las carreras nocturnas y el tuning a cotas nunca vistas en PS2.

» SUPLEMENTO ESPECIAL

■ GUÍA GTA LIBERTY CITY STORIES

Descubre todos los secretos del nuevo *GTA* en una guía completa en la que te contaremos cómo superar las misiones, dónde están los secretos, cómo completar el 100% del juego...



» COMPARATIVA

■ TERROR

Si te gusta pasar miedo, no te pierdas nuestra comparativa del mes que viene. Analizaremos una a una las mejores aventuras de terror de PS2, para que sepas cuál es la que puede poner a prueba tus nervios...

Silent Hill Collection
Resident Evil 4
Project Zero 3
Forbidden Siren 2
Kuon...



» GUÍA COMPLETA

PARA GUARDAR EN LA CAJA DEL JUEGO

Hitman Blood Money

Claves, consejos y estrategias para superar todas las misiones del juego.



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Poli	NACIONAL	Poli	CINE TV	Poli	HIMNOS
89075	Hips dont lie	84207	El Padrino	82172	Barcelona
89232	Opa yo viaze un corra	84724	El bueno, el malo, feo	84362	Champions League
89051	Muñeca de trapo	84937	Kill Bill	83188	Real Madrid
89085	Rumbatom pa mi...	85529	El último mohicano	85220	H. de la legión
88628	No quiero verla mas	80143	La Pantera rosa	84446	Cara al sol
85944	Eras tu	80017	Mision Imposible	83808	H. de España
89292	Amo a Laura	84940	Sexo en Nueva York	84094	H. Republicano
89349	Heroe	83883	Fraggle Rock	82123	Athletic Bilbao
89222	Dejame verte	84064	Star Wars	84490	Asturias patria querida
82652	Fiesta Pagana	84067	El Exorcista	82124	Athletico De Madrid
				84494	La internacional
				84487	We are the champions
				83258	Sevilla F.C.
				84489	Els segadors
				82190	Betis
				85507	Partido popular



Envía **SONO** Al **5888** para escuchar **AMO A LAURA**

Envía **SONO** Al **5888** para escuchar **AMO A LAURA**

Poli	POP	Poli	ROCK	Poli	DISCO
88013	Sorry	80277	Nothing else matters	80093	Ecuador
85541	You're beautiful	89403	Hard Rock Hallelujah	80153	I Will Survive
88145	Don't cha	84068	Du hast	86041	Love generation
85975	Hung up	80298	Master of Puppets	80056	Insomnias
80726	No woman no cry	80217	Satisfaction	84226	Cafe del mar
88597	Pump It	80239	Final Countdown	85288	Four to the floor
80485	Imagine	83655	Thunderstruck	85212	The world is mine
89017	One	89242	Dani California	85048	Enjoy the silence 2004
85896	No	84755	Fear of the dark	88731	Satellites

TOP 10

89051 6662 **La O. Van Gogh** Muñeca de trapo

89231 6911 **El Koala** Opa yo viaze un corra

89075 6622 **Shakira** Hips dont lie

85938 4318 **Camaron** Soy gitano

86028 6664 **Il Divo** Regresa a mi

88765 6648 **Estopa** No quiero verla mas

84487 2718 **Queen** We are the champions

85944 4288 **Merche** Eras tu

84207 3679 **Cine y televisión** El Padrino

88627 6150 **El Canto del loco** Besos

Ej: Envía SONO 6622 al 5888 para descargarte la V.O. de HIPS DON'T LIE de SHAKIRA

IMITACIONES DE FAMOSOS...

DUKESALBA Incomprensible e ¡Inconfundible!

MARTESY13 ¡Encarna! Encarna!

PADRINO Se creeran que eres de la Mafia

RISITA ¡Cuñao! Te suena ¿verdad?

TORRENTE "Vamos chaval, coge el teléfono..."

RONALDINHO Vamos a montar una fiesta...

Ej: Envía SONO RONALDINHO al 5888 y la voz inconfundible del brasileño te avisará de tus llamadas

SONIDOS REALES

EXORCISTA ¡¡¡Cerdo!!!... Coge el teléfono...

SUPERPIJA Osea... te cojo el teléfono

TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela

SUPULICO "Por favor, que alguien me coja..."

GITANO Llevo lo malacatone en la fregoneta

TARZAN Grito de tarzan, igual que en la peli

BEBE Carcajada de un bebe partiéndose

Ej: Envía SONO TARZAN al 5888 para que cada vez que te llamen tu móvil se vuelva muy salvaje

MENÚ

6140 Temas

5601 Temas

Envía **MAS** Al **5888**

Ej: Si quieres que los fondos de pantalla e iconos de tu móvil se cambien por bonitos DALMATAS envía MAS 6140 al 5888

MENÚ

4475 Temas

Envía **MAS** Al **5888**

Ej: Si quieres que los fondos de pantalla e iconos de tu móvil se cambien por bonitos DALMATAS envía MAS 6140 al 5888

MENÚ

3377 Temas

Envía **MAS** Al **5888**

Ej: Si quieres que los fondos de pantalla e iconos de tu móvil se cambien por bonitos DALMATAS envía MAS 6140 al 5888

MENÚ

2252 Temas

Envía **MAS** Al **5888**

Ej: Si quieres que los fondos de pantalla e iconos de tu móvil se cambien por bonitos DALMATAS envía MAS 6140 al 5888

... y también puedes elegir:

VAMPIROS ESCOTES DRAGONES

CHICASEXY CALAVERAS MANGASEXY

DELFINES BRUJAS DUENDES

Ej: Envía MAS DELFINES al 5888 y los fondos e iconos de tu móvil se cambiarán por DELFINES

CLIPS ORIGINALES VIDEO-TONOS!!!

5374 Bob Sinclair Love generation

3471 Carlinhos Brown Mariacaipirinha

3841 Coti Nada fue un error

2662 Depeche Mode Enjoy the silence

3466 Don Omar Dile

6821 Edurne Despierta

6826 El canto del loco Besos

7287 El koala Opa yo viaze un corra

6822 Estopa No quiero verla mas

7286 Huecco Rumbatom pa mi guerrera

3582 Juanes La camisa negra

3837 King Africa Paquito chocolatero

Envía **VIDTON** Al **5888**

Ej: Para que se active a toda pantalla y todo volumen el video-clip original NO QUIERO VERLA MAS de ESTOPA cuando te llamen, envía VIDTON 6822 al 5888

3899 Kylie minogue Can't get you out of...

6819 La Oreja de Van Gogh Muñeca de trapo

5376 Madonna Hung up

6904 Malu Diles

6278 Merche Eras tu

5572 Monjes Budistas My spirit files to you

6824 Perezza Todo

6825 Pink Stupid girls

3459 Robbie Williams Feel

6817 Shakira Hips dont lie

6816 Shakira La tortura

5522 Soraya Arnelas Mi mundo sin ti

VIDEO STRIPPERS Y MAS...

7414 MISION IMPOSIBLE Coches, granadas, con la BSO de la película

3970 GATO DANCE Te avisará maullando y relamiendo tu pantalla

6931 ANASTASIA MAYO Lo hace todo con ritmo para avisarte

3975 BABY BAILARIN Empieza su famoso baile al ritmo de la música

7420 F.C. BARCELONA La afición canta: "La la la Fc Barcelona"

7421 REAL MADRID Real Madrid - Fieles y leales

7415 ROCKY Puñetazos golpeando al ritmo de la VO de Eye Of The Tiger

Ej Envía VIDTON 7420 al 5888 y serás avisado de tus llamadas por los videos de la afición más sonora del Barça

Pamela EROTICABRICKS

1491

1714

Envía **JUEGO** Al **5888**

Ej: Envía JUEGO 1491 al 5888 para jugar a toda pantalla con PAMELA ANDERSON

FOTO FOTO o ANIMACIÓN

38876

Envía **FOTO** Al **5888**

Ej: Envía FOTO 45549 al 5888 para recibir la CALAVERA

También al 806 52 62 33

ANIMACIONES

45639 42936 45633 37010 47287 37522

42660 42742 45549 36326 42334 39263

Envía **FOTO** Al **5888**

Ej: Envía FOTO 45549 al 5888 para recibir la CALAVERA

ANIMACIONES

BOXEO BORRACHO KARATEKA CHACHACHA MORTAL HIPHOP

Ej: Envía FOTO BOXEO al 5888 y verás cómo se defiende

Compañías: POLIFONICAS SONIDOS REALES MUSICA REAL Alcatel 556 756 756 LG c1100 g7200 i1100 u1100 Motorola V660 c385 c500 w1000 v1050 y1085 i440 s020 s021 6110 6117 6210 6230 6290 6980 8830 6970 6980 6920 6922 7200 7200 7270 7290 7610 7650 8000 N-Gage N-GageQD n70 n80 n91 Panasonic 3300 4400 5500 5600 Sagem myv55 myv65 myc52 myc2 myc3 Samsung s300 s310 s320 s330 s350 s360 s370 s380 s390 s400 s410 s420 s430 s440 s450 s460 s470 s480 s490 s500 s510 s520 s530 s540 s550 s560 s570 s580 s590 s600 s610 s620 s630 s640 s650 s660 s670 s680 s690 s700 s710 s720 s730 s740 s750 s760 s770 s780 s790 s800 s810 s820 s830 s840 s850 s860 s870 s880 s890 s900 s910 s920 s930 s940 s950 s960 s970 s980 s990 Siemens c65 c70 m65 m66 m67 m68 m69 m70 m71 m72 m73 m74 m75 m76 m77 m78 m79 m80 m81 m82 m83 m84 m85 m86 m87 m88 m89 m90 m91 m92 m93 m94 m95 m96 m97 m98 m99 Nokia 2650 3100 3120 3220 3510 6100 6610 6610 7210 7250 7250 Panasonic 950 951m 957r Philips 550 755 855 Samsung sgh-c100 c105 Siemens 660 665 666 667 668 669 670 671 672 673 674 675 676 677 678 679 680 681 682 683 684 685 686 687 688 689 690 691 692 693 694 695 696 697 698 699 700 701 702 703 704 705 706 707 708 709 710 711 712 713 714 715 716 717 718 719 720 721 722 723 724 725 726 727 728 729 730 731 732 733 734 735 736 737 738 739 740 741 742 743 744 745 746 747 748 749 750 751 752 753 754 755 756 757 758 759 760 761 762 763 764 765 766 767 768 769 770 771 772 773 774 775 776 777 778 779 780 781 782 783 784 785 786 787 788 789 790 791 792 793 794 795 796 797 798 799 800 801 802 803 804 805 806 807 808 809 810 811 812 813 814 815 816 817 818 819 820 821 822 823 824 825 826 827 828 829 830 831 832 833 834 835 836 837 838 839 840 841 842 843 844 845 846 847 848 849 850 851 852 853 854 855 856 857 858 859 860 861 862 863 864 865 866 867 868 869 870 871 872 873 874 875 876 877 878 879 880 881 882 883 884 885 886 887 888 889 890 891 892 893 894 895 896 897 898 899 900 901 902 903 904 905 906 907 908 909 910 911 912 913 914 915 916 917 918 919 920 921 922 923 924 925 926 927 928 929 930 931 932 933 934 935 936 937 938 939 940 941 942 943 944 945 946 947 948 949 950 951 952 953 954 955 956 957 958 959 960 961 962 963 964 965 966 967 968 969 970 971 972 973 974 975 976 977 978 979 980 981 982 983 984 985 986 987 988 989 990 991 992 993 994 995 996 997 998 999

